



RENCANA TUGAS MAHASISWA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA 304

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA				
Mata Kuliah	Pemrograman Bergerak			
Kode MK	IFA 304	sks:	4	Semester: 6
Dosen Pengampu	Hendi Hermawan, S.T., M.T.I			
BENTUK TUGAS				
Final Project				
JUDUL TUGAS				
Final Project: Membuat Laporan Project, Aplikasi dan Mempresentasikannya				
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH				
Mahasiswa mampu membuat laporan project, aplikasi dan mempresentasikannya (C6, A2, P2)				
DESKRIPSI TUGAS				
Membuat Laporan Project dan Aplikasi , serta Dapat Mempresentasikannya				
METODE Pengerjaan TUGAS				
Mahasiswa melakukan analisis dan perancangan studi kasus yang dituliskan ke dalam laporan project, lalu mengimplementasikan analisis dan perancangan ke dalam bahasa program . Setelah semuanya selesai, mahasiswa mampu melakukan presentasi tugas yang telah dibuat.				
BENTUK DAN FORMAT LUARAN				
<ul style="list-style-type: none"> a. Obyek Garapan: Penyusunan Laporan Project dan Aplikasi b. Bentuk luaran: <ul style="list-style-type: none"> 1. Laporan Project & Aplikasi 				
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN PROJECT (30%)				
<ul style="list-style-type: none"> a. Laporan Project b. Aplikasi c. Presentasi 				
JADWAL PELAKSANAAN				
Pengerjaan project	mingguan			
Presentasi Hasil, dan pengumpulan laporan & aplikasi	pada saat UAS			
LAIN-LAIN				
DAFTAR RUJUKAN				
Ward, Dan. (2019). React Native Cookbook - Second Edition. Packtpub				