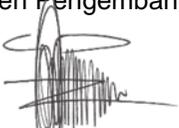
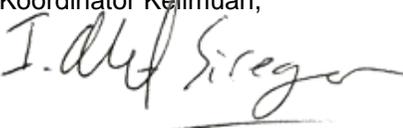




**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	:Sketsa dan Rendering Produk (Sketching & Rendering Product)	Tanggal	: 29 Agustus 2024
Kode MK	: DP208	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 1 P (Praktik/Praktikum) : 2	Semester	: 5
Dosen Pengembang RPS,  Hari Nugraha, Ph.D	Koordinator Keilmuan,  Ismail Atif Siregar, MA	Kepala Program Studi,  Hari Nugraha, Ph.D	Dekan  Danto Sukmajati, ST., M.Sc., Ph.D

NOMOR TUGAS
Tugas 1
BENTUK TUGAS
Membuat Sketsa Cepat (<i>Quick Sketching</i>)/ <i>manulal drawing</i>
JUDUL TUGAS
Sketsa Idea
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
23-DP-CPMK-0311
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa membuat alur proses tahapan desain dimulai dari tahapan identifikasi masalah, membuat desain, produksi prototipe dan penggunaan produk berdasarkan studi kasus nyata.
METODE Pengerjaan Tugas

Mahasiswa melakukan tahapan proses desain berdasarkan studi kasus, melakukan eksplorasi idea melalui sketsa untuk mendapatkan gambaran umum dari tahapan desain.

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

Tahapan desain dibuat dalam tampilan diagram atau visualisasi grafis yang dapat menjelaskan keseluruhan tahapan desain secara lengkap dan informatif. Hasil diagram atau visualisasi grafis dalam bentuk file pdf dengan format kertas A3.

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

1. Mahasiswa Mampu membuat skema tahapan proses desain.
2. Mahasiswa mampu menjelaskan secara runut dan jelas dari tahapan proses desain.
3. Mahasiswa mampu menjelaskan setiap tahapan proses desain berdasarkan metode yang telah dipilih.

JADWAL PELAKSANAAN

Tugas dikumpulkan pada pertemuan ke 3

LAIN-LAIN

DAFTAR RUJUKAN

Presentation Zen: Simple Ideas on Presentation Design and Delivery Second Edition, Garr Reynolds
 A design sketching guide, Design Visualization, Delft Design Drawing Staff
 The Design Method, SA Gregory, University of Birmingham.
 Product Design And Development, Karl T. Ulrich | Steven D. Eppinger.

NOMOR TUGAS

Tugas 2

BENTUK TUGAS

Mengembangkan Sketsa konsep Desain

JUDUL TUGAS

Membuat sketsa Desain untuk Alternatif desain terpilih

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)

23-DP-CPMK-0311

DESKRIPSI TUGAS

Mahasiswa Membuat sketsa Desain untuk Alternatif desain terpilih dari proses desain yang akan dilakukan untuk menghasilkan solusi desain.



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

METODE Pengerjaan Tugas
Melakukan identifikasi tahapan yang akan dilakukan untuk menghasilkan solusi desain dan dilanjutkan menerjemahkan kedalam bentuk Membuat sketsa Desain untuk Alternatif desain terpilih.
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Tahapan desain dibuat dalam tampilan diagram atau visualisasi grafis yang dapat menjelaskan keseluruhan tahapan desain secara lengkap dan informatif. Hasil diagram atau visualisasi grafis dalam bentuk file pdf dengan format kertas A3.
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
Mahasiswa mampu menjelaskan setiap tahapan proses desain berdasarkan metode yang telah dipilih.
JADWAL PELAKSANAAN
Tugas dikumpulkan pada pertemuan ke 5
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
Presentation Zen: Simple Ideas on Presentation Design and Delivery Second Edition, Garr Reynolds A design sketching guide, Design Visualization, Delft Design Drawing Staff The Design Method, SA Gregory, University of Birmingham. Product Design And Development, Karl T. Ulrich Steven D. Eppinger.

