

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA (RTM) PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

SPT-I/XXX/XXX

Issue/Revisi: A0

Mata Kuliah	: Basis Data	Tanggal	: 11 November 2024
Kode MK	: INF209	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 1	Semester	: 3
Dosen Pengembang RPS,	Koordinator Keilmuan,	Kepala Program Studi,	Dekan
(Riny Nurhajati, S.T., M.T.I.)	(Mohammad Nasucha, S.T., M.Sc.,	(Dr. Ida Nurhaida, M.T.)	(Danto Sukmajati, Ph.D.)
	Ph.D.)	(,	,, <u>,</u> ,

NOMOR TUGAS

1

BENTUK TUGAS

Praktikum – Studi Kasus – Kelompok

Menjawab soal terapan sesuai dengan materi dan bahan ajar yang telah diberikan

JUDUL TUGAS

Merancang Sistem Basis Data Relasional serta bahasa query terstruktur guna mengolah basis data, menyajikan informasi yang bernilai dan bermakna dengan menggunakan berbagai teknik dalam mengelola dan mengolah basis data.

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH



RANCANGAN TUGAS MAHASISWA (RTM) PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

SPT-I/XXX/XXX

Issue/Revisi: A0

23-INF-SCPMK-0611 Kemampuan menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi

- 1. Memahami materi pada setiap pertemuan;
- 2. Mahasiswa dapat mempraktekan semua latihan yang ada pada modul praktikum;
- 3. Mahasiswa dapat mengerjakan semua tugas yang ada pada modul praktikum;
- 4. Pemahaman mahasiswa dapat meningkatkan kemampuan basis data.

DESKRIPSI TUGAS

Mahasiswa mengerjakan semua tugas yang diberikan dan mampu memberikan contoh sesuai dengan kreatifitas masing-masing.

METODE PENGERJAAN TUGAS

- 1. Mahasiswa mengikuti setiap instruksi pengerjaan tugas;
- 2. Mahasiswa dapat melakukan analisis untuk menangani setiap permasalahan yang dijumpai;
- 3. Mahasiswa dapat menggunakan referensi selain dari modul untuk mengerjakan soal / mencari referensi yang sesuai dengan tugas yang akan dikerjakan;
- 4. Mahasiswa mengumpulkan tugas dan mampu menjelaskan hasil pengerjaan tugas, dan dipresentasikan berkelompok.

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

Bentuk Tugas:

3 buah soal tanya jawab berupa penerapan sesuai dengan materi yang telah ditentukan.

Format Laporan:

- 1. Penulisan tugas menggunakan MS Word dengan format yang mengacu pada ketentuan umum penulisan karya ilmiah;
- 2. Tugas yang dikumpulkan dalam bentuk hard copy dan soft copy melalui collabor.

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

Laporan: 30%
 Presentasi: 30%
 Demonstrasi: 30%
 Kolaborasi: 10%

JADWAL PELAKSANAAN

Tugas ini dilaksanakan pada dua sesi berturutan, misalnya pada sesi ke-3 dan ke-6 sebelum UTS, serta sesi ke-9 dan sesi ke-15 sebelum UAS, dimana hasilnya dipresentasikan saat UAS.

LAIN-LAIN

Satu kelompok kerja terdiri dari 2-3 orang mahasiswa.

Tugas dikerjakan tepat waktu dan tidak ada perpanjangan waktu.



RANCANGAN TUGAS MAHASISWA (RTM) PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

SPT-I/XXX/XXX

Issue/Revisi: A0

DAFTAR RUJUKAN

- [1] Alvaro, Felix. Easy SQL Programming & Database Management For Beginners. Your Step-By-Step Guide To Learning The SQL Database, Kindle Edition, English, 2016.
- [2] Elmasri, Ramez. Navathe, sham. Fundamentals of database systems, Addison-wesley, English, 2011
- [3] Connolly, Thomas. Begg, Carolyn. Database systems: a practical approach to design, implementation and management, Addison-wesley, English, 2011