







**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

S SPT-I/03/BP/P0B-01/F-02

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	: Pengujian dan Penjaminan Kualitas Perangkat Lunak	Tanggal	: 31 Oktober 2024
Kode MK	: SIF206	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 1	Semester	: 1
Dosen Pengembang RPS,	Koordinator Keilmuan,	Kepala Program Studi,	Dekan
			
(Chaerul Anwar, S.Kom, MTI.)	(Johannes H Siregar, Ph.D)	(Chaerul Anwar, S.Kom., MTI)	(Danto Sukmajati, Ph.D)

NOMOR TUGAS
1
BENTUK TUGAS
Essay
JUDUL TUGAS
Membuat Essay rangkaian kualitas perangkat lunak
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mampu mendeskripsikan rangkaian kualitas perangkat lunak (23-SIF-SCPMK-0421)
DESKRIPSI TUGAS



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**S SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Mahasiswa diminta membuat essay tentang kualitas suatu produk atau jasa secara general dan perangkat lunak sebelum membeli atau menggunakan jasa tersebut.

METODE Pengerjaan Tugas

Take home project

Bentuk dan Format Luaran

Tulisan Essay 1 – 2 halaman A4

Indikator, Kriteria dan Bobot Penilaian

INDIKATOR:

- Mahasiswa mampu menilai kualitas suatu produk atau jasa secara general maupun perangkat lunak menggunakan dimensi kualitas

KRITERIA:

Ketepatan menggunakan aspek kualitas dalam menilai suatu produk atau jasa.

BOBOT PENILAIAN:

- Analisis: 50%
- Teori : 50%

JADWAL PELAKSANAAN

Pertemuan ke-2

LAIN-LAIN

DAFTAR RUJUKAN

Materi ajar pertemuan ke-1
Materi ajar pertemuan ke-2



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**S SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-02**

Issue/Revisi : A0

NOMOR TUGAS
2
BENTUK TUGAS
Quiz
JUDUL TUGAS
Quiz Kualitas Perangkat Lunak
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mampu mendeskripsikan rangkaian kualitas perangkat lunak (23-SIF-SCPMK-0421)
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa diminta mengerjakan quiz mengenai manajemen perangkat lunak
METODE Pengerjaan Tugas
Online – Quiz
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Tertulis Online
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
INDIKATOR: <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa mampu mendeskripsikan rangkaian kualitas perangkat lunak
KRITERIA: Ketepatan mendeskripsikan manajemen kualitas perangkat lunak.
BOBOT PENILAIAN: <ul style="list-style-type: none">- Analisis: 50%- Teori : 50%
JADWAL PELAKSANAAN
Pertemuan ke-3



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**S SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-02**

Issue/Revisi : A0

LAIN-LAIN

DAFTAR RUJUKAN

Materi ajar pertemuan ke-2
Materi ajar pertemuan ke-3

NOMOR TUGAS

3

BENTUK TUGAS

Essay

JUDUL TUGAS

Membuat Essay tentang unit testing

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)

Mampu menggunakan dasar – dasar pengujian perangkat lunak (23-SIF-SCPMK-0422)

DESKRIPSI TUGAS

Mahasiswa diminta membuat essay tentang jenis-jenis unit tesing

METODE Pengerjaan TUGAS

Take home Essay

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

Tulisan Essay 1 – 2 halaman A4

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

INDIKATOR:

- Mahasiswa mampu Mahasiswa mampu mendeskripsikan tentang pengujian terhadap suatu Program

KRITERIA:

Ketepatan deskripsi jenis-jenis testing



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**S SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-02**

Issue/Revisi : A0

BOBOT PENILAIAN:

- Analisis: 50%
- Teori : 50%

JADWAL PELAKSANAAN

Pertemuan ke-4

LAIN-LAIN

DAFTAR RUJUKAN

Materi ajar pertemuan ke-3
Materi ajar pertemuan ke-4

NOMOR TUGAS

3

BENTUK TUGAS

Essay

JUDUL TUGAS

Pengujian dan Laporan hasil pengujian Unit Testing menggunakan Black box testing

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)

Mampu menggunakan dasar – dasar pengujian perangkat lunak (23-SIF-SCPMK-0422)

DESKRIPSI TUGAS

Mahasiswa diminta melakukan pengujian menggunakan black box dan white box tesing

METODE Pengerjaan Tugas



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**S SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Project kelompok
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Laporan hasil pengujian
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
INDIKATOR: <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa mampu melakukan pengujian dan membuat laporan hasil pengujian terhadap suatu Program KRITERIA: Ketepatan menggunakan tools pengujian dan laporan. BOBOT PENILAIAN: <ul style="list-style-type: none">- Analisis: 50%- Teori : 50%
JADWAL PELAKSANAAN
Pertemuan ke-6
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
Materi ajar pertemuan ke-5 Materi ajar pertemuan ke-6



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**S SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-02**

Issue/Revisi : A0

NOMOR TUGAS
5
BENTUK TUGAS
Project Pengujian Menggunakan Matric Penilaian
JUDUL TUGAS
Membuat Pengujian Perangkat Lunak
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mampu menggunakan metode pengujian perangkat lunak dan model pengujian berorientasi obyek (23-SIF-SCPMK-0423)
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa diminta menguji dan membuat laporan hasil pengujian perangkat lunak berorientasi obyek
METODE Pengerjaan Tugas
Take home project
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Laporan Hasil pengujain
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
INDIKATOR: <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa mampu melakukan pengujian terhadap suatu Program KRITERIA: Mampu menggunakan metric pengujian terhadap suatu program beroerintasi obyek
BOBOT PENILAIAN: <ul style="list-style-type: none">- Analisis: 50%- Teori : 50%
JADWAL PELAKSANAAN
Pertemuan ke-11



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**S SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-02**

Issue/Revisi : A0

LAIN-LAIN

DAFTAR RUJUKAN

Materi ajar pertemuan ke-9
Materi ajar pertemuan ke-10
Materi ajar pertemuan ke-11