

KERJA PROFESI

Minggu 3

materi



- Pembuatan proposal untuk Perusahaan yang memuat :
 - ▣ Curriculum Vitae
 - ▣ Tujuan Mahasiswa melakukan pemagangan
 - ▣ Manfaat yang dapat diperoleh Mahasiswa dari Proyek dan/atau Perusahaan
 - ▣ Manfaat yang dapat diberikan Mahasiswa kepada Proyek dan/atau Perusahaan

<Meta>
 Birthday: 1993/08/09
 Languages: English
 Mandarin
 ID: [blurred]
 Driver's L: n/a
 Portfolio: www.h3llb3nd4.deviantart.com
 </Meta>

CHARLES STUDENT v.10
 LTN

HELLO

I'm a 17 year old student studying at Westville Boys' High looking to improve my skills to interact with other people.

EDUCATION

/*
 '96-'98 Schooled in Taiwan (Pre-primary) Grade 0
 '99-'01 Schooled in Taiwan (Primary) Grade 1-3
 '01 Immigrated and attended Berea West Junior
 Dropped to Grade 2
 Failed Grade 2 due to language problems
 '02-'07 Transferred to Atholl Heights Primary
 Schooled at Atholl heights until Grade 7
 Achieved and was awarded the Computer award
 '08 Westville Boys High
 Awarded a merit certificate for achieving 18th place of the grade
 '09 Joined The I.T. task team, Achieved 5th place in grade 9.
 '10 Joined Prep and bridging Task Team, promoted to technical manager
 in the I.T. Task team and elected as class LRC (Learners Representative council).
 */

AWARDS

/*
 '07 Computer Award
 '08 Certificate for Achieving 18th position in Grade 8.
 '09 Certificate for Achieving 5th position in Grade 9
 Certificate of commendation for receiving effort rating of 1 in all subjects
 Certificate of Merit for Service (IT Task Team)
 */

REFERRALS

/*
 Dr. Alan Lin
 Westville School
 Westville
 08/08/2009
 */

HOBBIES

/*
 Shopping
 Gaming
 Reading
 Window shopping
 Watching documentaries
 Case modifications
 Graphic Designs
 Web Design
 Unlocking Phones
 */

WORK EXPERIENCE

/*
 '05-'07 Helped out at my parent's gift shop (Everpretty)
 Pos: sales assistant
 '08 Helped out at a friend's gift store
 Pos: sales assistant
 '09/04 Worked in King Calley Manufacturers as a part time job
 '09/06 Worked in ScenicAfrica (now called inspired vision) during the holidays.
 '10/06 Worked at Munitech PTY(LTD) for work experience.
 */

\\Softwares Used



\\Languages

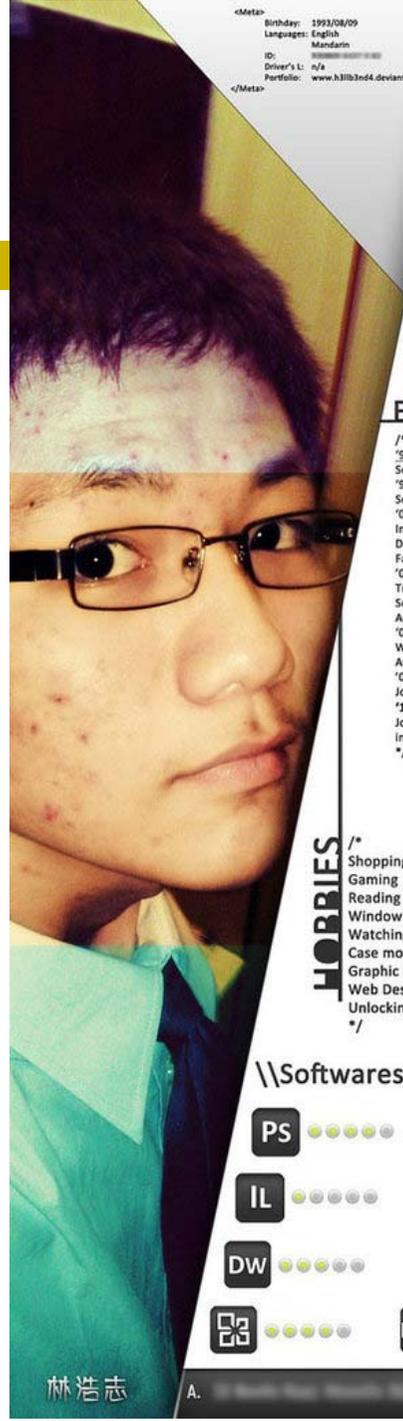


\\O.S.



