




RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

Issue/Revisi	: A0	Tanggal	: 1 Juli 2019
Mata Kuliah	: Arsitektur Digital 2	Kode MK	: ARR-307
Rumpun MK	: Mata Kuliah Minor (MKMI)	Semester	: 5
Dosen Pengampu	: Muhammad Mashudi, S.T, M.A.	Bobot (sks)	: 3 sks
Dosen Pengampu	Kaprodi	Dekan	
 Muhammad Mashudi, S.T, M.A.	 Ratna Safitri, S.T., M.Ars.	 Ir. Resdiansyah Mansyur, S.T., M.T., Ph.D.	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER		
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL – PRODI	
	<ul style="list-style-type: none"> Menitikberatkan pola pembelajaran yang berimbang pada konsep keilmuan dan praktek di lapangan. Proses Problem based learning dalam pembelajaran. Penerimaan prinsip sustainable eco development ke dalam setiap mata kuliah. 	
	CP-MK	
	I.A.1	Mampu memiliki sikap untuk belajar seumur hidup (life long learning)
	I.A.2	Mampu untuk menggunakan berbagai sumber informasi
	I.A.3	Mampu untuk menyeimbangkan prinsip: sintesa antara aspek lingkungan, ekonomi dan sosial
	I.B.1	Mampu menjunjung tinggi etika, moral, jujur, dan konsisten antara pikiran, perkataan dan perbuatan
	I.B.2	Mampu untuk berbuat adil dan bermartabat terhadap semua pihak
	I.B.3	Mampu dan taat pada kesepakatan, mengang janji, dan dapat diandalkan, serta dapat dipercaya
	I.B.4	Mampu untuk mempunyai motivasi yang kuat dalam mencapai hasil terbaik
	I.C.1	Mampu membangun komitmen dan integritas profesional
	I.D.2	Mampu memahami aplikasi teknologi
	I.D.3	Mampu berkomunikasi, kolaborasi, berpikir kritis, dan inovatif, Memiliki keterampilan untuk memimpin (leadership) , mampu bekerja dalam tim
	I.E.1	Mampu berpikir kritis dan sistemik, untuk menyelesaikan permasalahan dan membuat keputusan secara tepat
	IX.A.1	Mampu mengeksplorasi dan mengkomunikasikan ide melalui beragam media digital
IX.A.2	Mampu mengaplikasikan software CAD dan Sketch Up untuk menghasilkan visualisasi rancangan.	
Deskripsi Singkat MK	Pada mata kuliah ini mahasiswa belajar tentang mengoperasikan software arsitektur yang	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
	berbasis pada BIM (Building Information Management). Software BIM yang digunakan ialah REVIT 2017 yang dikembangkan oleh Autodesk. Kolaborasi bidang kerja Arsitektur dengan bidang-bidang terkait seperti Struktur, Mekanikal elektrik, Interior desain dalam suatu proyek bangunan gedung membutuhkan kecepatan dan fleksibilitas dalam proses desain. Building Integrated Modelling (BIM) software menjawab kebutuhan akan integrasi penggambaran desain hanya melalui satu platform software. Revit merupakan salah satu software BIM populer yang dikeluarkan Autodesk, Inc. Fleksibilitas Revit juga sangat membantu proses desain arsitektur bagi arsitek saat ini. Penggambaran yang terintegrasi antar bagian desain dan penggambaran seperti denah, tampak, potongan dan gambar visualisasi 3D begitu mudah dengan Revit.
Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mempelajari software Revit untuk modeling 3D arsitektur 2. Mempelajari prinsip - prinsip BIM 3. Menerapkan perancangan arsitektur berbasis BIM dengan REVIT
Pustaka	Utama
	<ul style="list-style-type: none"> • Abdi, M. Z. (2016). Revit family untuk pemodelan berbagai elemen bangunan. Bandung: Penerbit Modula. • Abdi, M. Z. (2017). Revit untuk desain bangunan. Bandung: Penerbit Modula. • Kim, Marcus. Lance Kirby dan Eddy Krygiel (2016). Mastering Autodesk Revit 2017 for Architecture. United States: penerbit Sybex
Media Pembelajaran	Pendukung
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak:
	Revit 2017
Team Teaching	
Mata Kuliah Prasyarat	-
Persentase Penilaian	Tugas Kecil: 30% Ujian Tengah Semester (UTS): 35% Ujian Akhir Semester (UAS): 35%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu memahami program Revit dengan menjalankan perintah-perintah dasar dari macam – macam interface revit toolbar, properties, area gambar dan family revit. 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja,tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50”)] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50”)] 	<ul style="list-style-type: none"> Interface Revit Family : template, the big R, quick access toolbar, ribbon dan panel, project browser, properties, view controlbar, navigationbar, area gambar, statusbar, interface revit Konsep Revit Family : hirarki objek dalam revit, jenis family, membuat revit family 	0.71%
2	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengoperasikan program Revit dengan menjalankan perintah-perintah dasar generic model pintu, rak 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja,tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50”)] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50”)] 	<ul style="list-style-type: none"> Generic Model : nomor rumah, bantal, tong pensil, rak buku, cermin, tirai Pintu : pintu interior, arc door 	0.71%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
	buku, cermin dan tirai.	<ul style="list-style-type: none"> Menyelesaikan tugas 				
3	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengoperasikan program Revit dengan menjalankan perintah-perintah dasar pemberian material pada objek gambar dan membuat jendela. 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja, tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: <ul style="list-style-type: none"> Penguasaan perintah dalam penggambaran 2 dimensi Bentuk Penilaian: <ul style="list-style-type: none"> Ketepatan penggambaran 2d Ketepatan penggunaan waktu dalam pengerjaan 	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50")] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50")] 	<ul style="list-style-type: none"> Material & family : pemberian material pada objek gambar, custom material library, custom material, parameter material, surface & cut pattern, manipulasi tampilan material, paint. Jendela : fixed window, custom window. 	5,71%
4	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengoperasikan program Revit dengan menjalankan perintah-perintah dasar membuat macam – macam kolom, dinding dan lantai. 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja, tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50")] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50")] 	<ul style="list-style-type: none"> Kolom : rectangular column, circular column Dinding : rectangular column, circular column Lantai : lantai interior, carport, topographic 	0.71%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
