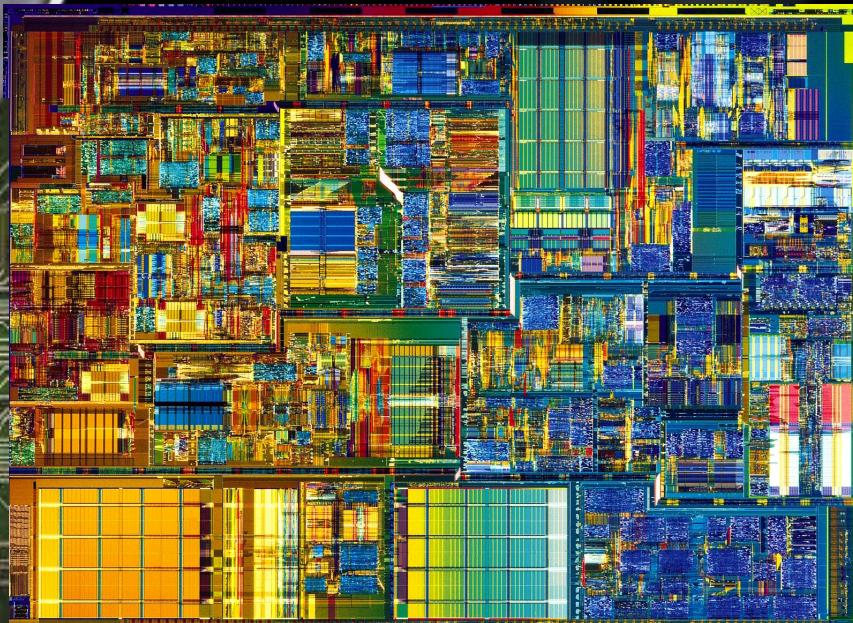
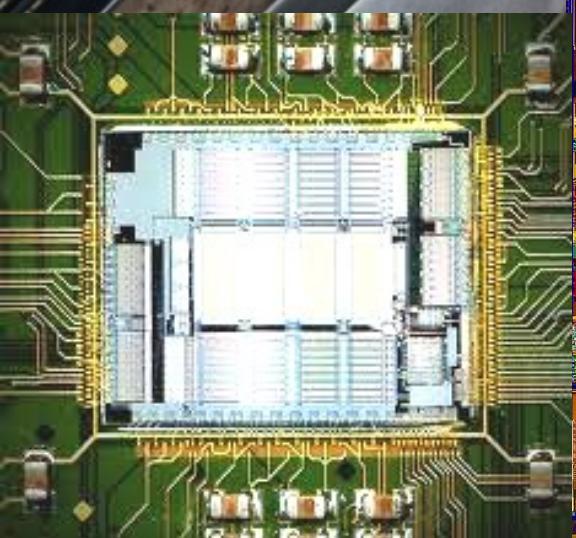




SISTEM DIGITAL



Faizal Arya Samman

Faizal Arya Samman

Universitas Hasanuddin

Sistem Digital



Lembaga Sains, Teknologi dan Seni

(IESTA – Institute of Sciences, Technologies and Arts)

Sistem Digital

Penulis:
Faizal Arya Samman.

ISBN: **978-602-72676-5-7**

Desain Kover:
TRENSILICA

Penerbit:
**Lembaga Sains, Teknologi dan Seni
(IESTA – Institute of Sciences, Technologies and Arts)**

Alamat Penerbit:
Jl. KH. Wahid Hasyim No. 246
Sungguminasa 92111
Kec. Somba Opu, Kab. Gowa, Prov. Sulawesi Selatan
e-mail: iesta.ipteks@gmail.com

Distributor Utama:
PT. Minasa Elektro-Sains Teknologi
Jl. KH. Wahid Hasyim No. 246
Sungguminasa 92111
Kec. Somba Opu, Kab. Gowa, Prov. Sulawesi Selatan
e-mail: minasa.firma@gmail.com

Cetakan Pertama: November 2015

Hak Cipta © 2015 pada Faizal Arya Samman

Hak Cipta dilindungi oleh Undang-undang.
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun, baik secara elektronis maupun mekanis, termasuk memfotocopy, merekam atau dengan sistem penyimpanan lainnya, tanpa izin tertulis dari penerbit.

Buku Teks ini dicetak di Makassar, Indonesia.

Tebal isi halaman utama: 301 hlm.

Buku ini selayaknya dikutip dengan petikan sebagai berikut:

Faizal Arya Samman. "Sistem Digital", Buku Teks, *Lembaga Sains, Teknologi dan Seni (IESTA – Institute of Sciences, Technologies and Arts)*, 2015.

