

GAMBAR REKAYASA

CVL107



PROGRAM STUDI TEKNIK SIPIL

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA



Pertemuan ke-4

Gambar Proyeksi Aksonometri

Rizka Arbaningrum, ST., MT



MENGGAMBAR REKAYASA (CVL107)

Diskripsi Mata Kuliah

Mata kuliah ini menjelaskan tentang fungsi gambar, komponen gambar, skala gambar, jenis gambar, alat ambar (untuk menggambar secara manual serta menggambar dengan program aplikasi penggambaran), standar penggambaran. Gambar proyeksi(ortogonal, isometri, dimetri dan trimetri). Gambar tampak, gambar potongan, pengenalan program aplikasi. Penggambaran Auto CAD, teknik penggambaran dengan Auto CAD, pengaturan skala gambar, tata letak gambar, judul gambar, teknik mencetak gambar (printing plotting). Diharapkan setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu membaca gambar (secara manual), serta menguasai teknik penggambaran dengan program aplikasi penggambaran (Auto CAD).

Komposisi Penilaian

- ❖ Tugas : 40 %
- ❖ Ujian Tengah Semester : 30 %
- ❖ Ujian Akhir Semester : 30 %



MENGGAMBAR REKAYASA (CVL107)

Daftar Referensi

Bielefeld, B.,(2010) Gambar Teknik. Penerbit Erlanga
Autodesk.,(2019). Autocad version 2019



MENGGAMBAR REKAYASA (CVL107)

Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

1. Pengantar Menggambar Rekayasa
2. Standarisasi Gambar Teknik
3. Gambar Proyeksi Ortografis
4. Gambar Proyeksi Aksonometri
5. Gambar Prespektif
6. Gambar Situasi dan Gambar Denah
7. Gambar Tampak dan Potongan
- 8. Ujian Tengah Semester**
9. Pengantar Gambar Struktur Bawah
10. Pengantar Gambar Struktur Atas
11. Pengantar Gambar Struktur Atas
12. Gambar Detail Atap dan Sambungan Kayu
13. Gambar Mekanikal dan Elektrikal serta Sanitasi Air Bersih dan air Kotor
14. Gambar Struktur Baja
15. Dokumen Gambar Konstruksi
- 16. Ujian Akhir Semester**

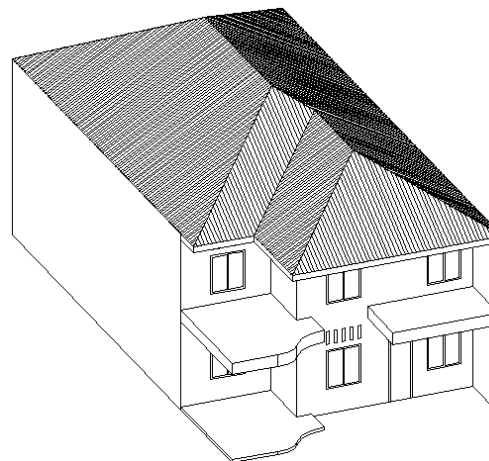


MENGGAMBAR REKAYASA (CVL107)

BAB IV. GAMBAR PROYEKSI AKSONOMETRI

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
4	Mahasiswa dapat menjelaskan dan mempresentasikan gambar proyeksi aksonometri	<ul style="list-style-type: none">Ketepatan menjelaskan gambar proyeksi aksonometriKetepatan mempresentasikan gambar proyeksi aksonometri	<p>Kriteria: Ketepatan perhitungan</p> <p>Bentuk Penilaian:</p> <ul style="list-style-type: none">Menjawab soal-soal mengenai proyeksi aksonometri	<p>Kuliah, Diskusi dan Praktik Gambar [TM: 1 @ (3x50)]</p> <p>Tugas 1 : Menggambar Bangunan Rumah Sederhana</p>	<ul style="list-style-type: none">Proyeksi aksonometriIsometriDimetriTrimetri



