

Mata Kuliah	Deep Learning	Tanggal	04 Agustus 2025
Kode MK	INF315	Rumpun MK	MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 1	Semester	5
Dosen Pengembang RPS,  (Dr. Ida Nurhaida, M.T)	Koordinator Keilmuan,  (Mohammad Nasucha, ST, MSc, Ph.D)	Kepala Program Studi,  (Dr. Ida Nurhaida, M.T)	Dekan,  (Danto Sukmajati, ST, MSc, Ph.D)

NOMOR TUGAS
1-3
BENTUK TUGAS
Tugas individu dan/atau berkelompok
JUDUL TUGAS
Analisis, implementasi, dan evaluasi model Deep Learning berbasis studi kasus sesuai materi mingguan
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

1. SCPMK0418 – Mampu menganalisis persoalan computing serta mengidentifikasi solusi setidaknya secara konseptual menggunakan teori Deep Learning. 2. SCPMK0423 – Mampu mengelola proyek teknologi di bidang informatika khususnya Deep Learning dengan mempertimbangkan perkembangan ilmu transdisiplin. 3. SCPMK0726 – Mampu menyusun deskripsi saintifik dari hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan, khususnya Deep Learning.
DESKRIPSI TUGAS
Tugas dilakukan secara individu dan kelompok untuk menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan solusi berbasis Deep Learning pada beragam kasus nyata sesuai topik mingguan, yang disusun dalam bentuk laporan atau presentasi saintifik.
METODE Pengerjaan Tugas
1. Mahasiswa mengikuti instruksi soal sesuai waktu yang ditentukan 2. Mengerjakan tugas secara mandiri dan/atau kelompok 3. Menyusun laporan berbasis data dan literatur ilmiah 4. Mempresentasikan hasilnya sesuai arahan dosen.
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
1. Tugas disusun dalam bentuk laporan atau notebook Python/MATLAB dan dikumpulkan melalui platform LMS Collabor. 2. Tugas 3 dipresentasikan sebagai bagian dari Proyek Akhir Deep Learning.
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
1. Tugas 1: Pemahaman dasar dan analisis konsep (15%) 2. Tugas 2: Desain dan eksperimen model Deep Learning (15%) 3. Tugas 3: Proyek mini dan laporan ilmiah (20%)
JADWAL PELAKSANAAN
Minggu ke 4, 9, dan 15
LAIN-LAIN
1. Tugas dikerjakan secara individu dan kelompok (maksimal 3 orang) 2. Penilaian dapat mempertimbangkan orisinalitas dan kontribusi individu dalam proyek.

DAFTAR RUJUKAN

1. Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2016). Deep Learning. MIT Press.
2. Géron, A. (2022). Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow (3rd ed.). O'Reilly.
3. Chollet, F. (2021). Deep Learning with Python (2nd ed.). Manning Publications.
4. MathWorks. (2023). Deep Learning Toolbox User's Guide.