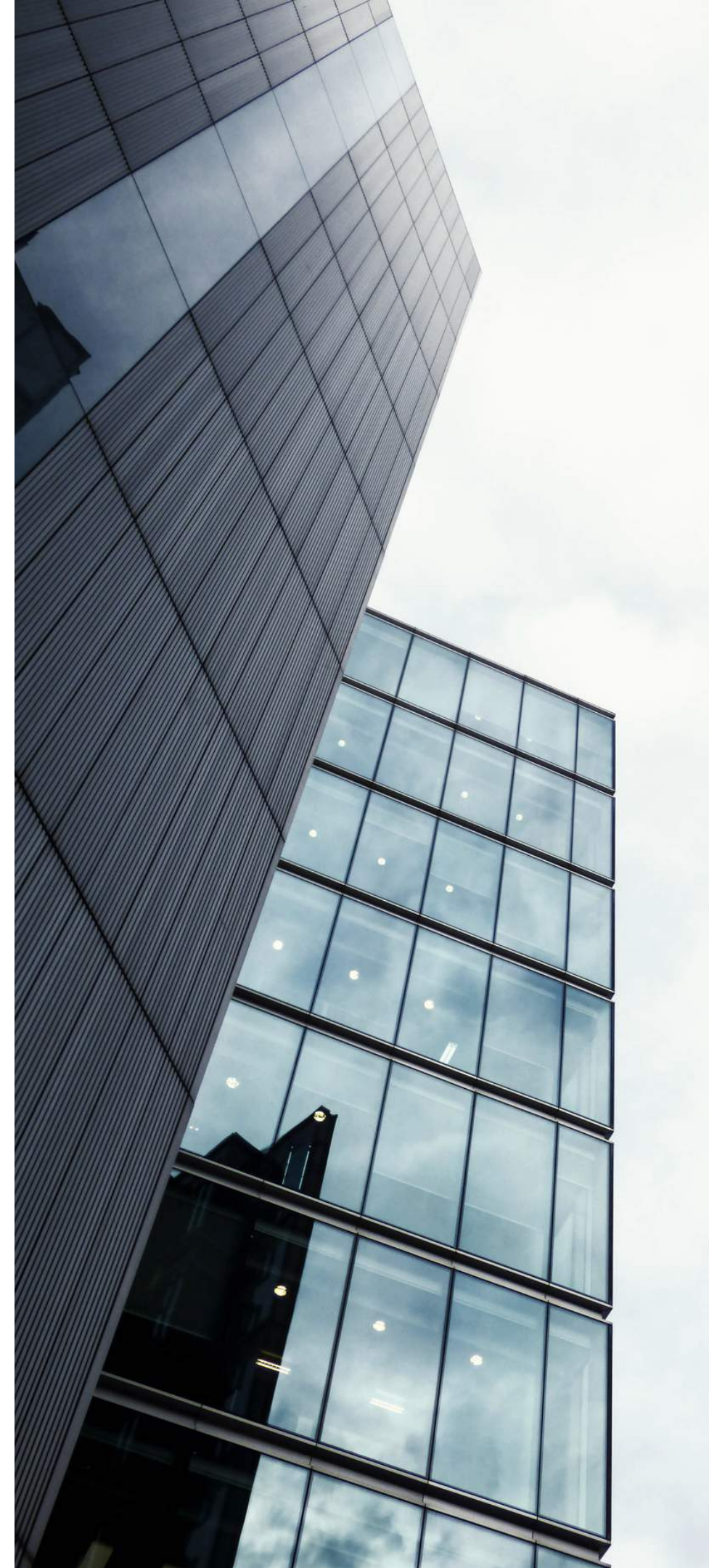


MODIFIKASI PERILAKU-PSG205

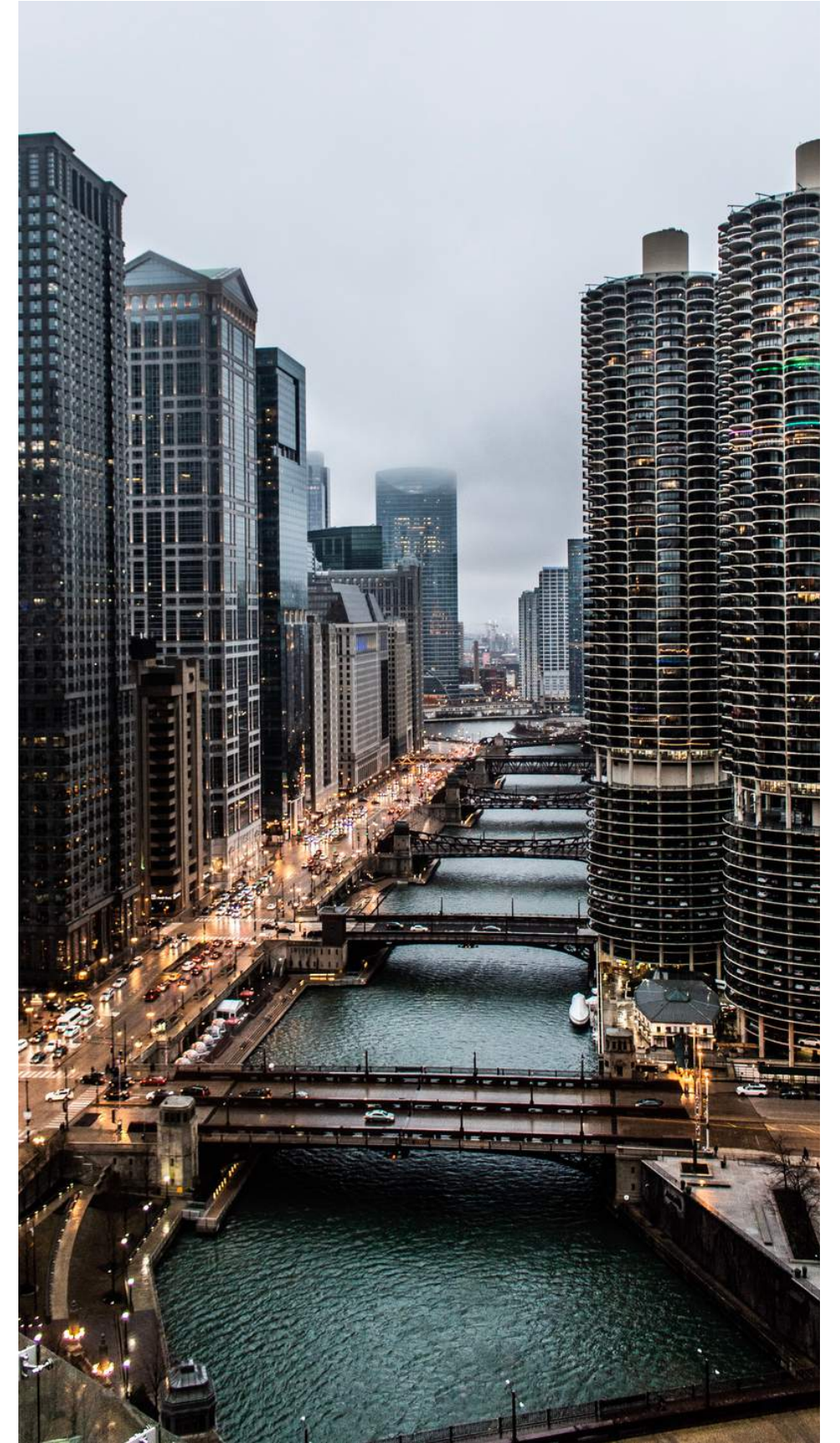
Oleh : Runi Rulangi - Prodi Psikologi FHB UPJ



PRINSIP PERILAKU

Reinforcement

- Reinforcement is the process in which a behavior is strengthened by the immediate consequence that reliably follows its occurrence.
- When a behavior is strengthened, it is more likely to occur again in the future.