POKOK BAHASAN

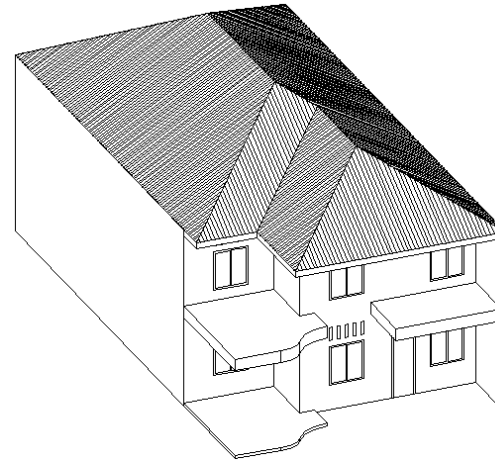
1. Proyeksi Aksonometri
2. Isometri
3. Dimetri
4. Trimetri



PRESPEKTIF



**PROYEKSI
ORTOGRAFIS**



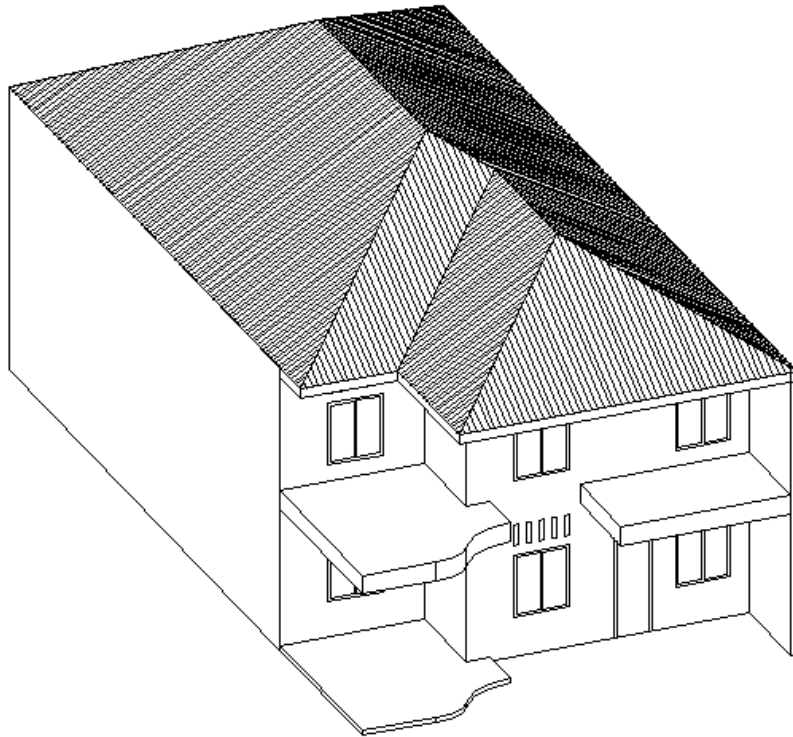
**PROYEKSI
AKSONOMETRI**

POKOK BAHASAN

1. Proyeksi Aksonometri
2. Isometri
3. Dimetri
4. Trimetri



DENGAN GAMBAR AKSONOMETRI



**AKSONOMETRI
ADALAH
GAMBAR
