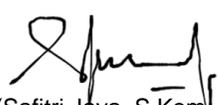
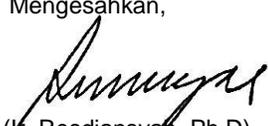




RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA311

Issue/Revisi	: A0	Tanggal	: Maret 2019
Mata Kuliah	: Pemrograman Web	Kode MK	: IFA311
Rumpun MK	: Mata Kuliah Major	Semester	: 5
Dosen Pengampu	: Hendi Hermawan, S.T., M.T.I.	Bobot (sks)	: 3 sks
Dosen Pengampu	Menyetujui,	Mengesahkan,	
 (Hendi Hermawan, S.T., M.T.I.)	 (Safitri Jaya, S.Kom, M.T.I.)	 (W. Resdiansyah, Ph.D)	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL - PRODI
	KK1 Mampu mengimplementasikan konsep dan teori dasar matematika dengan cara menerapkannya dalam berbagai area yang berkaitan dengan sistem komputasi untuk mendukung, memodelkan, dan mengatasi berbagai masalah yang berkaitan dengan logika;
	KK2 Mampu mengembangkan sistem dengan cara melakukan perencanaan, analisis, desain, penerapan, pengujian, dan pemeliharaan sistem untuk menghasilkan sebuah solusi yang relevan, akurat, dan tepat sesuai dengan kebutuhan pengguna;
	KK3 Mampu menguasai algoritma dan kompleksitas dengan cara mempelajari konsep-konsep sentral dan kecakapan yang dibutuhkan untuk merancang, menerapkan, dan menganalisis algoritma yang digunakan untuk pemodelan dan desain sistem berbasis komputer;
	KK4 Mampu memanfaatkan pengetahuan dibidang sistem cerdas yang dimiliki terkait dengan pengembangan sistem cerdas yang dapat mempelajari pola data, mengekstrak informasi, kemampuan belajar, dengan tujuan untuk menghasilkan solusi yang dapat diterima secara optimal;
	KK5 Mampu merancang dan membangun suatu sistem dengan menggunakan pemrograman procedural dan berorientasi objek untuk menyelesaikan masalah;
	KK7 Memiliki pengetahuan terhadap alat bantu, pre-processing, pemrosesan dan post-processing terhadap data dengan

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA311

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER		
		melakukan analisis, memodelkan masalah dan mengimplementasikan solusi yang tepat terkait dengan pemrosesan data berbasis sistem cerdas untuk menghasilkan sistem cerdas yang adaptable, efektif, efisien, aman, dan optimal;
	CP-MK	
	M1	Mahasiswa mampu menjelaskan mengenai framework bahasa pemrograman PHP;
	M2	Mahasiswa mampu membuat halaman website berbasis web dengan menggunakan framework PHP dan MySQL.
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah yang bahas mengenai pemahaman dan penggunaan algoritma yang dijadikan dasar untuk melakukan analisis suatu permasalahan yang berkaitan dengan logika yang diimplementasikan ke dalam suatu bahasa pemrograman. Sebagian besar mata kuliah ini berupa latihan-latihan secara intensif guna meningkatkan kemampuan para mahasiswa dalam mencari suatu solusi dalam permasalahan logika yang dihadapi yang dituangkan ke dalam algoritma dan diimplementasikan ke dalam suatu Bahasa pemrograman.	
Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengenalan 2. Dasar-dasar HTML 3. Dasar-dasar CSS 4. Dasar-dasar Bootstrap 4 5. Dasar-dasar PHP dan Mysql 	
Pustaka	Utama	
	https://www.w3schools.com/html/default.asp https://www.w3schools.com/css/default.asp https://www.w3schools.com/bootstrap4/default.asp https://www.w3schools.com/php/default.asp https://www.w3schools.com/sql/default.asp	
	Pendukung	
	-	
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak:	Perangkat Keras:
	XAMPP Filezilla Client	LCD Projector, Komputer
Team Teaching	-	
Mata Kuliah Prasyarat		

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA311

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	<ul style="list-style-type: none"> Mampu memahami target kemampuan mahasiswa yang ingin dicapai melalui mata kuliah ini. Mampu memahami struktur perkuliahan, garis besar tugas, UTS dan UAS. Mampu memahami komponen-komponen dan kriteria penilaian, Mampu memahami kewajiban dan hak mhs selama perkuliahan. Mampu memahami definisi perancangan dan pemrograman web. Mampu memahami pengenalan HTML seperti Font, paragraph, hyperlink, heading. 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman target outcome pembelajaran Penguasaan dalam pembuatan halaman HTML sederhana 	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Praktikum Tanya Jawab 	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 1: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	RPS; Dasar-dasar HTML	5
2	Mampu memahami tag HTML images, Table dan Form.	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Praktikum Tanya Jawab 	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 2: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Dasar-dasar HTML	5