Contoh Reinforcement :

Reinforcement

Kucing akan mengangkat tuas untuk mendapatkan makanan



Respon

*Kucing yang sedang lapar
mengangkat tuas dengan cakar nya*

Segera

Konsekuensi

*Pintu kandang terbuka
dan makanan tersedia*

Jadi, bagaimana karakteristik reinforcement?

01

Terkait perilaku tertentu

02

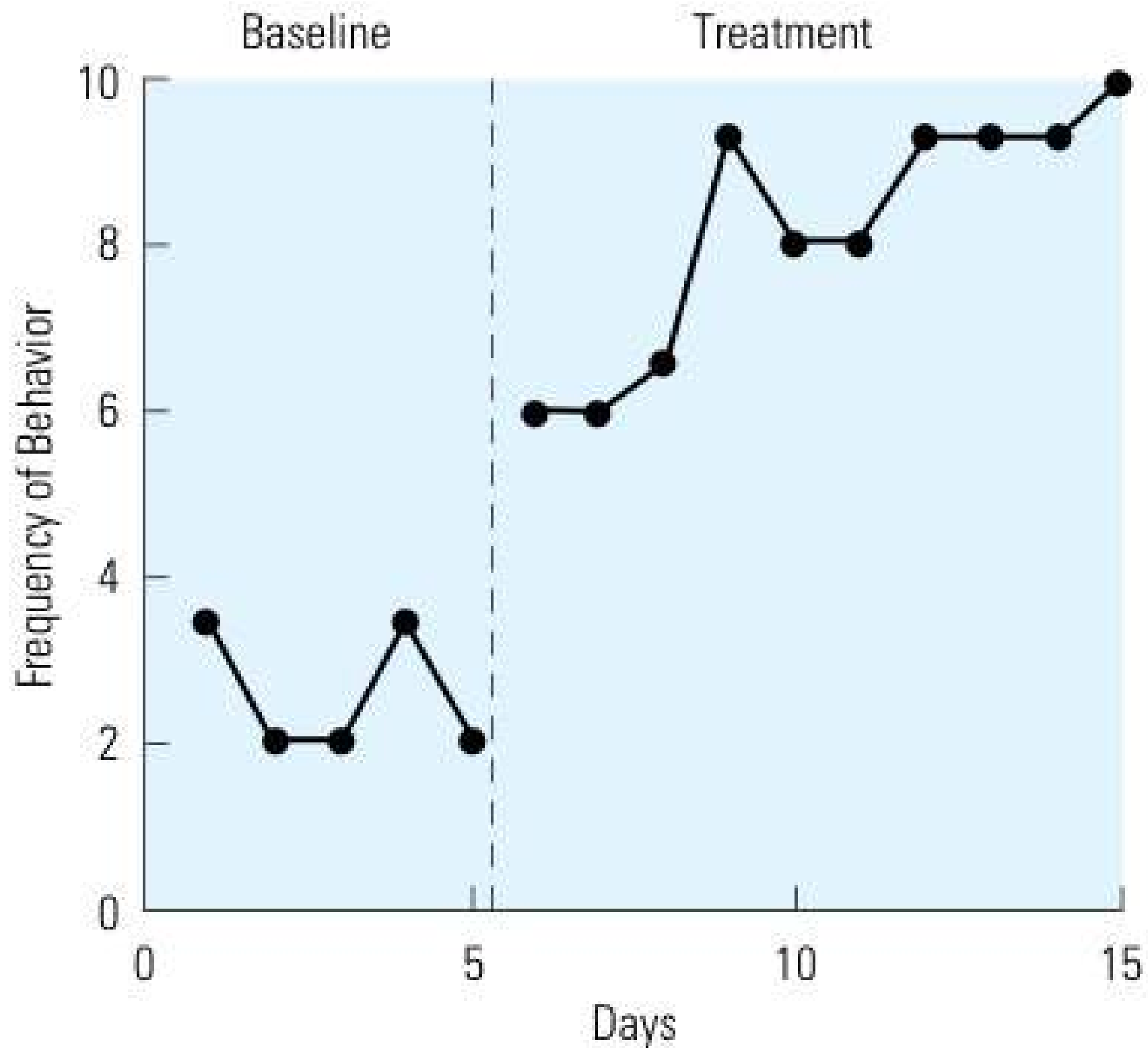
Segera diikuti respon tertentu

03

Hasilnya dapat memperkuat perilaku.
(Orang akan cenderung melakukan kembali perilaku tersebut di masa mendatang)

Lanjt.

- Perilaku yang memperkuat proses reinforcemet disebut sebagai perilaku operan (operant behavior).
- Perilaku operan adalah perilaku yang menghasilkan konsekuensi tertentu, dikendalikan dan akan terjadi kembali di masa depan sebagai akibat dari respon tertentu yang terjadi dengan cepat.
- Konsekuensi inilah yang memperkuat perilaku di masa depan.
- Penguat ini disebut dengan reinforcer



Efek Reinforcement pada Treatment

This graph with hypothetical data shows the effect of reinforcement on the frequency of a behavior. When reinforcement is used after a baseline phase, the behavior increases in frequency.




Reinforcement Positif dan Negatif




Penguat Positif

- Kejadian yang menyertai sebuah perilaku
- Diikuti oleh stimulus tambahan yang memperkuat intensitas stimulus yang ada sebelumnya
- Dampaknya adalah memperkuat perilaku yang telah ada




Penguat Negatif

- Sebaliknya, penguat negatif memiliki karakteristik sebagai berikut :
- Kejadian yang menyertai sebuah perilaku