PROYEKTIF
YANG DIBUAT
DENGAN
SUDUT
PANDANG
TERTENTU**

POKOK BAHASAN

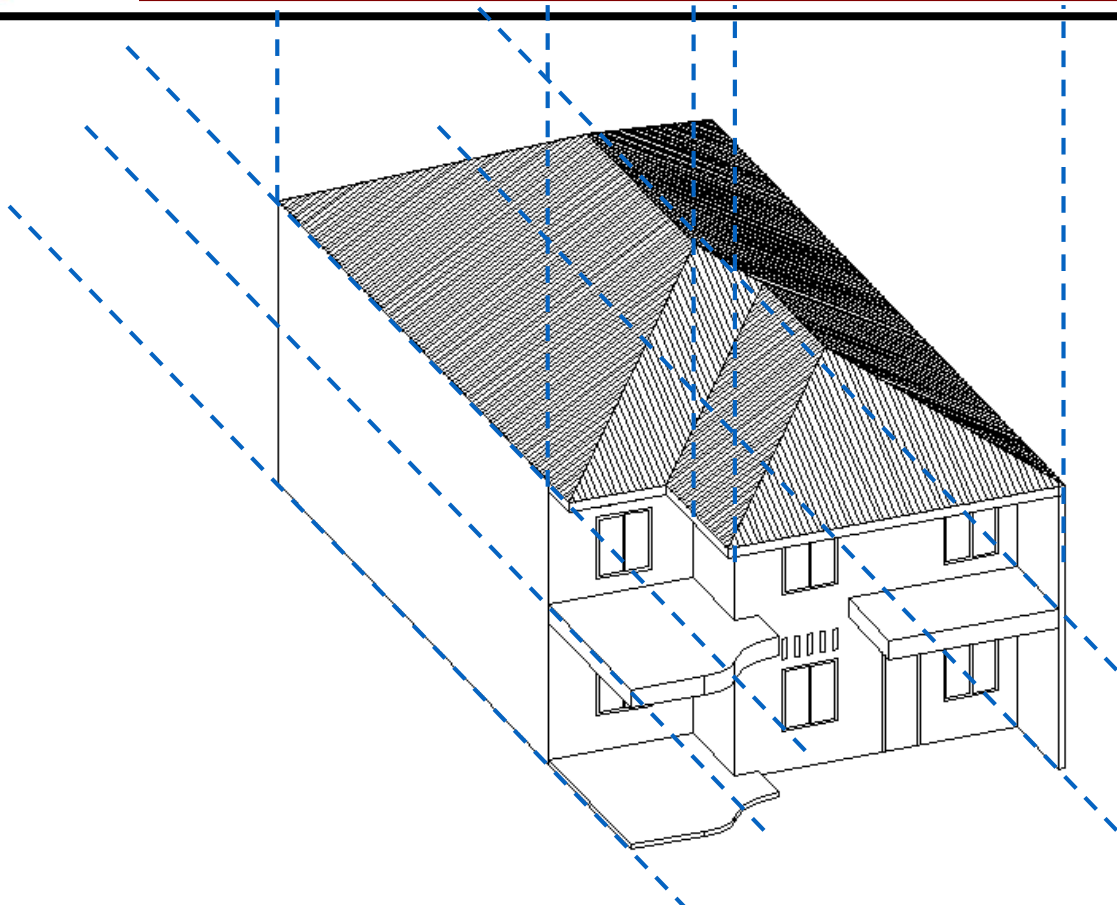
- 1. Proyeksi Aksonometri**
2. Isometri
3. Dimetri
4. Trimetri



GAMBAR REKAYASA (CIV-109)

Rizka Arbaningrum, ST., MT

BAB IV GAMBAR ROYEKSI AKSONOMETRI



Garis Yang Dalam Kenyataannya Memang **Sejajar**,
Tetap Digambar Dengan **Sejajar Pula**