ISBN: 978-602-72676-5-7



KATA PENGANTAR

Buku Teks ini dibuat sebagai bahan bacaan bagi staf pengajar dan peneliti, kalangan industri, pemerhati bidang teknik digital, mahasiswa, bahkan guru dan siswa sekolah kejuruan, yang ingin mempelajari dasar-dasar pemahaman mengenai sistem digital atau rangkaian logika. Buku Teks ini merupakan rangkuman dari bahan-bahan kuliah yang telah diajarkan sejak Semester II Tahun Ajaran 2012–2013 sampai sekarang, dalam matakuliah Sistem Digital pada Program Studi Teknik Informatika, dan matakuliah Rangkaian Logika, Sistem Digital dan Perancangan Sistem Digital pada Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Hasanuddin. Pada prinsipnya Buku Teks ini dapat pula digunakan sebagai buku ajar dalam matakuliah yang terkait dengan tema sistem digital atau rangkaian logika, seperti Aritmatika Komputer dan Arsitektur Komputer Digital.

Rangkaian digital dapat ditemukan dalam peralatan-peralatan elektronika modern dewasa ini, termasuk pada peralatan industri, alat-alat transportasi modern, alat-alat rumah tangga, perangkat komputer desktop maupun gadget dan laptop yang telah menjadi barang yang sangat penting. Dengan kata lain, sistem digital telah ditemukan di hampir setiap sisi kehidupan manusia. Oleh karena itu, penulis membuat Buku Teks ini, agar pembaca yang bercita-cita menjadi perancang alat-alat digital modern akan mendapatkan pemahaman dasar atau landasan yang kuat mengenai sistem digital secara analitik dan sistemik.

Rangkaian digital dapat dibagi ke dalam dua jenis rangkaian, yaitu rangkaian kombinatorial dan rangkaian sekuensial. Pembahasan dalam Buku Teks ini diawali dengan pemamparan tentang sejarah singkat komputer digital dan potensi aplikasi sistem digital dalam industri (**Bab 1**), sebelum akhirnya masuk pada pembahasan materi-materi mendasar terkait yaitu: pembahasan tentang gerbang logika dasar (**Bab 2**), aljabar bool (**Bab 3**), rancangan logika kombinatorial (**Bab 5**) dengan menggunakan Kaidah-kaidah minterm, max-

term atau dengan menggunakan metode Karnaugh. Topik-topik mendasar di atas merupakan landasan utama bagi pembaca, sebelum pembahasan dilanjutkan pada topik-topik lanjut, misalnya adalah rancangan salah satu komponen penting dalam sebuah mikroprosesor, yaitu unit arithmatika (**Bab 6**).

Pembahasan mengenai rangkaian sekuensial diawali dengan pembahasan mengenai rangkaian latch dan flipflop (**Bab 7**), sebagai komponen penting dalam sebuah rangkaian digital sekuensial. Aplikasi mendasar flipflop pada register-register geser (**Bab 8**) dan pencacah (*counter*) digital (**Bab 9**) akan dibahas mendahului tema perancangan mesin sekuensial. Dasar-dasar perancangan mesin-mesin sekuensial, dengan menggunakan dua jenis flipflop sebagai komponen pengingatnya, yaitu flipflop-D dan flipflop-JK, dibahas pada **Bab 10** dalam Buku Teks ini. Akhirnya Buku Teks ini ditutup oleh **Bab 11** berisi rangkuman singkat mengenai isi materi dalam buku ini, serta memaparkan diagram ketergantungan dan keterkaitan antara materi pembelajaran yang telah dibahas.

Penulis berharap bahwa Buku Teks ini dapat memberikan manfaat kepada para pembaca, terutama agar mereka dapat belajar mandiri dan termotivasi untuk menggeluti bidang ilmu sistem digital lebih dalam.

