

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	: Perancangan Arsitektur 5	Tanggal	: 7 Juli 2023
Kode MK	: ARS401	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 4	Semester	: 7
Dosen Pengembang RPS, 	Koordinator Keilmuan,  Issa Samichat Ismail Tafridj, S.T., M.T., M.Sc.	Kepala Program Studi,  Ratna Safitri, S.T., M.Ars., GP.	Dekan  Dr. Ir. Lukas Beladi Sihombing, S.T., M.T., MPU, M.ASCE
Khalid Abdul Mannan, S.T., M.Ars., GP			

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL – PRODI yang dibebankan pada MK
	23-ARS-CPL-3 Disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara, menginternalisasi etika akademik, dan menunjukkan sikap bertanggungjawab
	23-ARS-CPL-5 Mampu menyajikan gagasan desain dalam merancang lingkungan binaan sesuai dengan kaidah dan metode perancangan
	23-ARS-CPL-7 Mampu menerapkan prinsip dasar teknologi bangunan dan bangunan hijau
	23-ARS-CPL-9 Mampu menerapkan pemikiran yang holistik dan sistematis dengan mempertimbangkan nilai-nilai kemanusiaan dalam perancangan
	23-ARS-CPL-11 Memiliki karakter kepemimpinan dan mampu bekerja secara kolaboratif dengan berbagai pihak
	23-ARS-CPL-13 Mampu menghasilkan rancangan arsitektur yang kreatif dan kontekstual
	23-ARS-CPL-14 Mampu menyampaikan rancangan secara komunikatif dengan metode manual maupun digital
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)
	23-ARS-CPMK-031 Mahasiswa mampu mengimplementasikan etika akademik dan bertanggung jawab pada seluruh penugasan yang diberikan sesuai dengan peraturan program studi, universitas, dan negara
	23-ARS-CPMK-051 Mahasiswa mampu merancang karya arsitektur yang memenuhi kaidah perancangan untuk meningkatkan kualitas lingkungan

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

23-ARS-CPMK-053	Mahasiswa mampu menggunakan metode komputasi dalam merancang karya arsitektur
23-ARS-CPMK-071	Mahasiswa mampu menerapkan prinsip dasar teknologi bangunan hijau dalam rancangan
23-ARS-CPMK-091	Mahasiswa mampu menciptakan rancangan bangunan yang holistik dan sistematis dengan menerapkan kaidah perancangan
23-ARS-CPMK-111	Mahasiswa mampu memahami instruksi dan menyelesaikan penugasan secara mandiri maupun dalam kelompok
23-ARS-CPMK-131	Mahasiswa mampu menciptakan rancangan arsitektur yang kreatif dan orisinal
23-ARS-CPMK-141	Mahasiswa mampu menerapkan berbagai teknik presentasi rancangan dan prinsip teknis gambar pengembangan rancangan

Kemampuan Akhir Tiap Tahap Belajar (Sub-CPMK)

23-ARS-SCPMK-0311	Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku
23-ARS-SCPMK-0512	Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur
23-ARS-SCPMK-0532	Mahasiswa mampu menerapkan metode komputasi dalam perancangan arsitektur
23-ARS-SCPMK-0712	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar bangunan hijau dalam perancangan arsitektur
23-ARS-SCPMK-0911	Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan
23-ARS-SCPMK-0912	Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis
23-ARS-SCPMK-1111	Mahasiswa mampu menyelesaikan penugasan kelompok dengan baik
23-ARS-SCPMK-1311	Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif
23-ARS-SCPMK-1312	Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal
23-ARS-SCPMK-1412	Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi

Korelasi CPMK terhadap Sub-CPMK

	23-ARS-SCPMK-0311	23-ARS-SCPMK-0512	23-ARS-SCPMK-0532	23-ARS-SCPMK-0712	23-ARS-SCPMK-0911	23-ARS-SCPMK-0912	23-ARS-SCPMK-1111	23-ARS-SCPMK-1311	23-ARS-SCPMK-1312	23-ARS-SCPMK-1412
23-ARS-CPMK-031	✓									
23-ARS-CPMK-051		✓								
23-ARS-CPMK-053			✓							
23-ARS-CPMK-071				✓						
23-ARS-CPMK-091					✓	✓				
23-ARS-CPMK-111							✓			
23-ARS-CPMK-131								✓	✓	



