


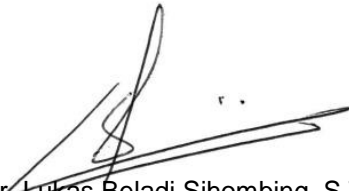




**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-  
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	: Perancangan dan Pemrograman Web	Tanggal	: 31 Juli 2023
Kode MK	: SIF106	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 1	Semester	: 2
Dosen Pengembang RPS,	Koordinator Keilmuan,	Kepala Program Studi,	Dekan
 (Chaerul Anwar, S.Kom, MTI.)	 (Johannes H Siregar, Ph.D)	 (Chaerul Anwar, S.Kom., MTI)	 (Dr. Ir. Lukas Beladi Sihombing, S.T., M.T, MPU, M.ASCE)

<b>NOMOR TUGAS</b>
1
<b>BENTUK TUGAS</b>
Proyek
<b>JUDUL TUGAS</b>
Membuat halaman web static menggunakan html, css, bootstrap
<b>SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)</b>



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-  
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

23-SIF-SCPMK-0914 Mampu memahami tag HTML images, Table dan Form, CSS Selector, Client Side Script dengan menggunakan javascript dan JQuery Memahami pengembangan dasar sistem informasi sederhana dengan menerapkan konsep dasar dari data systems, algorithm, program building (23-SIF-SCPMK-0923)
<b>DESKRIPSI TUGAS</b>
Mahasiswa diminta membuat aplikasi web static menggunakan html, css, bootstrap, dan membuat laporan
<b>METODE Pengerjaan Tugas</b>
Take home project
<b>BENTUK DAN FORMAT LUARAN</b>
Laporan , penggal program dan screen shot hasil program
<b>INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>
<b>INDIKATOR:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa mampu menggunakan sintaks javascript dan JQuery yang tepat pada pembuatan halaman web dinamis.</li><li>• Mahasiswa mampu menjelaskan penggunaan HTML tag dan CSS selector dengan baik serta mampu menggunakan tag HTML dan CSS yang tepat pada pembuatan halaman web statis.</li></ul>
<b>KRITERIA:</b> Ketepatan serta penguasaan analisa melalui definisi masalah serta merancang alur melalui flowchart
<b>BOBOT PENILAIAN:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Analisa: 50%</li><li>- Perancangan: 50%</li></ul>
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b>
Pertemuan ke-4
<b>LAIN-LAIN</b>
<b>DAFTAR RUJUKAN</b>



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-  
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Materi ajar pertemuan ke-1  
Materi ajar pertemuan ke-2  
Materi ajar pertemuan ke-3  
Materi ajar pertemuan ke-4

<b>NOMOR TUGAS</b>
2
<b>BENTUK TUGAS</b>
Proyek
<b>JUDUL TUGAS</b>
Membuat aplikasi Web sederhana berbasis client server untuk upload text dan gambar
<b>SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)</b>
23-SIF-SCPMK-0915 Mampu memahami dan membuat pemrograman web Sintax dasar PHP, Server side dengan menerapkan struktur kendali pemrograman web
<b>DESKRIPSI TUGAS</b>
Mahasiswa diminta membuat aplikasi form dan upload gambar dengan kriteria tertentu
<b>METODE Pengerjaan TUGAS</b>
Take home project.
<b>BENTUK DAN FORMAT LUARAN</b>
Aplikasi, dan presentasi.
<b>INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>
<b>INDIKATOR:</b> • Mahasiswa mampu membuat halaman web berbasis server (server side) dengan membaca masukan dari pengguna kedalam variabel, penggunaan array dan struktur kendali.
<b>KRITERIA:</b>



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-  
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Ketepatan serta penguasaan bahasa php untuk membuat aplikasi web berjalan di server

**BOBOT PENILAIAN:**

- Aplikasi: 50%
- Presentasi: 50%

**JADWAL PELAKSANAAN**

Pertemuan ke-6

LAIN-LAIN

**DAFTAR RUJUKAN**

Materi ajar pertemuan ke-5  
Materi ajar pertemuan ke-6

**NOMOR TUGAS**

3

**BENTUK TUGAS**

Proyek

**JUDUL TUGAS**

Membuat aplikasi Web CRUD Database

**SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)**

23-SIF-SCPMK-1021 Mampu membuat program web untuk operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) Database

**DESKRIPSI TUGAS**

Mahasiswa diminta membuat aplikasi menampilkan tabel dari suatu database lengkap dengan form input, delete dan edit

**METODE Pengerjaan Tugas**



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-  
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Take home project.
<b>BENTUK DAN FORMAT LUARAN</b>
Aplikasi, dan presentasi.
<b>INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>
INDIKATOR: • Mahasiswa mampu membuat halaman web yang bisa menambah, mengubah, menampilkan, serta menghapus data dari database relational.
KRITERIA: Ketepatan serta penguasaan menerapkan OOP dan obyek GUI pada aplikasi
BOBOT PENILAIAN: - Aplikasi: 50% - Presentasi: 50%
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b>
Pertemuan ke-10
<b>LAIN-LAIN</b>
<b>DAFTAR RUJUKAN</b>
Materi ajar pertemuan ke-9 Materi ajar pertemuan ke-10

<b>NOMOR TUGAS</b>
4
<b>BENTUK TUGAS</b>
Proyek



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-  
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

<b>JUDUL TUGAS</b>
Membuat aplikasi menampilkan aplikasi web database berbasis framework php
<b>SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)</b>
23-SIF-SCPMK-1023 Mampu menggunakan konsep model, view, controller dan framework pada PHP
<b>DESKRIPSI TUGAS</b>
Mahasiswa diminta membuat aplikasi web menampilkan data yang memanfaatkan framework php
<b>METODE Pengerjaan Tugas</b>
Take home project.
<b>BENTUK DAN FORMAT LUARAN</b>
Aplikasi, dan presentasi.
<b>INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>
<b>INDIKATOR:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa mampu menerapkan OOP dalam program.</li><li>• Mahasiswa mampu membuat aplikasi dengan menerapkan teknik pengolahan database menggunakan framework php</li></ul> <b>KRITERIA:</b> <p>Ketepatan serta penguasaan menerapkan OOP dan teknik pengolahan basis data</p> <b>BOBOT PENILAIAN:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Aplikasi: 50%</li><li>- Presentasi: 50%</li></ul>
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b>
Pertemuan ke-14
<b>LAIN-LAIN</b>
<b>DAFTAR RUJUKAN</b>



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-  
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Materi ajar pertemuan ke-10  
Materi ajar pertemuan ke-11  
Materi ajar pertemuan ke-12  
Materi ajar pertemuan ke-13