

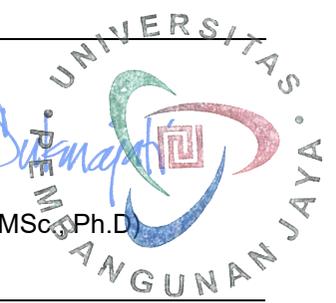


**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	Etika dan Profesional (ethics and Professional)	Tanggal	: 3 September 2025
Kode MK	: SIF312	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 0	Semester	: 6
Dosen Pengembang RPS,  (Johannes Hamonangan Siregar, PhD)	Koordinator Keilmuan,  (Johannes Hamonangan Siregar, PhD)	Kepala Program Studi,  (Chaerul Anwar, S.Kom, MTI)	Dekan  (Danto Sukmajati., MSc, Ph.D)



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL – PRODI yang dibebankan pada MK
	23-SIF-CPL-02 Memiliki sikap kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan serta menunjukkan sikap integritas , profesional dan bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya.
	23-SIF-CPL-06 Menguasai metode pengelolaan dan keamanan sesuai dengan kode etik untuk menjamin kerahasiaan, integritas, ketersediaan, serta keberlanjutan sistem informasi.
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)
	23-SIF-CPMK-022 Mampu bersikap integritas, professional.
	23-SIF-CPMK-023 Mampu bersikap tanggung jawab terhadap bidang keahlian SI secara mandiri.
	23-SIF-CPMK-061 Menguasai metode pengelolaan keamanan.
	Kemampuan Akhir Tiap Tahap Belajar (Sub-CPMK)
	23-SIF-SCPMK-0226 Mampu menjelaskan etika, hukum, profesi , profesional, kode tata-laku secara umum dan yang berlaku pada UPJ, Grup Jaya.

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
	23-SIF-SCPMK-0227	Mampu mendeskripsikan macam-macam profesi dan tugas dalam bidang Sistem Informasi, serta sertifikasi yang dibutuhkan.					
	23-SIF-SCPMK-0228	Mampu menjelaskan tanggung jawab profesional komputer pada klien, atasan, rekan kerja dan masyarakat.					
	23-SIF-SCPMK-0233	Mampu menjelaskan pentingnya HAKI pada industri perangkat lunak, lingkup UU tentang hak cipta , mengetahui prosedur pendaftaran Haki.					
	23-SIF-SCPMK-0234	Mampu menjelaskan penggunaan audit “around the computer” dan “through the computer” untuk menjaga integritas profesi.					
	23-SIF-SCPMK-0235	Mampu membuat standar prosedur kerja di bidang IT berdasarkan studi kasus organisasi.					
	23-SIF-SCPMK-0613	Mengidentifikasi berbagai jenis ancaman dan modus operandi kejahatan di bidang teknologi informasi serta penegakan cyber law di berbagai negara.					
	Korelasi CPMK terhadap Sub-CPMK						
	23-SIF-SCPMK-0226	23-SIF-SCPMK-0227	23-SIF-SCPMK-0228	23-SIF-SCPMK-0233	23-SIF-SCPMK-0234	23-SIF-SCPMK-0235	23-SIF-SCPMK-0613
23-SIF-CPMK-022	√	√	√				
23-SIF-CPMK-023				√	√	√	
23-SIF-CPMK-061							√
Kode CPL	Kode CPMK	Kode Sub CPMK	Indikator		Metode Penilaian		Bobot
23-SIF-CPL-02	23-SIF-CPMK-022	23-SIF-SCPMK-0226	Mampu menjelaskan etika, hukum, profesi , profesional, kode tata-laku secara umum dan yang berlaku pada UPJ, Grup Jaya.		Tugas		5%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER					
		23-SIF-SCPMK-0227	Mampu mendeskripsikan macam-macam profesi dan tugas dalam bidang Sistem Informasi, serta sertifikasi yang dibutuhkan.	Tugas	5%
		23-SIF-SCPMK-0228	Mampu menjelaskan tanggung jawab profesional komputer pada klien, atasan, rekan kerja dan masyarakat.	UTS	20%
	23-SIF-CPMK-023	23-SIF-SCPMK-0233	Mampu menjelaskan pentingnya HAKI pada industri perangkat lunak, lingkup UU tentang hak cipta, mengetahui prosedur pendaftaran Haki.	Proyek	10%
		23-SIF-SCPMK-0234	Mampu menjelaskan penggunaan audit "around the computer" dan "through the computer" untuk menjaga integritas profesi.	Proyek	10%
		23-SIF-SCPMK-0235	Mampu membuat standar prosedur kerja di bidang IT berdasarkan studi kasus organisasi.	Proyek	20%
23-SIF-CPL-06	23-SIF-CPMK-061	23-SIF-SCPMK-0613	Mampu mengidentifikasi berbagai jenis ancaman dan modus operandi kejahatan di bidang teknologi informasi serta penegakan cyber law di berbagai negara.	UAS	20%
Deskripsi Singkat MK		Matakuliah ini memberikan wawasan bagi mahasiswa mengenai etika sebagai seorang tenaga IS/IT, serta hukum-hukum yang berkaitan dengan profesi IS/IT. Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa akan memiliki pengetahuan terkait profesionalisme pada pekerjaan.			
Bahan Kajian : Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan		<ol style="list-style-type: none"> 1. Etika Profesi & Kode Etik 2. Profesi dan Sertifikasi Bidang Sistem Informasi 3. Tanggung Jawab Profesional 4. Hak Kekayaan Intelektual (HAKI) 5. Standar Operasional Prosedur (SOP) di Bidang IT 6. Ancaman Keamanan Teknologi Informasi 7. Cyber Law dan Regulasi Internasional 			