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

	23-ARS-CPMK-141										✓
Kode CPL	Kode CPMK	Kode Sub CPMK	Indikator				Metode Penilaian			Bobot	
23-ARS-CPL-3	23-ARS-CPMK-031	23-ARS-SCPMK-0311	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku 				Design Review, Project			15%	
23-ARS-CPL-5	23-ARS-CPMK-051	23-ARS-SCPMK-0512	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur 				Design Review, Project			15%	
	23-ARS-CPMK-053	23-ARS-SCPMK-0532	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menerapkan metode komputasi dalam perancangan arsitektur 				Design Review, Project			5%	
23-ARS-CPL-7	23-ARS-CPMK-071	23-ARS-SCPMK-0712	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar bangunan hijau dalam perancangan arsitektur 				Design Review, Project			10%	
23-ARS-CPL-9	23-ARS-CPMK-091	23-ARS-SCPMK-0911	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan 				Design Review, Project			10%	
		23-ARS-SCPMK-0912	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis 				Design Review, Project			12,5%	
23-ARS-CPL-11	23-ARS-CPMK-111	23-ARS-SCPMK-1111	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menyelesaikan penugasan kelompok dengan baik 				Design Review, Project			2,5%	
23-ARS-CPL-13	23-ARS-CPMK-131	23-ARS-SCPMK-1311	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif 				Design Review, Project			12,5%	
		23-ARS-SCPMK-1312	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal 				Design Review, Project			7,5%	
23-ARS-CPL-14	23-ARS-CPMK-141	23-ARS-SCPMK-1412	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi 				Design Review, Project			10%	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
	perancangan bangunan massa jamak, fungsi publik-kompleks, intensitas tinggi di suatu bagian kota dengan mempertimbangkan berbagai faktor perencanaan yang telah dipelajari sebelumnya.
Bahan Kajian : Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan	BK04 Perancangan arsitektur dan lingkungan binaan BK05 Komputasi arsitektur BK07 Sains dasar dan teknologi bangunan BK08 Struktur, konstruksi, utilitas, dan material bangunan BK09 Pembangunan berkelanjutan dan arsitektur hijau BK11 Manajemen konstruksi dan peraturan bangunan BK012 Komunikasi arsitektur
Pustaka	Utama <ul style="list-style-type: none"> • Schuller, Wolfgang (1976). High Rise Building Structures. New York : John Wiley & Sons • Grondzik, Walter T et al (2009). Mechanical and Electrical equipment for Buildings. New Jersey : John Wiley & Sons • Ching, Francis DK (2007). Architecture, Form, Space and Order. New York : John Wiley & Sons • Lynch, Kevin (1984). Site Planning 3rd ed. MIT Press • Ashihara, Yoshinobu (1983). Exterior Design in Architecture. New York : Van Nostrand Reinhold • Duffy, Francis et al (1976). John. Planning Office Space. New York : Nichols Publishing • Dinas Tata Kota, Pemprov DKI. Pedoman Detail Teknis Ketatakotaan tentang Bangunan Tunggal • Allen, Edward and Iano, Joseph (2008). Fundamentals of Building Construction, Materials and Methods, New Jersey : John Wiley & Sons • Marmot, Alexi (2000). Office Space Planning Design for Tomoorrow's Workplace, Mc Graw Hill • Juwana, Jimmy S (2005). Sistem Bangunan Tinggi, Jakarta : Erlangga • De Chiara, Joseph and Crosbie, Michael J (2001). Time-Saver Standards for Building Types. New York : Mc Graw-Hill Professional • De Chiara, Joseph (1984). Time-Saver Standard for Residential Development. New York : Mc Graw Hill Books • Ching, Francis DK (2008). Building Construction Illustrated. New Jersey : John Wiley & Sons • Winter, Nathan B (2005). Architectural Is Elementary, Visual Thinking Through Architectural Concepts. New York : Gibbs Smith Publisher • Neufert, Ernst (2000). Architect Data 3rd ed. Victoria : Blackwell Science Ltd • Deasy, CM and Laswell, Thomas E (1985). Designing Places for People. New York : Watson Guptil Publ • Taschen, Green Architecture Now! Vol. 2, (New York: Routledge, 2012) • Williamson, T., Radford, A., Bennetts, H.(2003). Understanding Sustainable Architecture. New York: Spon Press. • Direktorat Jenderal Cipta Karya Direktorat Bina Teknik Permukiman dan Perumahan, Kementrian PUPR. (2021). Standar Kelengkapan Gambar Arsitektur. Jakarta: PUPR Pendukung