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA311

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
				BT+BM (1+1)x(1x100")		
3	Mampu memahami CSS Selector.	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Praktikum Tanya Jawab 	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 3: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	Dasar-dasar HTML	5
4	Mampu memahami CSS Box Model dan Template Web dengan CSS.	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Praktikum Tanya Jawab 	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 4: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	Dasar-dasar HTML dan CSS	5

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA311

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
5	Mampu memahami Bootstrap 4	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Praktikum Tanya Jawab 	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 5: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar Bootstrap Framework	5
6	Mampu menyelesaikan pembuatan template Web dengan Bootstrap 3	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Praktikum Tanya Jawab 	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 6: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar Bootstrap Framework	5
7	Mahasiswa mampu mengerjakan QUIZ berdasarkan materi Bootstrap 4, HTML, dan CSS	Keberhasilan dalam pengerjaan QUIZ	Kriteria: Keberhasilan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Praktikum Tanya Jawab 	Quiz 1: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. [TM: 1x (3x50")]	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar Bootstrap Framework	20

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA311

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
8	Evaluasi Tengah Semester : Melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya					
9	Mampu memahami dan mengerti pemrograman web dengan PHP	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: • Praktikum • Tanya Jawab	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 7: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar PHP	5
10	Mampu memahami sintaks, variable & konstanta, operator, pengkondisian IF dan Switch pada PHP	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: • Praktikum • Tanya Jawab	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 8: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar PHP	5
11	Mampu memahami Looping, array, function pada PHP	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: • Praktikum	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 9:	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar PHP	5

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA311

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
			<ul style="list-style-type: none"> Tanya Jawab 	Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")		
12	Mampu memahami Form Handling pada PHP	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Praktikum Tanya Jawab 	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 10: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar PHP	5
13	Mampu memahami Insert Data ke database dengan PHP	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Praktikum Tanya Jawab 	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 11: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar PHP dan MySQL	5

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA311

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
14	Mampu melakukan select data dari database dengan menggunakan PHP	Penguasaan dalam pembuatan halaman web sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan.	Kriteria: Penguasaan Bentuk Penilaian: • Praktikum • Tanya Jawab	Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (2x50")] Tugas 12: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM (1+1)x(1x100")	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar PHP dan MySQL	5
15	Mahasiswa mampu mengerjakan QUIZ berdasarkan materi PHP dan MySQL	Keberhasilan dalam pengerjaan QUIZ	Kriteria: Keberhasilan Bentuk Penilaian: • Praktikum • Tanya Jawab	Quiz 2: Membuat halaman website sederhana sesuai dengan kemampuan akhir yang diharapkan. BT+BM [TM: 1x (3x50")]	Dasar-dasar HTML dan CSS; Dasar-dasar PHP dan MySQL	20
16	Evaluasi Akhir Semester: Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa					

Catatan:

(1) TM: Tatap Muka, BT: Belajar Terstruktur, BM: Belajar Mandiri;



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

IFA311

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA					
Mata Kuliah	Desain Web				
Kode MK	INF-104	sks:	3	Semester:	2
Dosen Pengampu	Hendi Hermawan, S.T., M.T.I				
BENTUK TUGAS					
Final Project					
JUDUL TUGAS					
Final Project: Membuat Template Web Dengan Bootstrap 4					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
Mahasiswa mampu membuat laporan project, aplikasi dan mempresentasikannya					
DESKRIPSI TUGAS					
Membuat Laporan Project dan Aplikasi , serta Dapat Mempresentasikannya					
METODE Pengerjaan Tugas					
Mahasiswa melakukan analisis dan perancangan studi kasus yang dituliskan ke dalam laporan project, lalu mengimplementasikan analisis dan perancangan ke dalam bahasa program . Setelah semuanya selesai, mahasiswa mampu melakukan presentasi tugas yang telah dibuat.					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
<ul style="list-style-type: none"> a. Obyek Garapan: Penyusunan Laporan Project dan Aplikasi b. Bentuk luaran: <ul style="list-style-type: none"> 1. Laporan Project 2. Template Web 					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
<ul style="list-style-type: none"> a. Laporan Project (bobot 35%) b. Template Web (bobot 35%) c. Presentasi (bobot 30%) 					
JADWAL PELAKSANAAN					
Laporan Project	Sebelum UTS				
Perancangan Aplikasi	Setelah UTS				
Presentasi Hasil	Pada saat UAS				
LAIN-LAIN					
DAFTAR RUJUKAN					



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
IFA311

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>
<https://www.w3schools.com/css/default.asp>
<https://www.w3schools.com/bootstrap4/default.asp>
<https://www.w3schools.com/php/default.asp>
<https://www.w3schools.com/sql/default.asp>