Gowa/Makassar, 1 November 2015

Penulis,

Faizal Arya Samman

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	iv
Daftar Tabel	xv
Daftar Gambar	xx
Tanda Bantu Pembelajaran	xxi
1 Sistem Digital dalam Dunia Industri	1
1.1 Kompetensi	1
1.2 Deskripsi Materi Pembelajaran	2
1.3 Sasaran Pembelajaran	2
1.4 Metode & Strategi Pembelajaran	2
1.5 Indikator Penilaian Hasil Belajar	3
1.6 Pendahuluan	3
1.7 Definisi Sistem Digital	3
1.8 Sistem Digital dalam dunia Komputer	5
1.9 Sistem Digital dalam Industri	11
1.10 Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	12
1.11 Soal-soal Latihan	13
1.12 Pedoman Penilaian Hasil Belajar	14
1.13 Rangkuman	14
Daftar Pustaka	15
2 Gerbang-gerbang Logika	17
2.1 Kompetensi	18
2.2 Deskripsi Materi Pembelajaran	18
2.3 Sasaran Pembelajaran	18
2.4 Metode & Strategi Pembelajaran	18

DAFTAR ISI

2.5	Indikator Penilaian Hasil Belajar	19
2.6	Pendahuluan	19
2.7	Gerbang-gerbang Logika Dasar	19
2.7.1	Gerbang Logika NOT	20
2.7.2	Gerbang Logika AND	20
2.7.3	Gerbang Logika OR	21
2.7.4	Gerbang Logika NAND	21
2.7.5	Gerbang Logika NOR	21
2.7.6	Gerbang Logika XOR	21
2.8	Analisis Rangkaian Logika	23
2.8.1	Tabel Kebenaran	23
2.8.2	Diagram Pewaktu	27
2.9	Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	31
2.10	Soal-soal Latihan	39
2.11	Pedoman Penilaian Hasil Belajar	41
2.12	Rangkuman	44
	Daftar Pustaka	46
3	Aljabar Bool	47
3.1	Kompetensi	47
3.2	Deskripsi Materi Pembelajaran	48
3.3	Sasaran Pembelajaran	48
3.4	Metode & Strategi Pembelajaran	48
3.5	Indikator Penilaian Hasil Belajar	49
3.6	Pendahuluan	49
3.7	Aksioma-aksioma dalam Aljabar Bool	52
3.8	Teorema Ekspansi	53
3.9	Hukum DeMorgan	56
3.10	Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	60
3.11	Soal-soal Latihan	67
3.12	Pedoman Penilaian Hasil Belajar	69
3.13	Rangkuman	71
	Daftar Pustaka	71
4	Sistem Bilangan Biner	73
4.1	Kompetensi	74
4.2	Deskripsi Materi Pembelajaran	74
4.3	Sasaran Pembelajaran	74
4.4	Metode & Strategi Pembelajaran	74
4.5	Indikator Penilaian Hasil Belajar	75
4.6	Pendahuluan	75

4.7	Sistem Bilangan Biner	75
4.7.1	MSB dan LSB	76
4.7.2	Batasan bilangan Biner	76
4.7.3	Faktor Bilangan Biner	77
4.7.4	Sistem Bilangan Biner Tidak Bertanda	78
4.7.5	Sistem Bilangan Biner Bertanda	79
4.8	Sistem Bilangan Hexadesimal	81
4.9	Sistem Bilangan Pecahan Biner	83
4.10	Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	84
4.11	Soal-soal Latihan	86
4.12	Pedoman Penilaian Hasil Belajar	88
4.13	Rangkuman	89
	Daftar Pustaka	90
5	Rancangan Logika Kombinatorial	91
5.1	Kompetensi	92
5.2	Deskripsi Materi Pembelajaran	92
5.3	Sasaran Pembelajaran	92
5.4	Metode & Strategi Pembelajaran	92
5.5	Indikator Penilaian Hasil Belajar	93
5.6	Pendahuluan	93
5.7	Metode Ekspansi Min-Term dan Max-Term	94
5.7.1	Metode Ekspansi Min-Term	94
5.7.2	Metode Ekspansi Max-Term	95
5.8	Metode Karnaugh	97
5.8.1	Susunan Peta Karnaugh	97
5.8.2	Langkah-langkah dan Aturan Membentuk Peta Karnaugh	98
5.8.2.1	Ukuran Pola Area atau Kelompok Sel Minterm	99
5.8.2.2	Maksimisasi Luas Pola Area	99
5.8.2.3	Pola Area Minterm Tumpang Tindih	99
5.8.2.4	Cakupan Sel Minterm	99
5.8.2.5	Minimisasi Jumlah Pola atau Kelompok Sel	99
5.8.3	Contoh Pola-pola area atau kelompok sel minterm dengan 3 Variable Masukan	102
5.8.3.1	Pola Area Minterm Utama dengan 4 Sel Minterm	103
5.8.3.2	Pola Area Minterm Utama dengan 2 Sel Minterm	104
5.8.4	Contoh Pola-pola Area atau Kelompok Sel Minterm Utama dengan 4 Variable Masukan	105
5.8.4.1	Pola Area Minterm Utama dengan 8 Sel Minterm	105
5.8.4.2	Pola Area atau Kelompok Sel Minterm Utama dengan 4 Sel Minterm	105