- Diikuti dengan hilangnya atau berkurangnya intensitas stimulus yang ada sebelumnya
- Dampaknya adalah memperkuat perilaku



Social versus Automatic Reinforcement

- Ketika sebuah perilaku menjadi lebih kuat setelah ada aksi dari orang lain, maka proses ini disebut dengan social reinforcement.
- Contoh social positive reinforcement adalah meminta teman untuk memutarakan drakor kesukaan kita di TV
- Sedangkan contoh social negative reinforcement adalah meminta teman untuk menurunkan volumen TV ketika volume nya terlalu keras



Social versus Automatic Reinforcement

- Ketika perilaku menimbulkan penguat melalui kontak langsung dengan lingkungan fisik, proses itu dinamakan automatic reinforcement.
- Contoh positive automatic reinforcement adalah kita menyetel sendiri drakor kesukaan kita
- Contoh negative automatic response adalah kita yang menurunkan sendiri volume TV yang terlalu keras

PREMACK PRINCIPLE

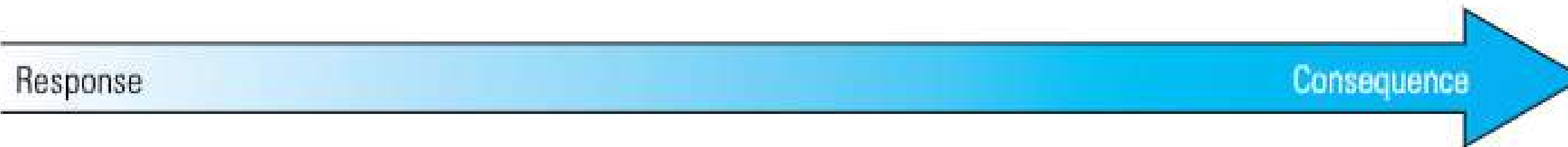
- Premack Principle adalah prinsip yang menyatakan bahwa perilaku yang memiliki kecenderungan lebih tinggi untuk dilakukan akan memperkuat perilaku yang memiliki kecenderungan lebih rendah untuk dilakukan.
- Misalnya, orangtua yang meminta anaknya untuk mengerjakan tugas sebelum ia bermain keluar. Kemungkinan anak untuk mengerjakan tugas (low probability behavior) akan diperkuat oleh kesempatan untuk bermain di luar setelah mengerjakan tugas (high probability behavior). Sehingga anak akan cenderung mengerjakan tugas nya.

