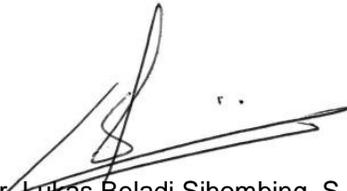




**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	: Perancangan dan Pemrograman Web	Tanggal	: 31 Juli 2023
Kode MK	: SIF106	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 1	Semester	: 2
Dosen Pengembang RPS,	Koordinator Keilmuan,	Kepala Program Studi,	Dekan
 (Chaerul Anwar, S.Kom, MTI.)	 (Johannes H Siregar, Ph.D)	 (Chaerul Anwar, S.Kom., MTI)	 (Dr. Ir. Lukas Beladi Sihombing, S.T., M.T, MPU, M.ASCE)

NOMOR TUGAS
1
BENTUK TUGAS
Proyek
JUDUL TUGAS
Membuat halaman web static menggunakan html, css, bootstrap
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

23-SIF-SCPMK-0914 Mampu memahami tag HTML images, Table dan Form, CSS Selector, Client Side Script dengan menggunakan javascript dan JQuery Memahami pengembangan dasar sistem informasi sederhana dengan menerapkan konsep dasar dari data systems, algorithm, program building (23-SIF-SCPMK-0923)
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa diminta membuat aplikasi web static menggunakan html, css, bootstrap, dan membuat laporan
METODE Pengerjaan Tugas
Take home project
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Laporan , penggal program dan screen shot hasil program
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
INDIKATOR: <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa mampu menggunakan sintaks javascript dan JQuery yang tepat pada pembuatan halaman web dinamis.• Mahasiswa mampu menjelaskan penggunaan HTML tag dan CSS selector dengan baik serta mampu menggunakan tag HTML dan CSS yang tepat pada pembuatan halaman web statis.
KRITERIA: Ketepatan serta penguasaan analisa melalui definisi masalah serta merancang alur melalui flowchart
BOBOT PENILAIAN: <ul style="list-style-type: none">- Analisa: 50%- Perancangan: 50%
JADWAL PELAKSANAAN
Pertemuan ke-4
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Materi ajar pertemuan ke-1
Materi ajar pertemuan ke-2
Materi ajar pertemuan ke-3
Materi ajar pertemuan ke-4

NOMOR TUGAS
2
BENTUK TUGAS
Proyek
JUDUL TUGAS
Membuat aplikasi Web sederhana berbasis client server untuk upload text dan gambar
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
23-SIF-SCPMK-0915 Mampu memahami dan membuat pemrograman web Sintax dasar PHP, Server side dengan menerapkan struktur kendali pemrograman web
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa diminta membuat aplikasi form dan upload gambar dengan kriteria tertentu
METODE Pengerjaan Tugas
Take home project.
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Aplikasi, dan presentasi.
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
INDIKATOR: • Mahasiswa mampu membuat halaman web berbasis server (server side) dengan membaca masukan dari pengguna kedalam variabel, penggunaan array dan struktur kendali.
KRITERIA:



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Ketepatan serta penguasaan bahasa php untuk membuat aplikasi web berjalan di server

BOBOT PENILAIAN:

- Aplikasi: 50%
- Presentasi: 50%

JADWAL PELAKSANAAN

Pertemuan ke-6

LAIN-LAIN

DAFTAR RUJUKAN

Materi ajar pertemuan ke-5
Materi ajar pertemuan ke-6

NOMOR TUGAS

3

BENTUK TUGAS

Proyek

JUDUL TUGAS

Membuat aplikasi Web CRUD Database

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)

23-SIF-SCPMK-1021 Mampu membuat program web untuk operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) Database

DESKRIPSI TUGAS

Mahasiswa diminta membuat aplikasi menampilkan tabel dari suatu database lengkap dengan form input, delete dan edit

METODE Pengerjaan Tugas



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Take home project.

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

Aplikasi, dan presentasi.

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

INDIKATOR:

- Mahasiswa mampu membuat halaman web yang bisa menambah, mengubah, menampilkan, serta menghapus data dari database relational.

KRITERIA:

Ketepatan serta penguasaan menerapkan OOP dan obyek GUI pada aplikasi

BOBOT PENILAIAN:

- Aplikasi: 50%
- Presentasi: 50%

JADWAL PELAKSANAAN

Pertemuan ke-10

LAIN-LAIN

DAFTAR RUJUKAN

Materi ajar pertemuan ke-9
Materi ajar pertemuan ke-10

NOMOR TUGAS

4

BENTUK TUGAS

Proyek



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

JUDUL TUGAS
Membuat aplikasi menampilkan aplikasi web database berbasis framework php
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
23-SIF-SCPMK-1023 Mampu menggunakan konsep model, view, controller dan framework pada PHP
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa diminta membuat aplikasi web menampilkan data yang memanfaatkan framework php
METODE Pengerjaan Tugas
Take home project.
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Aplikasi, dan presentasi.
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
INDIKATOR: <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa mampu menerapkan OOP dalam program.• Mahasiswa mampu membuat aplikasi dengan menerapkan teknik pengolahan database menggunakan framework php KRITERIA: <p>Ketepatan serta penguasaan menerapkan OOP dan teknik pengolahan basis data</p> BOBOT PENILAIAN: <ul style="list-style-type: none">- Aplikasi: 50%- Presentasi: 50%
JADWAL PELAKSANAAN
Pertemuan ke-14
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/P0B-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Materi ajar pertemuan ke-10
Materi ajar pertemuan ke-11
Materi ajar pertemuan ke-12
Materi ajar pertemuan ke-13