5	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengoperasikan program Revit dengan menjalankan perintah-perintah dasar membuat macam – macam atap dan lampu 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja,tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50”)] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50”)] 	<ul style="list-style-type: none"> Atap : flat roof, variable roof, supported roof, taper, ethnic roof, dormer, skylight, canopy, custom fascia, roof by extrusion Lampu : caeiling base lamp, wall base lamp, lampu duduk, bollard 	0.71%
6	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengoperasikan program Revit dengan menjalankan perintah-perintah dasar membuat kusen, header dan kertas gambar, kepala gambar, symbol. 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja,tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50”)] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50”)] 	<ul style="list-style-type: none"> Profile : kusen, custom fascia, header, tread, stringer Title block : kertas gambar, kepala gambar, simbol 	5,71%
7	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengoperasikan program Revit dengan menjalankan perintah-perintah dasar membuat macam – macam furniture, tangga 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja,tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50”)] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50”)] 	<ul style="list-style-type: none"> Furniture : rak serbaguna, sofa, kursi, meja makan, bed Stair & railing : post baluster, baluster, custom railing, custom stair 	0.71%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
	dan railing.					
8	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa menyelesaikan gambar kerja denah, tampak, potongan, rencana dan detail dengan format file DWG dan print gambar kerja dengan ukuran kertas A3. 	<ul style="list-style-type: none"> Pengumpulan gambar kerja denah, tampak, potongan, render interior, render eksterior, video walkthrough 	<ul style="list-style-type: none"> Kelengkapan gambar Pemahaman terhadap gambar kerja Pemberian dimensi dan notasi pada gambar 		<ul style="list-style-type: none"> Ujian tengah Semester 	35%
9	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu membuat model site dan eksterior pada Revit 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja, tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 2x (2x50")] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50")] 	<ul style="list-style-type: none"> Pemberian topography pada site 	0.71%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
10	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu membuat pengaturan pencahayaan untuk keperluan studi matahari dan rendering pada Revit 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja, tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 2x (2x50")] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50")] 	<ul style="list-style-type: none"> Pengaturan lighting : <i>sun path, solar study</i> 	0.71%
11	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengimport file dari software AutoCad ke software Revit 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja, tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50")] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50")] 	<ul style="list-style-type: none"> Import file CAD dwg ke revit 	5,71%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
12	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu membuat hasil video walkthrough dengan style rendering serta mampu mengatur ketinggian dan angle dari camera 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja,tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50'')] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50'')] 	<ul style="list-style-type: none"> Setting walkthrough dengan style rendering 	0.71%
13	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengaplikasikan lampu sesuai jenis peletakannya pada ruangan 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja,tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50'')] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50'')] 	<ul style="list-style-type: none"> Mengimport dan Mengaplikasikan lighting fixture 	0.71%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
14	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mengimport furniture dan equipment seperti existing pada ruangan masing - masing 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja,tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50")] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50")] 	<ul style="list-style-type: none"> Mengimport furniture dan semua <i>equipment</i> yang ada di ruangan 	5,71%
15	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mensimulasikan pencahayaan, penghawaan pada suatu ruangan Gedung Universitas Pembangunan Jaya 	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman akan area kerja,tata letak perintah dasar pada revit dan kata kunci pada revit untuk mempercepat proses penggambaran Keaktifan Penerapan Menyelesaikan tugas 	Kriteria: Keaktifan dan pemahaman	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah dan Diskusi [TM: 1x (1x50")] Tutorial dan Praktika [BT+BM: (1+1) 2x (2x50")] 	<ul style="list-style-type: none"> Mensimulasikan pencahayaan, penghawaan pada objek ruangan 	0.71%
16	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa menyelesaikan Denah, tampak, potongan dalam plot A3, rendering, 	<ul style="list-style-type: none"> Pengumpulan gambar kerja denah, tampak, potongan, rendering dan video walkthrough 	<ul style="list-style-type: none"> Kelengkapan modelling Pendetailan modelling Hasil rendering 		Ujian Akhir Semester	35%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
	walkthrough dan sistem BIM pada ruangan gedung universitas pembangunan jaya		<ul style="list-style-type: none"> Hasil walkthrough 			