ESCAPE AND AVOIDANCE BEHAVIORS

- Escape behavior -> membuat aversive stimulus yang siap dilakukan dan beralih ke perilaku tertentu (yang kemudian diperkuat di masa mendatang)
- Avoidance behavior -> mencegah kemunculan aversive stimulus yang telah siap dilakukan dan beralih ke perilaku tertentu (yang kemudian diperkuat di masa mendatang)

ESCAPE AND AVOIDANCE BEHAVIOR

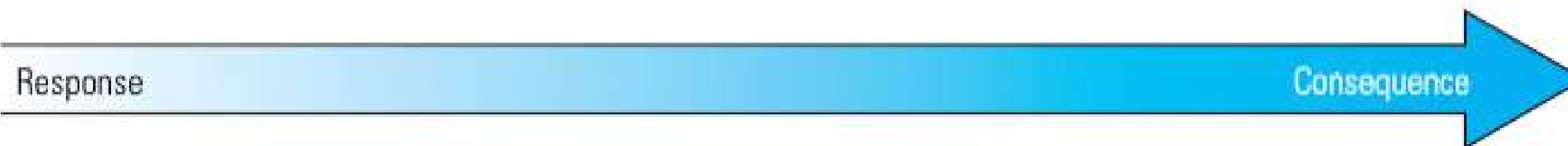
Escape



When a shock is given, the rat jumps to the other side and immediately the rat escapes from the electric shock.

Outcome: The rat is more likely to jump to the other side in the future when shock is presented.

Avoidance



When the tone is presented, the rat jumps to the other side and immediately the rat avoids the electric shock.

Outcome: The rat is more likely to jump to the other side in the future when a tone is presented.

CONDITIONED AND UNCONDITIONED REINFORCERS

- Natural reinforcers -> unconditioned reinforcers / primary reinforcers
- Conditioned reinforcers -> neutral + unconditioned reinforcers
- When a conditioned reinforcer is paired with a wide variety of other reinforcers, it is called a generalized conditioned reinforcer.

FACTORS THAT INFLUENCE THE EFFECTIVENESS OF REINFORCEMENT :

- Kedaruratan
- Kemungkinan (respon untuk muncul)
- Kemunculan perilaku (waktu)



SCHEDULES OF REINFORCEMENT

- The schedule of reinforcement - > apakah penguat mengikuti semua perilaku yang muncul atau hanya perilaku tertentu
- A continuous reinforcement schedule (CRF schedule) -> Penguat muncul pada semua perilaku
- In an intermittent reinforcement schedule -> tidak setiap waktu muncul, selang-seling

SCHEDULES OF REINFORCEMENT

- Pada fixed ratio (FR) schedule -> respon tertentu harus ada sebelum penguat muncul
- Pada variable ratio (FR) schedule -> penguat berdasarkan jumlah respon yang muncul, pada waktu tertentu, rata-rata waktu tertentu
- Fixed Interval (FI) schedule, interval waktu sama. Misalnya, setiap 20 detik respon muncul

