

Mata Kuliah	: Desain dan Analisis Algoritma	Tanggal	: 11 November 2024
Kode MK	: INF203	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 1	Semester	: 3
Dosen Pengembang RPS,	Koordinator Keilmuan,	Kepala Program Studi,	Dekan
			
(Riny Nurhajati, S.T., M.T.I.)	(Mohammad Nasucha, S.T., M.Sc., Ph.D.)	(Dr. Ida Nurhaida, M.T.)	(Danto Sukmajati, Ph.D.)

NOMOR TUGAS
1
BENTUK TUGAS
Praktikum individu mingguan dan Proyek secara berkelompok
JUDUL TUGAS
Pemahaman materi yang diberikan di setiap pertemuan dan menerapkan algoritma yang ada kedalam studi kasus yang ada dalam kehidupan masyarakat.
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH
1. Mahasiswa memahami materi yang diberikan disetiap pertemuan; 2. Mahasiswa dapat mempraktekkan semua latihan yang ada pada modul praktikum; 3. Mahasiswa dapat mengerjakan semua tugas yang ada pada modul praktikum; 4. Mahasiswa dapat menerapkan algoritma yang dipelajari dalam kehidupan masyarakat.

DESKRIPSI TUGAS
1. Tugas mandiri : mahasiswa mengerjakan semua tugas yang diberikan dan melakukan analisis dari setiap permasalahan yang ditemukan pada saat mengikuti praktikum (analisis <i>error code</i>) 2. Proyek kelompok
METODE Pengerjaan Tugas
1. Mahasiswa mengikuti setiap instruksi pengerjaan soal; 2. Mahasiswa dapat melakukan analisis untuk menangani setiap permasalahan yang dijumpai; 3. Mahasiswa dapat menggunakan referensi selain dari modul untuk mengerjakan soal.
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
1. Tugas mingguan dikerjakan dalam bahasa python ataupun tertulis dan dikumpulkan selesai pertemuan di collabor; 2. Tugas Kelompok penerapan algoritma dalam kehidupan manusia dalam bentuk jurnal dan dipresentasikan saat UAS.
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
1. Substansi tugas yang dibuat (20%) 2. Desain Algoritma (20%) 3. Demonstrasi dan Presentasi (15%) 4. Kolaborasi (10%)
JADWAL PELAKSANAAN
Mingguan dan Evaluasi Akhir Semester
LAIN-LAIN
Tugas kelompok dikerjakan oleh 3-4 orang mahasiswa.
DAFTAR RUJUKAN
1. Human-Computer Interaction 3rd Edition, by Alan Dix (Author), Janet E. Finlay (Author), Gregory D. Abowd (Author), Pearson Publisher, 2020 2. Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction 5th Edition, by Helen Sharp (Author), Jennifer Preece (Author), Yvonne Rogers (Author) , Wiley , 2019 3. 101 UX Principles: Actionable Solutions for Product Design Success, 2nd Edition, by Will Grant (Author), Peakt Publisher, 2022