



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	Deep Learning Projects for Industry	Tanggal	11 Agustus 2025
Kode MK	INF503	Rumpun MK	MKWP
Bobot (sks)	T (Teori): 2	Semester	7
	P (Praktik/Praktikum): 1		
Dosen Pengembang RPS,	Koordinator Keilmuan,	Kepala Program Studi,	Dekan,
 (Rinto Priambodo, S.T., M.T.I.)	 (Mohammad Nasucha, S.T., M.Sc., Ph.D.)	 (Dr. Ida Nurhaida, S.T., M.T.)	 (Danto Sukmajati, S.T., M.Sc., Ph.D.)

NOMOR TUGAS
Tugas I, Tugas II, Tugas III
BENTUK TUGAS
Tugas Berkelompok
JUDUL TUGAS
Tugas I – Studi Kasus, Implementasi dan Optimasi Model Model Deep Learning
Tugas II – Analisis Masalah, Perumusan Kebutuhan, dan Pemetaan Kebutuhan dengan Solusi Deep Learning
Tugas III – Performance Evaluation Beberapa Metode dan Rekomendasi Metode Terbaik
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

SCPMK0326

Mampu menerapkan berbagai metode/algorithm Deep Learning untuk memecahkan masalah dalam suatu organisasi di industri.

SCPMK0819

Mampu mengidentifikasi kebutuhan computing pengguna dengan benar, khususnya pada ranah terkait dengan metode/algorithm yang dipilih.

SCPMK0829

Mampu menentukan metode/algorithm Deep Learning yang sesuai dengan kebutuhan computing pengguna di industri.

DESKRIPSI TUGAS

Tugas ini memfasilitasi mahasiswa dalam memahami teori, menerapkan metode ke dalam program, menganalisis, dan mengidentifikasi solusi Deep Learning untuk industri

METODE Pengerjaan Tugas

Untuk Tugas I, Tugas II, dan Tugas III:

1. Mahasiswa mengerjakan tugas secara berkelompok namun menjawab sejumlah pertanyaan individu yang diberikan
2. Mahasiswa menyerahkan capaian (hasil kerja) secara berkelompok dengan cara sebagaimana ditentukan pada instruksi

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

Untuk Tugas I, Tugas II, dan Tugas III

1. Bahasa pemrograman menggunakan Python
2. Makalah dengan sistematika sesuai instruksi

Dua file, yaitu .zip yang berisi file proyek dan .pdf yang berisi makalah diunggah ke LMS tepat waktu.

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

Untuk Tugas I, Tugas II dan Tugas III:

1. Kualitas capaian kelompok (makalah dan program), termasuk penggunaan bahasa: 50%
2. Kontribusi individu terhadap capaian kelompok dan pemahaman individu atas teori, metode, algorithm dan program, serta penggunaan bahasa: 50%.

JADWAL PELAKSANAAN

Tugas I: Minggu ke-3

Tugas II: Minggu ke-6



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Tugas III: Minggu ke-9

LAIN-LAIN

Penyerahan hasil kerja yang tidak tepat waktu dapat menyebabkan pengurangan nilai atau nilai nol.

DAFTAR RUJUKAN

1. Huyen, C. (2024). *AI engineering*. Sebastopol, CA: O'Reilly Media.
2. Huyen, C. (2022). *Designing machine learning systems*. Sebastopol, CA: O'Reilly Media.