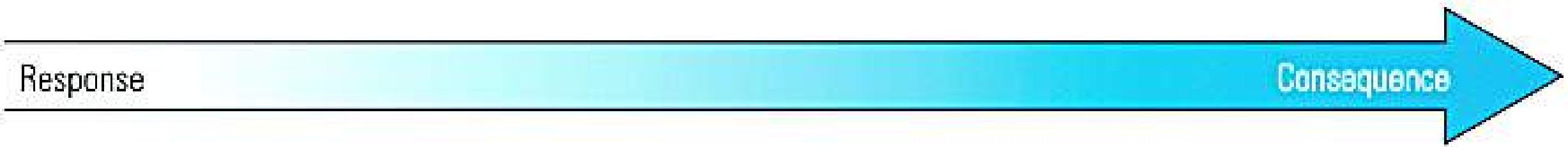
SCHEDULES OF REINFORCEMENT

- Pada fixed ratio (FR) schedule -> respon tertentu harus ada sebelum penguat muncul
- Pada variable ratio (FR) schedule -> penguat berdasarkan jumlah respon yang muncul, pada waktu tertentu, rata-rata waktu tertentu
- Fixed Interval (FI) schedule, interval waktu sama. Misalnya, setiap 20 detik respon muncul
- Variable interval -> seperti FI, tapi lama munculnya respon tidak sama / berbeda-beda

EXTINCTION

- Extinction terjadi ketika :
- Perilaku sebelumnya telah diperkuat
- Tidak ada dampak lagi dari penguat yang telah ada
- Kemunculan perilaku (yang diperkuat) terhenti di masa mendatang

EXTINCTION



Child tantrums at bedtime.

Parent does not pay attention to the child.

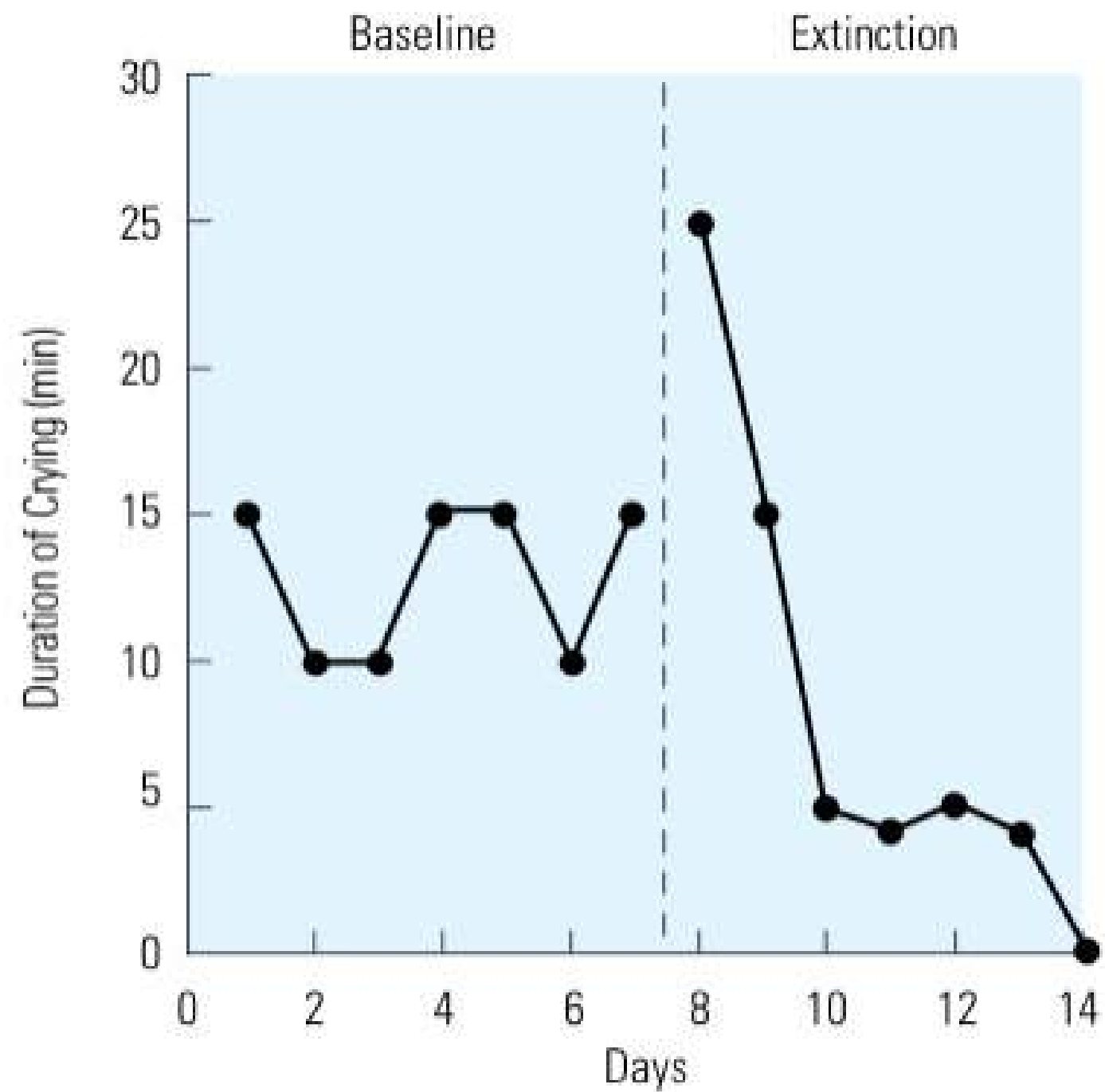
Outcome: In the future, child is less likely to engage in tantrum behavior at bedtime.