Garis Yang **Vertikal** Secara Alamiah,
Digambar Dengan **Vertikal Dan Sejajar**

CIRI GAMBAR AKSONOMETRI

POKOK BAHASAN

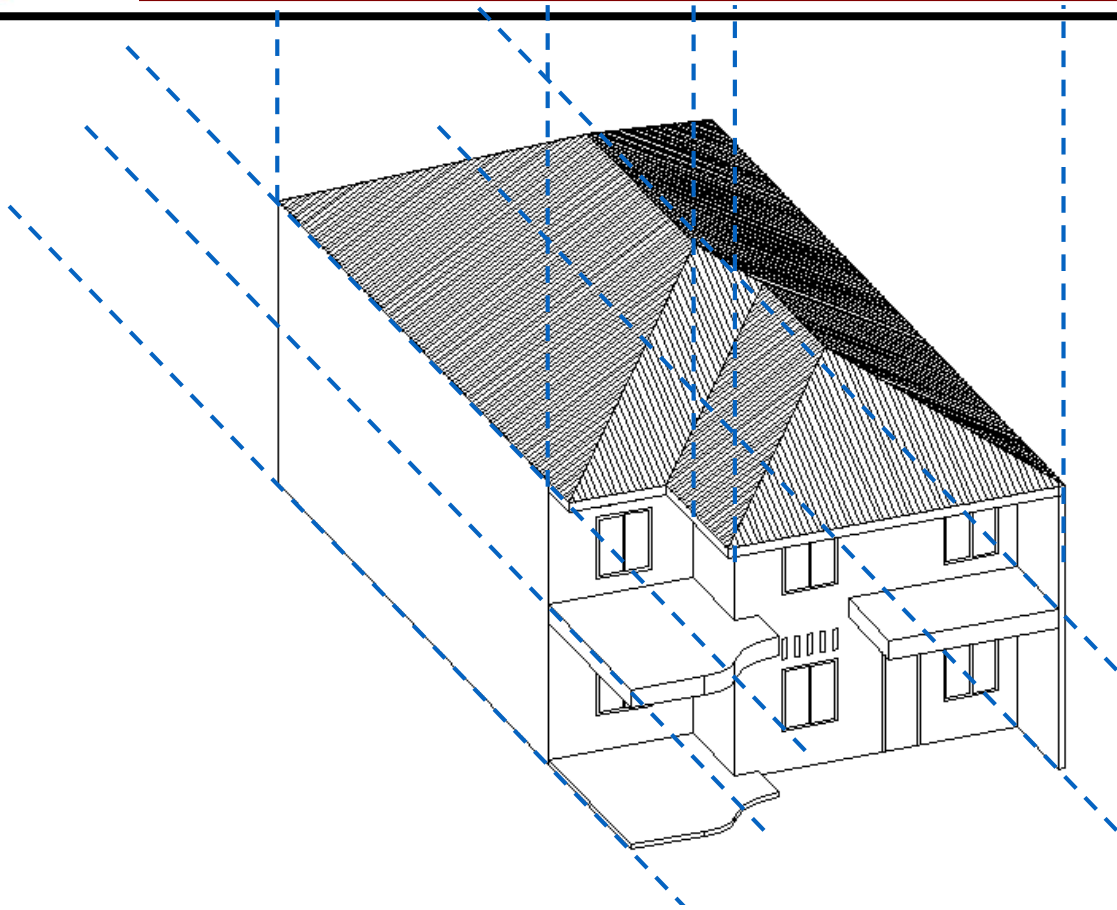
1. Proyeksi Aksonometri
2. Isometri
3. Dimetri
4. Trimetri



GAMBAR REKAYASA (CIV-109)

Rizka Arbaningrum, ST., MT

BAB IV GAMBAR ROYEKSI AKSONOMETRI



Garis Yang Dalam Kenyataannya Memang **Sejajar**,
Tetap Digambar Dengan **Sejajar Pula**