5.9 Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	114
5.10 Soal-soal Latihan	119
5.11 Pedoman Penilaian Hasil Belajar	125
5.12 Rangkuman	127
Daftar Pustaka	127
 6 Prinsip Dasar Aritmatika Digital	129
6.1 Kompetensi	130
6.2 Deskripsi Materi Pembelajaran	130
6.3 Sasaran Pembelajaran	130
6.4 Metode & Strategi Pembelajaran	130
6.5 Indikator Penilaian Hasil Belajar	131
6.6 Pendahuluan	131
6.7 Penjumlahan Digital	131
6.7.1 Penjumlah Biner Tidak Bertanda (<i>Unsigned Adder</i>)	131
6.7.2 Penjumlah Biner Bertanda (<i>Signed Adder</i>)	133
6.8 Pengurang Digital	137
6.9 Pengali Digital	138
6.9.1 Pengali Digital Tak Bertanda	138
6.9.2 Pengali Digital Bertanda	141
6.10 Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	144
6.11 Soal-soal Latihan	145
6.12 Pedoman Penilaian Hasil Belajar	147
6.13 Rangkuman	148
Daftar Pustaka	148
 7 Latch dan Flipflop	149
7.1 Kompetensi	150
7.2 Deskripsi Materi Pembelajaran	150
7.3 Sasaran Pembelajaran	150
7.4 Metode & Strategi Pembelajaran	150
7.5 Indikator Penilaian Hasil Belajar	151
7.6 Pendahuluan	151
7.7 Latch	152
7.7.1 Latch Tipe SR	152
7.7.1.1 Tabel Kebenaran dan Skematika Latch-SR	152
7.7.1.2 Karakteristik Pewaktu (<i>Timing Characteristic</i>) Latch-SR	154
7.7.2 Latch Tipe D	154
7.7.2.1 Tabel Kebenaran dan Skematika Latch-D	154
7.7.2.2 Diagram Pewaktu Latch-D	156

7.8	Flipflop	156
7.8.1	Flipflop-D Model Master-Slave	158
7.8.1.1	Karakteristik Pewaktu Flipflop-D Master-Slave	158
7.8.1.2	Tabel Kebenaran dan Skema Flipflop-D Master-Slave	158
7.8.1.3	Flipflop-D Master-Slave dengan PRESET dan CLEAR	159
7.8.2	Flipflop-D Model Positive Edge-Triggered	161
7.8.3	Flipflop-JK Model Positive Edge-Triggered	165
7.8.4	Flipflop-T Model Positive Edge-Triggered	167
7.9	Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	170
7.10	Soal-soal Latihan	174
7.11	Pedoman Penilaian Hasil Belajar	176
7.12	Rangkuman	177
	Daftar Pustaka	179
8	Register Data	181
8.1	Kompetensi	182
8.2	Deskripsi Materi Pembelajaran	182
8.3	Sasaran Pembelajaran	183
8.4	Metode & Strategi Pembelajaran	183
8.5	Indikator Penilaian Hasil Belajar	184
8.6	Pendahuluan	184
8.7	Register Geser (<i>Shift Register</i>)	184
8.7.1	Register Serial-in Serial-out	184
8.7.2	Register Serial-in Parallel-out	185
8.7.3	Register Parallel-in Parallel-out	185
8.7.4	Register Parallel-in Serial-out	187
8.8	Register Dengan Akses Multi Mode (<i>Multi Mode Access Register</i>)	188
8.8.1	Mode Pemuatan Data Secara Bit-Paralel (<i>Bit-Parallel Data Loading</i>)	188
8.8.2	Mode Pergeseran Data Secara Berseri (<i>Bit-Serial Data Input</i>)	189
8.9	Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	192
8.10	Soal-soal Latihan	196
8.11	Pedoman Penilaian Hasil Belajar	198
8.12	Rangkuman	199
	Daftar Pustaka	200

