

Mata Kuliah	: Mobile Device (Programming) Technology	Kode MK	: INS205
Tugas ke	:1	Sks	: 3 sks (1/2)
Dosen pengampu : Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI.		Semester	: 3

#### **RANCANGAN TUGAS MAHASISWA**

#### **BENTUK TUGAS**

Aplikasi dan laporan

#### **JUDUL TUGAS**

Membuat aplikasi native python sebagai pengolah teks.

#### SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

Mahasiswa mampu membuat program (aplikasi) native python sebagai pengolah teks.

#### **DESKRIPSI TUGAS**

Membuat program (aplikasi) sederhana dengan obyektif:

- Dikerjakan secara individu.
- Pada aplikasi harus menggunakan instruksi native python,
- Aplikasi harus menggunakan syntax I/O melalui konsol teks,
- Aplikasi harus menggunakan syntax control (repetition, selection),
- · Pada aplikasi harus terdapat function,
- Pada aplikasi harus terdapat string processing.

### **METODE PENGERJAAN TUGAS**

- 1. Tugas dikerjakan secara individu.
- 2. Setelah melakukan praktek membuat aplikasi, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:
  - Penjelasan fungsi aplikasi dan fiturnya.
  - Penjelasan alur program,
  - Penjelasan pemanfaatan syntax dan function,
  - Tulisan syntax-syntax (source code) yang digunakan dalam membuat aplikasi,
  - Kesimpulan.

### **BENTUK DAN FORMAT LUARAN**

Tugas tersaji dalam bentuk:

- Source code program (softcopy)
- Laporan (softcopy dalam format .doc dan hardcopy), diketik dengan tipe font arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4.

### INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

## Kriteria:

- Ketepatan pemanfaatan syntax python,
- Kemampuan merancang script secara efektif,
- Kemampuan menerapkan function pada script,
- Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan,
- Kemampuan komunikasi dan mempresentasikan karya

Bobot penilaian: 20%



RANCANGAN TU	GAS MAHASISWA	
JADWAL PELAKSANAAN		
Luaran dikumpulkan pada minggu ke-4		
I AINI I AINI		

#### LAIN-LAIN

-

## **DAFTAR RUJUKAN**

Materi-materi perkuliahan tentang:

- Basic python script,
- Fungsi input() pada python script,
- Structured control pada python script.
- File text processing.
- Function pada python script

# **RUBRIK PENILAIAN**

# Rubrik penilaian laporan

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Laporan ditulis tidak sesuai instruksi tugas.
Kurang	21–40	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas namun tidak lengkap.
Cukup	41-60	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, namun tidak rapih.
Baik	61-80	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, dan rapih.
Sangat Baik	>81	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, rapih, dan memiliki muatan kreativitas ide.



# Rubrik penilaian ketepatan penggunaan instruksi program

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Instruksi program yang ditulis tidak sesuai peruntukan
Kurang	21–40	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun sebagian error
Cukup	41-60	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun memiliki beberapa error
Baik	61- 80	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan dan tidak memiliki error
Sangat Baik	>81	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan, tidak memiliki error, dan efisien dalam penulisan program.



Mata Kuliah : Mobile Device (Programming) Technology Kode MK : INS205

**Tugas ke** : 2 Sks : 3 sks (1/2)

**Dosen pengampu**: Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI. Semester: 3

### **RANCANGAN TUGAS MAHASISWA**

#### **BENTUK TUGAS**

Aplikasi dan laporan

#### **JUDUL TUGAS**

Membuat aplikasi mobile UI input/output sederhana dengan native android programming (menggunakan android studio)

#### SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile UI input/output sederhana dengan Native Android Application Programming.

#### **DESKRIPSI TUGAS**

Membuat mobile UI (I/O) sederhana dengan obyektif:

- Menerapkan penggunaan EditText Widget,
- Menerapkan penggunaan TextView Widget,
- Menerapkan penggunaan Button Widget,
- Menerapkan penggunaan Event Handler.

#### **METODE PENGERJAAN TUGAS**

- 1. Tugas dikerjakan secara individu.
- 2. Setelah melakukan praktek membuat aplikasi, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:
  - Penjelasan fungsi aplikasi dan fiturnya.
  - Penjelasan alur program,
  - Penjelasan syntax penerapan widget dan event hadler yang digunakan,
  - Tulisan syntax-syntax (source code) yang digunakan dalam membuat aplikasi,
  - Kesimpulan.

## **BENTUK DAN FORMAT LUARAN**

Tugas tersaji dalam bentuk:

- Source code program (softcopy)
- Laporan (softcopy dalam format .doc dan hardcopy), diketik dengan tipe font arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4.

### INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

#### Kriteria:

- Ketepatan penggunaan EditText Widget, TextView Widget, Button Widget dan Event Handler -nya,
- Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan.

Bobot penilaian: 20%

## **JADWAL PELAKSANAAN**

Luaran dikumpulkan pada minggu ke-13



## **RANCANGAN TUGAS MAHASISWA**

**LAIN-LAIN** 

-

## **DAFTAR RUJUKAN**

Materi-materi perkuliahan tentang:

- Widget TextView,
- Widget EditText sebagai sebagai input/output.
- Widget Button & Event Handler sebagai control.

# **RUBRIK PENILAIAN**

# Rubrik penilaian laporan

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Laporan ditulis tidak sesuai instruksi tugas.
Kurang	21–40	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas namun tidak lengkap.
Cukup	41-60	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, namun tidak rapih.
Baik	61- 80	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, dan rapih.
Sangat Baik	>81	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, rapih, dan memiliki muatan kreativitas ide.

# Rubrik penilaian ketepatan penggunaan instruksi program

	Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
--	---------------	------------	---------------------------



Sangat kurang	<20	Instruksi program yang ditulis tidak sesuai peruntukan
Kurang	21–40	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun sebagian error
Cukup	41-60	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun memiliki beberapa error
Baik	61- 80	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan dan tidak memiliki error
Sangat Baik	>81	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan, tidak memiliki error, dan efisien dalam penulisan program.