



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

| | | | |
|--|--|--|---|
| Mata Kuliah | : Fondasi Pemrograman & Struktur Data | Tanggal | : 25 Agustus 2023 |
| Kode MK | : SIF101 | Rumpun MK | : MKWP |
| Bobot (sks) | T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 1 | Semester | : 1 |
| Dosen Pengembang RPS,  (Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI.) | Koordinator Keilmuan,  (Johannes H Siregar, Ph.D) | Kepala Program Studi,  (Chaerul Anwar, S.Kom., MTI) | Dekan  (Dr. Ir. Lukas Beladi Sihombing, S.T., M.T, MPU, M.ASCE) |

| |
|--|
| NOMOR TUGAS |
| 1 |
| BENTUK TUGAS |
| Proyek |
| JUDUL TUGAS |
| Definisi masalah, analisa output, input dan proses |
| SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK) |
| Mampu membuat rancangan alur program dengan flowchart. (23-SIF-SCPMK-1111) |
| DESKRIPSI TUGAS |
| Mahasiswa diminta membuat rancangan outline pemecahan masalah dan algoritma dari kasus yang diberikan. |



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

| |
|---|
| METODE Pengerjaan Tugas |
| Take home project |
| Bentuk dan Format Luaran |
| Tabel rancangan outline pemecahan masalah dan diagram alur algoritma |
| Indikator, Kriteria dan Bobot Penilaian |
| INDIKATOR: <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa mampu melakukan analisa melalui definisi masalah.• Mahasiswa mampu dengan tepat menggunakan komponen-komponen diagram dalam membuat diagram alur (flow chart) KRITERIA: <p>Ketepatan serta penguasaan analisa melalui definisi masalah serta merancang alur melalui flowchart</p> BOBOT PENILAIAN: <ul style="list-style-type: none">- Analisa: 50%- Perancangan: 50% |
| Jadwal Pelaksanaan |
| Pertemuan ke-2 |
| Lain-lain |
| |
| Daftar Rujukan |
| Materi ajar pertemuan ke-1 Materi ajar pertemuan ke-2 |



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

| |
|---|
| NOMOR TUGAS |
| 2 |
| BENTUK TUGAS |
| Proyek |
| JUDUL TUGAS |
| Membuat aplikasi teknik sort yang menerapkan OOP |
| SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK) |
| Mampu membuat aplikasi yang menerapkan teknik sort , stack, queue dan linkedlist (23-SIF-SCPMK-1121). |
| DESKRIPSI TUGAS |
| Mahasiswa diminta membuat aplikasi yang menerapkan teknik sort dengan memanfaatkan Class, Class Intantiation, Class Method (constructor, accessor, mutator, toString & main), Class Documentation, Java Sort API. |
| METODE Pengerjaan Tugas |
| Take home project. |
| BENTUK DAN FORMAT LUARAN |
| Aplikasi, dan presentasi. |
| INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN |
| INDIKATOR: <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa mampu menerapkan OOP pada program.• Mahasiswa mampu membuat aplikasi dengan menerapkan teknik sort dengan java API. KRITERIA: <p>Ketepatan serta penguasaan menerapkan OOP dan teknik sort dalam membuat aplikasi</p> BOBOT PENILAIAN: <ul style="list-style-type: none">- Aplikasi: 50%- Presentasi: 50% |



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

JADWAL PELAKSANAAN

Pertemuan ke-12.

LAIN-LAIN

DAFTAR RUJUKAN

Materi ajar pertemuan ke-9
Materi ajar pertemuan ke-10
Materi ajar pertemuan ke-11
Materi ajar pertemuan ke-12