DAFTAR ISI

9 Pencacah Biner	201
9.1 Kompetensi	202
9.2 Deskripsi Materi Pembelajaran	202
9.3 Sasaran Pembelajaran	203
9.4 Metode & Strategi Pembelajaran	203
9.5 Indikator Penilaian Hasil Belajar	204
9.6 Pendahuluan	204
9.7 Pencacah Tak Sinkron	205
9.7.1 Pencacah Naik	205
9.7.2 Pencacah Mundur	206
9.8 Pencacah Sinkron	207
9.8.1 Pencacah Maju Sinkron	208
9.8.2 Pencacah Mundur Sinkron	210
9.9 Pencacah Sinkron Dengan Pemuatan Data Inisial secara Paralel	211
9.10 Aplikasi Modul Makro Pencacah Sinkron	211
9.10.1 Pencacah Modula	212
9.10.2 Pencacah BCD	215
9.11 Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	215
9.12 Soal-soal Latihan	218
9.13 Pedoman Penilaian Hasil Belajar	220
9.14 Rangkuman	221
Daftar Pustaka	221
10 Rancangan Mesin Sekuensial	223
10.1 Kompetensi	224
10.2 Deskripsi Materi Pembelajaran	224
10.3 Sasaran Pembelajaran	224
10.4 Metode & Strategi Pembelajaran	224
10.5 Indikator Penilaian Hasil Belajar	226
10.6 Model Mesin Keadaan Berhingga (<i>Finite State Machine</i>)	226
10.7 Diagram dan Tabel Transisi Keadaan	226
10.8 Mesin Moore	228
10.8.1 Rancangan Mesin Moore dengan Flipflop-D	229
10.8.2 Rancangan Mesin Moore dengan Flipflop-JK	242
10.9 Mesin Mealy	254
10.9.1 Rancangan Mesin Mealy dengan Flipflop-D	255
10.9.2 Rancangan Mesin Mealy dengan Flipflop-JK	261
10.10 Contoh-contoh Soal dan Penyelesaiannya	262
10.11 Soal-soal Latihan	264
10.12 Pedoman Penilaian Hasil Belajar	268
10.13 Rangkuman	271

Daftar Pustaka	272
11 Penutup	273
11.1 Rangkuman Setiap Bab	273
11.2 Struktur Organisasi Materi	281
11.3 Rangkuman Bahan Bacaan	282
11.4 Saran-saran Perbaikan	283
Daftar Pustaka	283
Daftar Pustaka	285
Index	287
Glosarium (Senarai)	293
Biodata Singkat Penulis	299

DAFTAR PUSTAKA

- [Ars13] Arstechnica. Intel describes 80-core Teraflops chip. <http://www.ni.com>, diakses Desember 2013.
- [Ash08] Peter J. Ashenden. *Digital Design – An Embedded System Approach Using Verilog*. Elsevier, Morgan Kaufmann Publishers, 2008.
- [BV09] Stephen Brown and Zvonko Vranesic. *Fundamentals of Digital Logic with VHDL Design*. 3rd Edition. McGraw Hill, Higher Education, 2009.
- [Che03] Wai-Kai Chen. *Logic Design*. CRC Press, LLC, 2003.
- [HS97] Roger T. Howe and Charles G. Sodini. *Microelectronics: An Integrated Approach*. Electronics and VLSI Series. Prentice-Hall, 1997.
- [Jae97] Richard C. Jaeger. *Microelectronic Circuit Design*. Int'l Edition. McGraw-Hill, 1997.
- [Lee94] Samuel C. Lee. *Rangkaian Digital dan Rancangan Logika (Alih bahasa oleh Sutisno)*. Cetakan ketiga. Erlangga, 1994.
- [MH93] Jacob Millman and Christos C. Halkias. *Elektronika Terpadu Jilid 2 (Alih bahasa oleh M. Barmawi dan M.O. Tjia)*. Cetakan Ketiga. Erlangga, 1993.
- [MIT13] MIT. Sumber Internet. <http://www-mtl.mit.edu>, diakses Desember 2013.
- [Mus13] Computer History Museum. Timeline of Computer History – Component Entries. <http://www.computerhistory.org>, diakses Nopember 2013.

DAFTAR PUSTAKA

- [NI13] NI. 3rd Generation Intel CoreTM Processor Family Delivers Cutting-Edge Performance to the PXI Platform. White Paper, <http://www.ni.com>, Oktober 2013.
- [Tok94] Roger L. Tokheim. *Prinsip-prinsip Digital, edisi ke-2 - Seri Buku Schaum (Alih bahasa oleh Sutisna)*. Cetakan Kedua. Erlangga, 1994.
- [Whi05] Jerry C. Whitakar. *The Electronics Handbook*. 2nd Edition. CRC, Taylor & Francis Group, 2005.