NOMOR TUGAS
Tugas 3
BENTUK TUGAS
Sketsa Ide Desain
JUDUL TUGAS
Ide desain
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

23-DP-SCPMK0411
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa membuat sketsa ide desain sebagai solusi untuk kebutuhan pengguna (10 Alternatif ide desain)
METODE Pengerjaan Tugas
Membuat sketsa ide desain 2d dan 3D render secara manual
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Sketsa dibuat pada kertas A3 dan dipindahkan kedalam bentuk digital (pdf)
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
Mahasiswa mampu menampilkan ide solusi desain dalam bentuk sketsa manual.
JADWAL PELAKSANAAN
Dikumpulkan pada sesi perkuliahan ke 7
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
Metodologi dan Pendekatan Desain Coursera Online Courses From Top Universities. Join for Free

NOMOR TUGAS
Tugas (UTS)
BENTUK TUGAS
Pengumpulan tugas 1-3
JUDUL TUGAS
Kompilasi hasil proses Sketsa



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
23-DP-SCPMK0411 & 23-DP-SCPMK0421
DESKRIPSI TUGAS
Mampu mengklasifikasikan dan memproyeksikan peluang desain untuk pengembangan produk desain selanjutnya.
METODE Pengerjaan Tugas
Membuat kompilasi hasil tugas 1-3
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Dikumpulkan dalam bentuk format slide presentasi
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
Mahasiswa mampu menjelaskan cara menyeleksi ide desain Mahasiswa mampu menjelaskan hasil proyeksi solusi desain sebagai dasar untuk pengembangan desain selanjutnya.
JADWAL PELAKSANAAN
Mengikuti jadwal UTS
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
The Design Method, SA Gregory, University of Birmingham. Product Design And Development, Karl T. Ulrich Steven D. Eppinger. Coursera

NOMOR TUGAS
Tugas 5
BENTUK TUGAS
Rendering
JUDUL TUGAS



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Produk Rendering
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
23-DP-SCPMK1011
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa mevisualisasi pemilihan material, warna, tekstur dan bahan diterapkan untuk desain produk yang akan dikembangkan.
METODE Pengerjaan Tugas
Rendering
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Kertas A3 full render
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
Mahasiswa mampu menjelaskan material pemilihan material, warna, tekstur dan bahan diterapkan untuk desain produk yang akan dikembangkan.
JADWAL PELAKSANAAN
Sesi pertemuan ke 8-10
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
Presentation Zen: Simple Ideas on Presentation Design and Delivery Second Edition, Garr Reynolds A design sketching guide, Design Visualization, Delft Design Drawing Staff The Design Method, SA Gregory, University of Birmingham. Product Design And Development, Karl T. Ulrich Steven D. Eppinger.
NOMOR TUGAS
Tugas 6
BENTUK TUGAS



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

JUDUL TUGAS
Sketsa Skematik
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
23-DP-SCPMK0921
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa menjelaskan aspek skema/fungsi design yang akan diterapkan pada produk.
METODE Pengerjaan Tugas
Manual A3
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Manual A3
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
<ol style="list-style-type: none">1. Mahasiswa mampu melakukan identifikasi human centered design yang akan diterapkan pada produk.2. Mahasiswa menjelaskan metode proses desain yang digunakan untuk menerapkan human centered design.
JADWAL PELAKSANAAN
Sesi pertemuan 11 dan 12
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
Presentation Zen: Simple Ideas on Presentation Design and Delivery Second Edition, Garr Reynolds A design sketching guide, Design Visualization, Delft Design Drawing Staff The Design Method, SA Gregory, University of Birmingham. Product Design And Development, Karl T. Ulrich Steven D. Eppinger.



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

NOMOR TUGAS
Tugas 7
BENTUK TUGAS
UAS.
JUDUL TUGAS
Kompilasi tugas dari 23-DP-SCPMK1011, 23-DP-SCPMK0921 & 23-DP-SCPMK-0911.
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dan membuat desain final berdasarkan metode proses desain yang telah dilakukan.
METODE Pengerjaan Tugas
Visual Presentasi.
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Video dengan durasi maksimum 5 menit.
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dan membuat desain final berdasarkan metode proses desain yang telah dilakukan dengan presentasi Visual
JADWAL PELAKSANAAN
UAS.
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
Presentation Zen: Simple Ideas on Presentation Design and Delivery Second Edition, Garr Reynolds A design sketching guide, Design Visualization, Delft Design Drawing Staff Product Design And Development, Karl T. Ulrich Steven D. Eppinger.