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER																	
Pustaka	Utama																
	Tavani, H. T. (2016). <i>Ethics and Technology: Controversies, Questions, and Strategies for Ethical Computing</i> . Wiley. Quinn, M. J. (2017). <i>Ethics for the Information Age</i> . Pearson.																
	Pendukung																
	Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2018). <i>Management Information Systems: Managing the Digital Firm</i> . Pearson. Whitman, M. E., & Mattord, H. J. (2019). <i>Principles of Information Security</i> . Cengage Learning. Reynolds, G. W. (2020). <i>Ethics in Information Technology</i> . Cengage Learning.																
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak:																
	Microsfot Office Internet Browser																
	Perangkat Keras:																
	Komputer																
Dosen Pengampu	Johannes Hamonangan Siregar, PhD																
Mata Kuliah Prasyarat	<i>(jika ada)</i>																
Indikator, Kriteria, dan Bobot Penilaian	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Komponen Penilaian</th> <th>Bobot</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ujian Tengah Semester</td> <td>20%</td> </tr> <tr> <td>Ujian Akhir Semester</td> <td>20%</td> </tr> <tr> <td>Presensi/Kehadiran</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Tugas</td> <td>10%</td> </tr> <tr> <td>Project</td> <td>50%</td> </tr> <tr> <td>Kuis</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Diskusi Kelas</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Komponen Penilaian	Bobot	Ujian Tengah Semester	20%	Ujian Akhir Semester	20%	Presensi/Kehadiran		Tugas	10%	Project	50%	Kuis		Diskusi Kelas	
	Komponen Penilaian	Bobot															
	Ujian Tengah Semester	20%															
	Ujian Akhir Semester	20%															
	Presensi/Kehadiran																
	Tugas	10%															
	Project	50%															
	Kuis																
Diskusi Kelas																	

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)		Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Luring (5)	Daring (6)		
(1)	(2)	(3)	(4)			(7)	
1-2	23-SIF-SCPMK-0226: Mampu menjelaskan etika, hukum, profesi, profesional, kode tata-laku secara umum dan yang berlaku pada UPJ, Grup Jaya.	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep etika profesi, hukum, dan kode etik IS/IT.	Menyebutkan aspek etika & hukum dengan contoh relevan.	Ceramah, diskusi kelas		Pengantar Etika Profesi: definisi etika, hukum, kode etik profesi IS/IT	5%
3-4	23-SIF-SCPMK-0227: Mampu mendeskripsikan macam-macam profesi dan tugas dalam bidang Sistem Informasi, serta sertifikasi yang dibutuhkan.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi profesi di bidang SI, sertifikasi, serta tugas utama tiap profesi.	Menguraikan ≥5 profesi & sertifikasi terkait SI.	Ceramah, diskusi kelas	Studi literatur	Profesi di bidang Sistem Informasi: peran, tanggung jawab, dan ruang lingkup	5%
5-6	23-SIF-SCPMK-0228: Mampu menjelaskan tanggung jawab profesional komputer pada klien, atasan, rekan kerja dan masyarakat.	Mahasiswa dapat menjelaskan bentuk tanggung jawab sosial dan profesional di bidang SI.	Menjelaskan lengkap ke-4 tanggung jawab dengan studi kasus.	Ceramah, diskusi kelas		-Tanggung jawab profesional terhadap klien, atasan, rekan kerja, masyarakat -Studi kasus pelanggaran etika & dampaknya	
7	23-SIF-SCPMK-0233: Mampu menjelaskan pentingnya HAKI pada industri perangkat lunak, lingkup UU tentang hak cipta, mengetahui prosedur pendaftaran HAKI.	Mahasiswa dapat mendeskripsikan prinsip HAKI, aturan hukum, dan prosedur pendaftaran.	Menjelaskan aspek HAKI (hak cipta, lisensi, prosedur pendaftaran).	Ceramah, diskusi kelas		HAKI: konsep dasar, hak cipta perangkat lunak, lisensi	
8	Evaluasi Tengah Semester : Melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya						20%
9-10	23-SIF-SCPMK-0234: Mampu menjelaskan penggunaan audit "around the computer" dan "through the computer" untuk menjaga integritas profesi.	Mahasiswa dapat membedakan konsep audit around & through the computer dengan contoh penerapan.	Ketepatan menjelaskan perbedaan dan contoh kasus nyata.	Ceramah, studi kasus, diskusi kelas		Audit Around the Computer: konsep & penerapan	10%
11-12	23-SIF-SCPMK-0235: Mampu membuat standar prosedur kerja di bidang IT berdasarkan studi kasus organisasi	Mahasiswa dapat menyusun SOP berbasis kasus nyata organisasi IT.	Ketepatan membuat SOP lengkap dengan alur kerja, standar, dan tanggung jawab.	Ceramah, diskusi kelas	Presentasi kelompok	Standar Operasional Prosedur (SOP) IT Konsep & framework	10%
13 -15	23-SIF-SCPMK-0613: Mengidentifikasi berbagai jenis ancaman dan modus operandi kejahatan di bidang TI serta penegakan cyber law di berbagai negara.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi jenis ancaman TI dan membandingkan regulasi	Ketepatan mengidentifikasi ancaman TI dan	Diskusi kelompok, studi kasus		Cyber law: regulasi di Indonesia & perbandingan internasional	20%

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)		Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Luring (5)	Daring (6)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	
		cyber law di berbagai negara.	membandingkan cyber law di berbagai negara.				
16	Evaluasi Akhir Semester: Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa						20%