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER											
<ul style="list-style-type: none"> • Ching, Francis DK (2008). Building Structures Illustrated. New Jersey : John Wiley & Sons • White, Edward T (1975). Concept Sourcebook, A Vocabulary of Architectural Forms. New York : Architectural Media • Blacwell, Melene (1984). Geometry in Architecture. New York : John Wiley & Sons • James, Warren A (1993). KPF. New York : Rizzoli International • Klotz, Heinrich (1989). New York Architecture. London : Thames and Hudson • White, Edward T (1996). Site Analysis. New York : Architectural Media • De Chiara, Joseph and Koppelman, Lee E (1978). Site Planning Standard. New York : Mc Graw-Hill Inc • Schuller, Wolfgang (1976). High Rise Building Structures, New York : John Wiley & Sons, 1976 • Hart, Henn, Sontag (1978). Multi Storey Building in Steel. London : Granada publishing • Abele, Chris (2000). Architecture and Identity 2nd ed. London : Architectural Press • Lin, Mike W (1985). Architectural Rendering Techniques. New York : John Wiley & Sons • Peraturan Daerah No.7 tahun 1991 tentang Bangunan Dalam Wilayah DKI Jakarta • archdaily.com • architizer.com 											
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak:	Perangkat Keras:									
	BIM (Revit/ ArchiCAD), Image Editing Software	Laptop, LCD Projector, Pointer, Alat tulis dan menggambar									
Dosen Pengampu	Khalid Abdul Mannan, S.T., M.Ars. Ar. Melania Lidwina Pandiangan, S.T., M.T										
Mata Kuliah Prasyarat	Perancangan Arsitektur 4										
Indikator, Kriteria, dan Bobot Penilaian	SCPMK	Penilaian dan Bobot				Total Bobot Penilaian					
		Tugas	Project 1	Project 2							
		Tugas (Kognitif)	Partisipatif / Case Study (Afektif)	Project / Problem Based Learning (Psikomotorik)							
		23-ARS-SCPMK-0311	5%	5,0%	5,0%	15,0%					
		23-ARS-SCPMK-0512	7,5%	2,5%	5,0%	15,0%					
		23-ARS-SCPMK-0532		2,5%	2,5%	5,0%					
		23-ARS-SCPMK-0712	5%	2,5%	2,5%	10,0%					
		23-ARS-SCPMK-0911	5%	2,5%	2,5%	10,0%					

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER					
		23-ARS-SCPMK-0912	5%	2,5%	5,0%
		23-ARS-SCPMK-1111	2,5%		2,5%
		23-ARS-SCPMK-1311	5%	2,5%	5,0%
		23-ARS-SCPMK-1312	2,5%	2,5%	2,5%
		23-ARS-SCPMK-1412	2,5%	2,5%	5,0%
		Total per penilaian	40,0%	25,0%	35,0%
					100,0%