SKILLS

/*
 Graphic Design
 Computer Virus Removal
 Web Page design
 Repairing a computer
 LAN Cable Making
 Mental Maths
 Translating Mandarin<->English
 */



林浩志

Kerangka Acuan Kerja

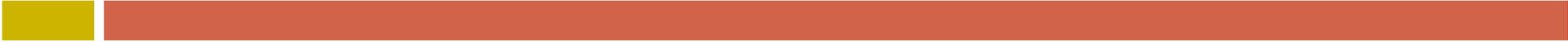
B. TUGAS YANG DIBERIKAN KEPADA MAHASISWA

Berdasarkan kompetensi di atas, maka berikut ini adalah tugas yang diberikan kepada mahasiswa kerja praktek profesi:

No	Kompetensi	Capaian	Tugas
1	Memahami aspek keprofesian dan wawasan pengembangan profesi di dalam bidang arsitektur.	Menguasai <i>teamwork</i> , mengetahui keterkaitan antara arsitektur dengan disiplin lainnya dalam dunia profesi. Mengidentifikasi perusahaan dimana mahasiswa berpraktek profesi.	Terlibat dalam tim proyek dengan beberapa disiplin ilmu lain di dalamnya.
2	Mampu mengumpulkan informasi, merumuskan masalah, melakukan analisis, melakukan penilaian kritis, dan merumuskan strategi untuk perancangan.	Teknik pengumpulan informasi, perumusan masalah, proses analisis, penilaian kritis, dan perumusan strategi.	Terlibat dalam proses pra-rancangan, dimulai dengan bertemu klien hingga perumusan strategi desain.
3	Mampu menyusun KAK proyek melalui definisi dari kebutuhan pengguna masyarakat dan klien, dan untuk meneliti dan menetapkan persyaratan kontekstual dan fungsional untuk berbagai jenis lingkungan binaan.	Memahami prosedur pelaksanaan perencanaan dan konstruksi berdasarkan kondisi kontekstual masyarakat.	Terlibat dalam proses analisis dan identifikasi penetapan fungsi dan peraturan yang disyaratkan.

No	Kompetensi	Capaian	Tugas
4	Memahami konteks sosial dimana lingkungan binaan berada, persyaratan ergonomis dan ruang dan isu kesetaraan dan akses.		
5	Mampu berimajinasi, berpikir kreatif, berinovasi dan menjadi pelopor dalam desain.	Mengasah kemampuan desain dengan mengaplikasikan materi perkuliahan, mulai dari mata kuliah teori, perancangan, teknologi bangunan, struktur dan konstruksi, material, serta sistem utilitas, dengan pola pikir kreatif, inovatif, dan kepeloporan.	Terlibat dalam proses rancang, mulai dari konsep hingga utilitas bangunan, mengangkat isu aktual dengan mempertimbangkan arsitektur hemat energi dan berkelanjutan.
6	Mampu mengaplikasikan pengetahuan sejarah dan praktek arsitektur lansekap, rancang kota, serta perencanaan wilayah dan nasional dan hubungannya dengan demografi lokal dan global dan sumber daya.		
7	Memiliki wawasan teknik bangunan yang inovatif dan terkini.		
8	Memahami permasalahan struktur, konstruksi, dan rekayasa yang berkaitan dengan perancangan bangunan gedung.		
9	Mampu mengeksplorasi dan mengkomunikasikan ide melalui beragam media (manual, elektronik, grafis, dan model).	Mengetahui teknik eksplorasi dan komunikasi ide, mengetahui beragam media komunikasi, mengetahui perangkat	Terlibat dalam proses dokumentasi dan presentasi karya, melalui sketsa, aplikasi <i>software</i> (grafis), model, verbal dan tulisan.
10	Kesadaran peran dokumentasi teknis dan spesifikasi dalam pelaksanaan desain, dan proses konstruksi, perencanaan biaya, dan kontrol.	dokumentasi teknis dan spesifikasi dalam pelaksanaan desain, dan proses konstruksi, perencanaan dan kontrol biaya.	

Tujuan & Manfaat Kerja Profesi



- Memahami potensi dan ruang lingkup dunia kerja nyata dari profesi arsitek.
- Memahami sistem-sistem terkait yang umum digunakan dalam dunia kerja nyata dari profesi arsitek.
- Memahami proses berinteraksi dan berkomunikasi dengan berbagai pihak dari beragam disiplin ilmu yang terkait dengan dunia kerja nyata dari profesi arsitek.
- Mampu mengaplikasikan ilmu pengetahuan, wawasan, dan keahlian yang telah didapatkan di proses perkuliahan di dalam dunia kerja nyata dari profesi arsitek.