Garis Yang **Vertikal** Secara Alamiah,
Digambar Dengan **Vertikal Dan Sejajar**

CIRI GAMBAR AKSONOMETRI

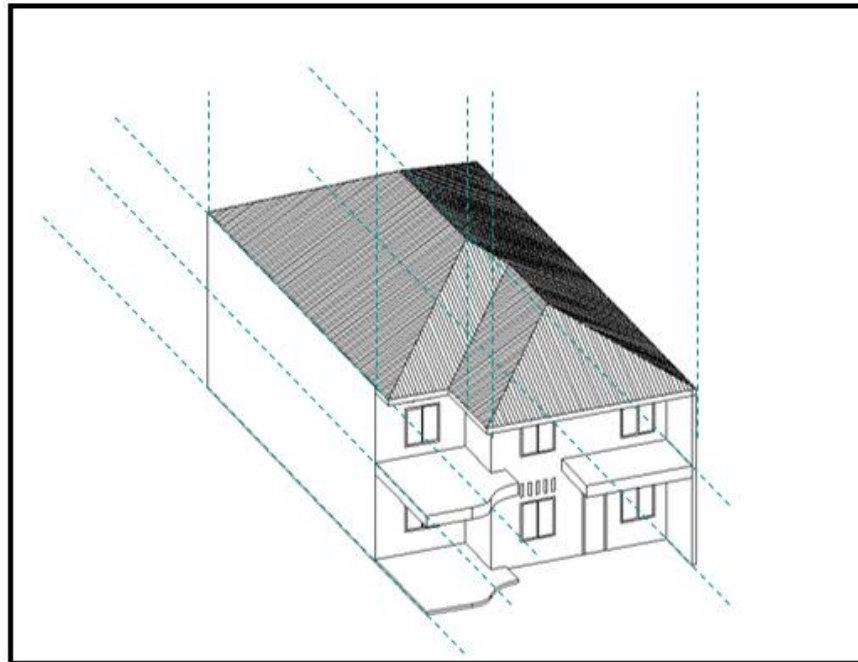
POKOK BAHASAN

1. Proyeksi Aksonometri
2. Isometri
3. Dimetri
4. Trimetri



Pengertian Proyeksi Aksonometri

Proyeksi Aksonometri adalah proyeksi menggambar benda dengan ketentuan sudut proyeksi dan skala pemendekan yang telah ditetapkan melalui proyeksi **isometri**, **dimetri** dan **trimetri**. Dalam penggambaran ini **garis-garis pemroyeksi ditarik tegak lurus terhadap bidang proyeksi**. 3 dimensi, terukur dan berskala.



POKOK BAHASAN

1. **Proyeksi Aksonometri**
2. Isometri
3. Dimetri
4. Trimetri

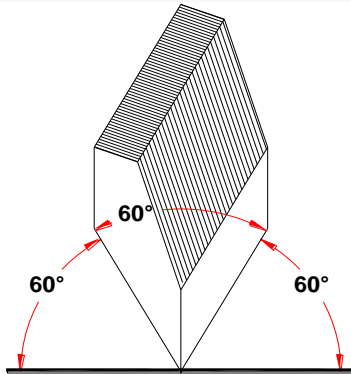


GAMBAR REKAYASA (CIV-109)

Rizka Arbaningrum, ST., MT

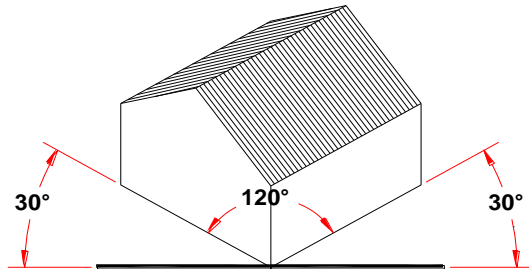
BAB IV GAMBAR ROYEKSI AKSONOMETRI

3 Jenis Aksonometri :



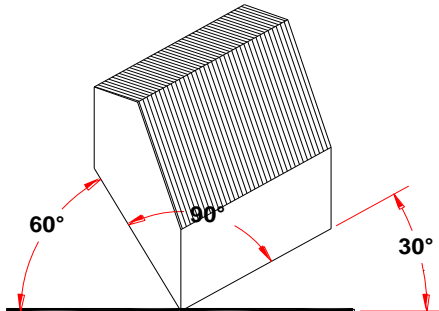
ISOMETRI

JIKA MENGGUNAKAN
KEMIRINGAN GAMBAR
DENGAN SUDUT YANG SAMA SEMUA



DIMETRI

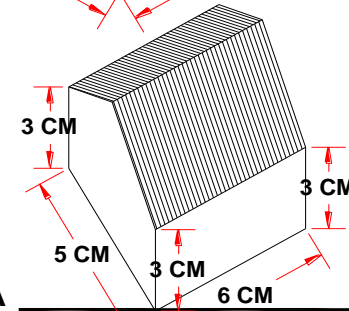
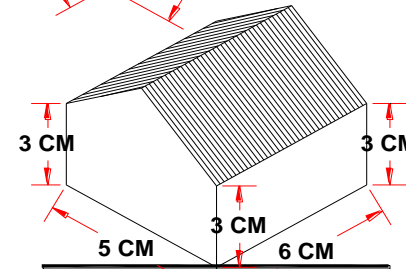
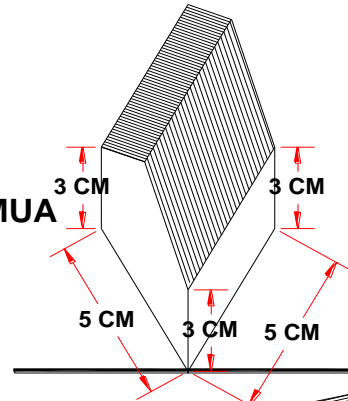
JIKA MENGGUNAKAN
KEMIRINGAN GAMBAR
DENGAN DUA SUDUT YANG SAMA



