
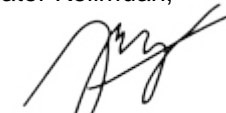
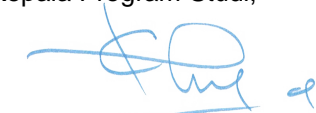





**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

SPT-I/XXX/XXX

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	: Proyek Pengembangan Perangkat Lunak (<i>Software Development Project</i>)	Tanggal	: 28 Mei 2024
Kode MK	: SIF204	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 1	Semester	: 4
Dosen Pengembang RPS,  (Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI.)	Koordinator Keilmuan,  (Johannes Hamonangan Siregar, PhD)	Kepala Program Studi,  (Chaerul Anwar, S.Kom., MTI.)	Dekan  (Danto Sukmajati, Ph.D.)

NOMOR TUGAS
1
BENTUK TUGAS
Laporan
JUDUL TUGAS
Membuat user requirement dan analisa sistem berjalan
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mahasiswa mampu menggali kebutuhan pengguna dan menganalisanya lengkap dengan sistem yang sedang berjalan.
DESKRIPSI TUGAS
Melakukan analisa terhadap sistem berjalan dengan obyektif: <ul style="list-style-type: none"> • <i>User requirement</i> untuk tiap tahap elisitasi; <ul style="list-style-type: none"> ○ daftar kebutuhan user, ○ elisitasi tahap 1, ○ elisitasi tahap 2, ○ elisitasi final.

- Diagram hasil analisa proses dan prosedur pada sistem yang sedang berjalan.

METODE Pengerjaan Tugas

1. Tugas dikerjakan secara individu.
2. Setelah melakukan user requirement, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:
 - User requirement untuk tiap tahap elisitasi;
 - daftar kebutuhan user,
 - elisitasi tahap 1,
 - elisitasi tahap 2,
 - elisitasi final.
 - Diagram proses dan prosedur sistem yang sedang berjalan.
 - Penjelasan diagram.
 - Kesimpulan.

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

Tugas tersaji dalam bentuk:

- Laporan (*softcopy* dalam format .doc dan *hardcopy*), diketik dengan tipe *font* arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4.

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

Kriteria:

- Kerapihan laporan
- Kelengkapan penyajian laporan,

Bobot penilaian: 15%

JADWAL PELAKSANAAN

Luaran dikumpulkan pada minggu ke-5

LAIN-LAIN

-

DAFTAR RUJUKAN

Materi-materi perkuliahan tentang:

- User requirement dan elisitasi,

- Flow Map/Flow chart sistem untuk alur proses

NOMOR TUGAS
2
BENTUK TUGAS
Laporan dan Mockup
JUDUL TUGAS
Membuat user <i>requirement</i> dan analisa sistem berjalan dengan OOAD
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mahasiswa mampu membuat desain pengembangan aplikasi perangkat lunak dari hasil analisis terhadap kebutuhan pengguna dan analisis sistem berjalan.
DESKRIPSI TUGAS
Membuat desain aplikasi dengan obyektif: <ul style="list-style-type: none"> • <i>Activity diagram</i> • <i>Use case.</i> • <i>Sequence diagram.</i> • <i>Class Diagram.</i> • <i>Mockup</i> aplikasi.
METODE Pengerjaan TUGAS
<ol style="list-style-type: none"> 1. Tugas dikerjakan secara individu. 2. Mahasiswa membuat laporan yang berisi: <ul style="list-style-type: none"> • User Requirement (elitisasi 1 - final) • Activity diagram • Use case. • Sequence diagram.



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

SPT-I/XXX/XXX

Issue/Revisi : A0

- Class Diagram.
- Mockup aplikasi.
- Kesimpulan.

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

Tugas tersaji dalam bentuk:

- Laporan (*softcopy* dalam format .doc dan *hardcopy*), diketik dengan tipe *font* arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4.

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

Kriteria:

- Kerapihan laporan
- Kelengkapan penyajian laporan.

Bobot penilaian: 15%

JADWAL PELAKSANAAN

Luaran dikumpulkan pada minggu ke-15

LAIN-LAIN

-

DAFTAR RUJUKAN

Materi-materi perkuliahan tentang:

- User requirement dan elisitasi,
- UML