INDEX

Symbols

<i>Arithmetic-Logic Unit</i> (ALU)	130	Basis 2	75
<i>Complementary MOSFET</i>	46	Batasan bilangan biner	76
<i>Boolean Algebra</i>	56	BCD	202, 215, 221
Bentuk Gelombang			
30, 37, 40			
Bilangan			
Biner			
Desimal			
Bilangan Biner			
Bertanda			
Tidak Bertanda			
Bilangan Hexadesimal			
Bilangan Negatif			
Bilangan Pecahan Biner			
Binary-Coded Decimal (BCD)			
215			
C			
Cakupan Sel Minterm			
Carry Look-Ahead Adder			
Carry signal			
Central Processing Unit			
CMOS			
Teknologi 180-nm			
Teknologi 32-nm			
Teknologi 45-nm			
Complementary Metal-Oxide-Silicon ..			
Counter			
BCD			
Down			
Parallel Loading			
Ripple			
Up			
CPU			
8			
B			
Basis 10	75		
Basis 16	81		

- D**
- DAC 13, 15
Dashboard 11
Data Digital 15
Dekoder Instruksi 8
DeMorgan Law 275
Demultiplekser 118, 123
 2 Pintu 118
Desimalisasi Bilangan Biner 81
Desktop 5
Detak (Clock) 187
Diagram
 FSM 226
 Transisi Keadaan 226, 228
Diagram Pewaktu 23, 27, 183, 203
Die-Photo 8
Digital-to-Analog Converter 13
- E**
- Ekspansi Logika 54
Elektronika
 Analog 14
 Digital 14
 Portable 5
Elektronika Digital
 Insinyur 23
Elemen Pengingat 4
Embedded Computer System 5
ENIAC 5
Enkoding
 One Hot 227
- F**
- Fabrikasi IC 13
Faktor Bilangan 77
Faktor Bilangan Biner 77
Faktor Biner 132
Faktor Biner Terkecil 132
Faktor Pembagi Terbesar 83
Faktor Pengali Terkecil 83
Felker 5
Finite State Machine 226, 227
Fixed Point Number 83
Flipflop 149, 150, 156, 277
- Jenis D 210, 211, 224
Jenis JK 224
Jenis T 207
Flipflop-D 228, 277
 Master-Slave 158
 Positive Edge-Triggered 161
Flipflop-JK 228, 277
 Positive Edge-Triggered 165
Flipflop-T 277
 Positive Edge-Triggered 167
Floating-Point Number 83
Floating-Point Operations Per Second 8
FLOPS 8
FPT 83
FSM 226
Full Adder Cell 133, 147
Full-Adder (FA) 138
Full-Adder Cell 135, 276
Fungsi Aljabar Bool 23
Fungsi Logika 19, 23, 24, 43, 92
 Bentuk Formal 53
 Optimasi 48
Fungsi Maxterm 97
Fungsi Minterm 95
- G**
- Gerbang Logika 3, 4, 19, 56
 AND 20
 CMOS 70
 Dasar 19, 44
 NAND 21
 NOR 21
 NOT 20
 OR 21
 XOR 21
Germanium 5
Graphic Processor 8
- H**
- Half-Adder (HA) 138
Half-Adder Cell 133, 134, 147, 276
Hard-Disk 8
Harris 5
Hukum

- DeMorgan 56
Hukum DeMorgan 56–59, 68, 276
- I**
IC 49
Integrated Circuit 49
Intel 8
 Core i7 8
 Teraflops 8
Isyarat Carry 148
- J**
Jack Kilby 5, 8
Jaringan on-Chip 8
Jumlah Transistor 275
- K**
Kaidah DeMorgan 65
Kaidah Karnaugh 127
Kaidah Max-Term 127
Kaidah Min-Term 127
Kapasitor 4, 5, 15
Karakteristik Pewaktu 154, 156
Kelompok sel minterm 98, 102
Kelompok Sel Minterm Utama 100
Keyboard 5
Kilby, Jack 7
Kode Gray 98
Kode Hex 81
Kombinasi Biner 26
Kombinatorial
 Rangkaian 151
Komputer 3, 5
 Modern 8
 Sejarah Perkembangan 3
Komunikasi Data 182
Konversi Bilangan 74, 77
 Biner ke Desimal 85
 Desimal ke Biner 78, 86
 Hexadesimal ke Biner 84
 Pecahan Biner ke Desimal 83, 85
- L**
Latch 149, 150, 152
SR Gated 152
- Tipe D 151, 154
Tipe SR 150
Tipe SR (Set-Reset) 152
Least Significant Bit 76
Level biner 30, 31
Logic Area 49
Logic Gate 19
Logika Kombinatorial
 Rancangan 91
LSB 76, 83
- M**
MAC 8
Mainboard 8
Max-Term
 Metode Ekspansi 92
Maxterm
 Metode Ekspansi 95
Memori 4, 15
Memori digital 184
Memory Cache 8
Memory Controller 8
Mesin Keadaan Berhingga 226
Mesin Mealy 224, 225, 254, 280
 Rancangan dengan Flipflop-D 255
 Rancangan dengan Flipflop-JK 261
Mesin Moore 224, 225, 228, 281
 Rancangan dengan Flipflop-D 229
 Rancangan dengan Flipflop-JK 242
Mesin Sekuensial 151, 223, 224
Metode Karnaugh 97
Mikroprosesor 8, 184
Min-Term
 Metode Ekspansi 92
Minterm 104, 105
 Metode Ekspansi 94
Modula Pencacah 204
Monitor 5
MOSFET 46, 49, 60, 64, 70
Most Significant Bit 76
Motherboard 8
Mouse 5
MSB 76, 79, 81, 136
Multimedia 11