TRIMETRI

JIKA MENGGUNAKAN
KEMIRINGAN GAMBAR
DENGAN TIGA SUDUT YANG BERBEDA

SEMUA GARIS YANG SEJAJAR SUMBU XYZ
MEMILIKI PANJANG YANG TETAP DAN SAMA

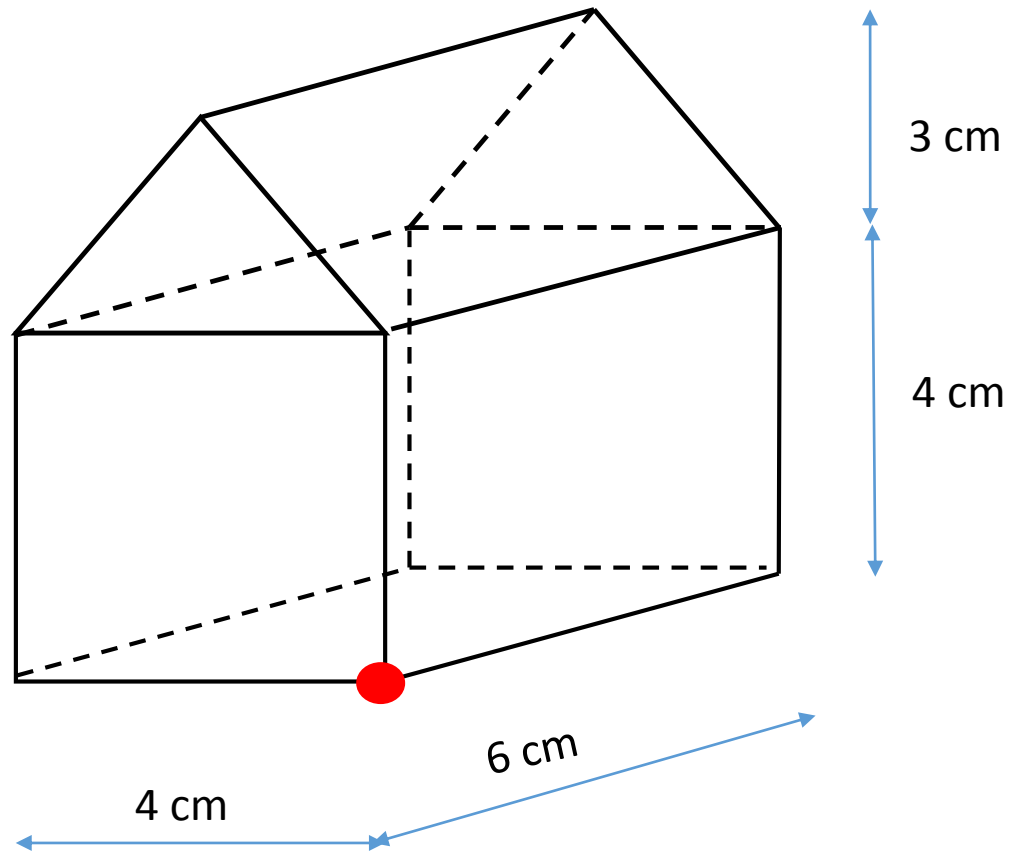


POKOK BAHASAN

1. Proyeksi Aksonometri
2. Isometri
3. Dimetri
4. Trimetri



Bagaimana Gambar Proyeksi Aksonometrinya ?



POKOK BAHASAN

1. Proyeksi Aksonometri
2. Isometri
3. Dimetri
4. Trimetri

TERIMAKASIH