EXTINCTION BURST

- Increase in frequency, duration, or intensity of the unreinforced behavior during the extinction process is called an extinction burst.
- Contoh :
- Mariono memencet tombol pada remote TV, namun TV menyala (karena baterai habis). Kemudian ia memencet lebih keras (intensitas) dan lebih lama (durasi) sampai akhirnya dia menyerah.
- Memencet tombol dengan keras dan lama -> extinction burst

EXTINCTION BURST

- Increase in frequency, duration, or intensity of the unreinforced behavior during the extinction process is called an extinction burst.
- Contoh :
- Mariono memencet tombol pada remote TV, namun TV menyala (karena baterai habis). Kemudian ia memencet lebih keras (intensitas) dan lebih lama (durasi) sampai akhirnya dia menyerah.
- Memencet tombol dengan keras dan lama -> extinction burst



The graph shows hypothetical data on the duration of crying during baseline and extinction. On the first day of extinction, an extinction burst occurred: The behavior increased in duration. On subsequent days, it decreased and eventually stopped.

Spontaneous Recovery

- One other characteristic of extinction is that the behavior may occur again even after it has not occurred for some time.

Procedural Variations of Extinction

PROCEDURAL VARIATIONS OF EXTINCTION

The positive reinforcer is no longer delivered after the behavior.

The aversive stimulus is no longer removed after the behavior.

Reinforcement



Shandra lies to her parents when she comes home after curfew. Shandra avoids getting scolded and grounded.

Outcome: Shandra is more likely to lie about coming home late in the future.

Extinction



Shandra lies to her parents when she comes home after curfew. The parents scold her and ground her. She does not avoid aversive consequences.

Outcome: Shandra is less likely to lie about coming home late in the future.

Procedural Variations of Extinction

PROCEDURAL VARIATIONS OF EXTINCTION

The positive reinforcer is no longer delivered after the behavior.

The aversive stimulus is no longer removed after the behavior.

Reinforcement



Shandra lies to her parents when she comes home after curfew. Shandra avoids getting scolded and grounded.

Outcome: Shandra is more likely to lie about coming home late in the future.

Extinction



Shandra lies to her parents when she comes home after curfew. The parents scold her and ground her. She does not avoid aversive consequences.

Outcome: Shandra is less likely to lie about coming home late in the future.

Factors that Influence Extinction :

- Two important factors influence the extinction process:
- The reinforcement schedule before extinction
- The occurrence of reinforcement after extinction.

Referensi :

Miltenberger, R.G. (2008). Behavior Modification Fourth Edition. California : Thomson Higher Education