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)	
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
1	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan Mahasiswa mampu menyelesaikan penugasan kelompok dengan baik Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif 	<ul style="list-style-type: none"> Memahami tujuan dan batasan dari project yang akan dikerjakan (Mix-Used Building) Membuat Rencana Kerja Survey Site 	Kriteria: Pemahaman terkait kondisi site, Pembuatan Rencana Kerja, Kelengkapan pengumpulan data tapak. Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Rencana Kerja (Excel) Data Tapak dalam Lembar Kerja A3 	Kuliah (Pengantar dan Brief Project) TM: 2x50" Survey PM= 4x50" Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 6x50"	-	<ul style="list-style-type: none"> Ching, Francis DK (2007). Architecture, Form, Space and Order. New York : John Wiley & Sons 	0
2	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur 	<ul style="list-style-type: none"> Studi Banding Objek Rancangan Analisa Makro Kawasan 	Kriteria: Pengumpulan Hasil Studi Banding Objek Rancangan Ketajaman analisa makro kawasan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Lembar Kerja A3 	Brief dan diskusi TM: 1x50" Studi Banding Objek Rancangan PM = 5X50"	-	<ul style="list-style-type: none"> Allen, Edward and Iano, Joseph (2008). Fundamentals of Building Construction, Materials and 	0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian			
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)
	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis Mahasiswa mampu menyelesaikan penugasan kelompok dengan baik Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif 			Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 6x50"		Methods, New Jersey : John Wiley & Sons
3	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif 	<ul style="list-style-type: none"> Membuat Analisa Mikro Membuat Konsep Penerapan Arsitektur Hijau Pada Bangunan Mix-Used High Rised 	<p>Kriteria: Ketajaman analisa mikro dan konsep Arsitektur Hijau Pada Bangunan Mix-Used High Rised</p> <p>Bentuk Penilaian:</p> <ul style="list-style-type: none"> Lembar Kerja A3 	Brief dan diskusi TM: 1x50" Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 11x50"	-	<ul style="list-style-type: none"> Taschen, Green Architecture Now! Vol. 2, (New York: Routledge, 2012)
4	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar bangunan hijau dalam perancangan arsitektur Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan 	Membuat konsep rancangan, program ruang dan gubahan massa	<p>Kriteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ketajaman dan kreatifitas dalam membuat konsep rancangan, program ruang dan gubahan massa <p>Bentuk Penilaian:</p> <ul style="list-style-type: none"> Lembar Kerja A3 	Brief dan diskusi TM: 1x50" Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 11x50"	-	<ul style="list-style-type: none"> Neufert, Ernst (2000). Architect Data 3rd ed. Victoria : Blackwell Science Ltd Peraturan Daerah No.7 tahun 1991 tentang Bangunan Dalam Wilayah DKI Jakarta