- Multiplekser 116, 123
 2 Pintu 116
 4 Pintu 123
- Multiplexer 211
- Multiplier Cell 141, 143, 146
- Multiply-Accumulator 8
- N**
- n-MOSFET 49
- Nilai Desimal Mutlak 81
- Nilai Faktor 77
- NMOS 46
- O**
- One Hot Enkoding 227
- One's Complement 80
- Operasi Aritmatika 131
- Operasi Penjumlahan Biner
 Bertanda 136
 Tidak Bertanda 132
- Optimasi Fungsi Logika 98
- Otomotif 11
- overlapping 99
- P**
- p-MOSFET 49
- Pedoman Penilaian 41, 69, 88, 125, 147,
 176, 198, 220, 268
- Pemutar Kanan n -bit 124
- Pencacah
 BCD 211, 215
 Hitung Maju 205
 Hitung Mundur 206
 Modul Makro 211
 Modula 211, 212
 Modula-N 221
 Pemuatan Paralel 211
 Sinkron 207, 221
 Sinkron Maju 208
 Sinkron Mundur 210
 Tak Sinkron 205
 Tak-Sinkron 221
- Pencacah Biner 201
- Pengali Biner 138
 Bertanda 141
- Tak Bertanda 138
- Pengali Digital
 5-bit 144, 146
 Struktur Array 140
- Penggeser Kanan n -bit 124
- Pengolahan Data Digital 3
- Penguat Daya 15
- Penguat Instrumentasi 12, 15
- Pengurang Biner 137
- Penjumlahah Biner 131
 Bertanda 133
 Tak Bertanda 131
- Penjumlahah Digital
 5-bit 145
- Penyederhanaan 71
- Perkalian Bertanda 144
- Peta Karnaugh 97, 104, 105, 108
 Aturan Membentuk 99
 Langkah Membentuk 98
- Pewaktu 23
- PMOS 46
- Point Contact Transistor 5
- Pola Area Minterm 104, 105
- Pola Area minterm 102
- Pola Area Minterm Utama 100,
 103–105, 109
- Pola-pola area minterm 98
- power amplifier 12
- Produk Elektronika 3
- Proses Komputasi 5, 15
- Protokol Komunikasi 182
- Protokol Komunikasi Data 184
- R**
- RAM 8
- Rangkaian Adder
 4-bit bertanda 137
 4-bit tidak bertanda 133
- Rangkaian Digital 66, 67, 97
- Rangkaian Kombinatorial 92
- Rangkaian Konverter 15
- Rangkaian Logika 3, 24, 43, 66
 Analisis 23
 Kombinatorial 3, 4, 93, 127

- Penyederhanaan 48
 Sekuensial 4, 224
 Rangkaian Subtractor 138
 Rangkaian Terintegrasi 5
 Register 181
 Akses Multi Mode 188
 Bit-Parallel Data Loading 188
 Bit-Serial Data Input 189
 Geser 184
 Parallel-in Parallel-out 185
 Parallel-in Serial-out 187
 Serial-in Parallel-out 185
 Serial-in Serial-out 184
 Register Geser 184
 Register Khusus 8
 Resistor 5
 Rotator 124
- S**
- Sekuensial
 Rangkaian 151
 Sel Minterm 99, 102, 105
 Sensitivitas 14
 Sensivitas 4
 Set Suku Minterm 99
 Set-Reset Latch 152
 Shifter 124
 Signed Adder 133
 Sintesis 23
 Sinyal 21
 Sinyal Biner 3
 Sinyal Internal 24, 26
 Sinyal Keluaran 26
 Sistem Audio 11
 Sistem Bilangan Biner 75
 Sistem Digital 3, 5, 8, 19, 92
 Sistem Elektronika 3
 Analog 4, 5, 15
 Digital 4, 11
 Sistem Kendali Injeksi 11
 Sistem Komputer 3
 Sistem Komputer Tersemat 5
 Sistem Mikroprosesor 130, 133, 148
 Speedometer 11
- State Transition Diagram 226
 Suku Minterm Paling Sederhana 99, 100
 Suku Persamaan Logika 60
 Switch tukar 2 masukan-keluaran .. 124
 Synchronous Down-Counter 210
 Synchronous Up-Counter 208
- T**
- Tabel
 Kebenaran Logika 92
 Transisi Keadaan 226
 Tabel Kebenaran .. 19–21, 23, 24, 26, 31
 Tabel Logika Kebenaran 92
 Teknik Ekspansi Max-Term 95
 Teknik Ekspansi Min-Term 94
 Teknik Komplemen 1 80
 Teknik Komplemen 2 81
 Teorema Ekspansi 53–55, 275
 Texas Instruments 5
 Timer 202
 Timing Analysis 28
 Timing Characteristic 154, 156
 Timing Diagram 23, 27
 TRADIC 5
 Transformasi Bilangan Hexadesimal . 81
 Transistor 5, 8, 49
 CMOS 148
 Transistor Efek Medan Metal-Oksida Silikon 46
 Two's Complement 80
- U**
- Unit Logika Aritmatika (ALU) 184
 Unsigned Adder 131
- V**
- Variabel 60
 Variabel biner 94, 96, 97
 Variabel Masukan 102
 Video/Graphic Card 8
- W**
- Waveform 30
 William Shockley 5

SISTEM DIGITAL

Buku ini membahas tentang teknik-teknik dasar dalam menganalisa dan merancang sistem digital, yang disertai dengan contoh-contoh penyelesaian soal dan soal-soal latihan yang dapat membantu pembaca dalam mempertajam pemahamannya. Topik-topik yang dibahas dalam buku ini antara lain:

- Sekilas sejarah perkembangan sistem digital
- Gerbang-gerbang logika dasar
- Aksioma-aksioma dasar dalam Aljabar Bool dan Hukum DeMorgan
- Sistem Bilangan Biner dan Heksadesimal
- Rancangan Logika dengan Teknik Minterm, Maxterm dan Metode Karnaugh
- Prinsip dasar rangkaian aritmatika digital seperti penjumlahan, pengurang dan pengali digital
- Latch dan Flipflop
- Contoh-contoh rangkaian sekuensial, seperti *counter* dan *register*
- Prinsip dasar rancangan Mesin Sekuensial baik Mesin Moore maupun Mesin Mealy

Pembaca akan menemukan bahwa buku ini sangat bermanfaat untuk memperkuat pondasi dasar dan kompetensi rekayasa mereka dalam menganalisa dan merancang sistem digital mulai dari yang paling sederhana hingga yang lebih kompleks.

Tentang Penulis

Faizal Arya Samman menyelesaikan pendidikan dasar dan menengah masing-masing di SD Negeri Bontokamase Sungguminasa, SMP Negeri 1 Sungguminasa dan SMA Negeri 1 Sungguminasa (SALIS), Gowa. Kemudian, ia menyelesaikan studi Sarjana Teknik Tahun 1999 di Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, pendidikan Magister Teknik Tahun 2002 di Institut Teknologi Bandung, dan Pendidikan Doktor-Ingenieur di Technische Universität Darmstadt, Jerman Tahun 2010 dalam bidang Teknik Elektro dan Teknologi Informasi.



Sekarang ini ia bekerja sebagai staf pengajar dan peneliti di Departemen Teknik Elektro, Universitas Hasanuddin, Makassar. Bidang riset dan pengembangan yang diminatinya antara lain Jaringan on-Chip (Network-on-Chip) untuk Sistem Prosesor Multi Core, Sistem Dalam Sebuah Chip (System-On-Chip), Elektronika Daya, Sistem Kendali and Sistem Tersemat (Embedded Systems) untuk aplikasi biomedika dan sistem pembangkitan tenaga listrik berbasis energi baru dan terbarukan.

Penerbit IESTA



Institute of Sciences, Technologies and Arts — IESTA
(Lembaga Sains, Teknologi dan Seni)
Jl. KH. Wahid Hasyim No. 246
Sungguminasa 92111, INDONESIA
E-mail: iesta.iptek@gmail.com

ISBN 978-602-72676-5-7



9 786027 267657 >

System Digital

Faizal A. Samman