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)	
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal 						
5	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar bangunan hijau dalam perancangan arsitektur Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal 	<p>Design Review 1 - Review konsep rancangan, program ruang dan gubahan massa</p>	<p>Kriteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ketajaman dan kreatifitas dalam membuat konsep rancangan, program ruang dan gubahan massa Perbaikan dari konsep rancangan, program ruang dan gubahan massa yang telah dibuat <p>Bentuk Penilaian:</p> <ul style="list-style-type: none"> Lembar Kerja A3 	<p>Review Tugas TM: 6x50"</p> <p>Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 6x50"</p>	-	<ul style="list-style-type: none"> White, Edward T (1975). Concept Sourcebook, A Vocabulary of Architectural Forms. New York : Architectural Media 	20%
6	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menerapkan metode komputasi dalam perancangan arsitektur Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar bangunan hijau dalam perancangan arsitektur 	Membuat Site Plan dan Denah	<p>Kriteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ketajaman dan kreatifitas dalam merancang dan membuat site plan dan denah, kesesuaian dengan konsep dan peraturan yang berlaku Kesesuaian dengan kaidah penggambaran 	<p>Brief dan diskusi TM: 1x50"</p> <p>Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 11x50"</p>	-	<ul style="list-style-type: none"> Lynch, Kevin (1984). Site Planning 3rd ed. MIT Press De Chiara, Joseph and Koppelman, Lee E (1978). Site Planning 	0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)	
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi 		Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Lembar Kerja A3 			Standard. New York : Mc Graw-Hill Inc	
7	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur Mahasiswa mampu menerapkan metode komputasi dalam perancangan arsitektur Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar bangunan hijau dalam perancangan arsitektur Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi 	<ul style="list-style-type: none"> Membuat tampak, potongan, skematik struktur dan utilitas Persiapan pembuatan maket gubahan dan panel pra-desain untuk UTS 	Kriteria: <ul style="list-style-type: none"> Ketajaman dan kreatifitas dalam membuat membuat tampak dan potongan Kesesuaian dengan kelimuan struktur dan utilitas bangunan high-rise Kesesuaian dengan kaidah penggambaran Kesiapan dalam membuat maket gubahan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Lembar Kerja A3 Draft maket gubahan 	Brief dan diskusi TM: 1x50" Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 11x50"	-	<ul style="list-style-type: none"> Juwana, Jimmy S (2005). Sistem Bangunan Tinggi, Jakarta : Erlangga Schuller, Wolfgang (1976). High Rise Building Structures. New York : John Wiley & Sons Grondzik, Walter T et al (2009). Mechanical and Electrical equipment for Buildings. New Jersey : John Wiley & Sons 	0
8	Evaluasi Tengah Semester : Melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya. Luaran berupa maket gubahan dan panel Pra-Desain (25%)						
9	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku 	<ul style="list-style-type: none"> Evaluasi Hasil UTS Membuat gambar kerja 	Kriteria: <ul style="list-style-type: none"> Kesesuaian gambar kerja dengan konsep rancangan 	Brief dan diskusi TM: 1x50"	-	<ul style="list-style-type: none"> Ching, Francis DK (2008). Building Structures 	0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)	
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menerapkan metode komputasi dalam perancangan arsitektur Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi 		<ul style="list-style-type: none"> Kesesuaian dengan kaidah penggambaran <p>Bentuk Penilaian: Lembar Kerja A3</p>	Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 11x50"		Illustrated. New Jersey : John Wiley & Sons <ul style="list-style-type: none"> Direktorat Jenderal Cipta Karya Direktorat Bina Teknik Permukiman dan Perumahan, Kementerian PUPR. (2021). Standar Kelengkapan Gambar Arsitektur. Jakarta: PUPR 	
10-11	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menerapkan metode komputasi dalam perancangan arsitektur Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi 	Membuat gambar kerja	<p>Kriteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kesesuaian gambar kerja dengan konsep rancangan Kesesuaian dengan kaidah penggambaran <p>Bentuk Penilaian: Lembar Kerja A3</p>	Brief dan diskusi TM: 2x50" Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 22x50"	-	<ul style="list-style-type: none"> Direktorat Jenderal Cipta Karya Direktorat Bina Teknik Permukiman dan Perumahan, Kementerian PUPR. (2021). Standar Kelengkapan Gambar Arsitektur. Jakarta: PUPR 	0
12	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menerapkan metode komputasi dalam perancangan arsitektur Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal 	<ul style="list-style-type: none"> Design Review 2 (Site Plan, Denah, Tampak, Potongan) 3D dan rendering ruang dalam dan ruang luar 	<p>Kriteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kesesuaian gambar kerja dengan konsep rancangan Kesesuaian dengan kaidah penggambaran Kualitas Visual 3D Render <p>Bentuk Penilaian:</p> <ul style="list-style-type: none"> Lembar Kerja A3 	Review Tugas TM: 6x50" Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 6x50"	-	-	20%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)	
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi 						
13-15	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memproduksi tugas yang orisinal secara disiplin dan tepat waktu sesuai dengan etika akademik yang berlaku Mahasiswa mampu menerapkan metode komputasi dalam perancangan arsitektur Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi 	<ul style="list-style-type: none"> Pencetakan Gambar Kerja A3 Pembuatan Poster Persiapan file laser cut untuk pembuatan maket Pembuatan Maket 	<p>Kriteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kreatifitas dan kerapihan dalam membuat maket. Ketajaman dan kualitas visualisasi dan penyampaian informasi dalam poster. <p>Bentuk Penilaian:</p> <ul style="list-style-type: none"> Lembar Kerja A3 Poster Maket 	Brief dan diskusi TM: 3x50" Penugasan Mandiri dan Asistensi PM= 33x50"	-	<ul style="list-style-type: none"> Lin, Mike W (1985). Architectural Rendering Techniques. New York : John Wiley & Sons Direktorat Jenderal Cipta Karya Direktorat Bina Teknik Perumahan, Kementerian PUPR. (2021). Standar Kelengkapan Gambar Arsitektur. Jakarta: PUPR 	0
16	Evaluasi Akhir Semester: Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa. Luaran berupa Panel Pra-Desain dan Maket (35%)						