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA					
Mata Kuliah	Arsitektur Digital 2				
Kode MK	ARR-307	sks:	3	Semester:	
Dosen Pengampu	Muhammad Mashudi, S.T., M.A.				
BENTUK TUGAS					
Progress pengerjaan generic model, pintu, material, family dan jendela					
JUDUL TUGAS					
Tugas Kecil 1					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa mampu mengoperasikan software Revit 2. Mahasiswa mampu menerapkan perintah – perintah dasar ke obyek bangunan perancangan arsitektur 3 					
DESKRIPSI TUGAS					
Melakukan penggambaran digital dengan Revit dari sebuah proyek sampai dengan tahap generic model, pintu, material, family dan jendela					
METODE Pengerjaan Tugas					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Bangunan perancangan arsitektur 2 2. Membuat gambar kerja denah dan tampak dari objek yang telah dipilih 					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kumpulkan hasil kerja akhir pada komputer lab, dikumpulkan dengan format *RVT kedalam folder dengan sistematika nama folder: Nama objek rumah-NIM-Nama depan mahasiswa 					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
Mahasiswa dapat menyelesaikan gambar sampai dengan tahap generic model, pintu, material, family dan jendela yang lengkap					
JADWAL PELAKSANAAN					
Minggu ke 3					
	...				
LAIN-LAIN					
Bobot Penilaian tugas ini adalah 5,71% dari 100% penilaian mata kuliah ini.					



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA	
DAFTAR RUJUKAN	

Mata Kuliah	Arsitektur Digital 2				
Kode MK	ARR-307	sks:	3	Semester:	
Dosen Pengampu	Muhammad Mashudi, S.T., M.A.				

BENTUK TUGAS					
---------------------	--	--	--	--	--

Asistensi					
-----------	--	--	--	--	--

JUDUL TUGAS					
--------------------	--	--	--	--	--

Tugas Kecil 2					
---------------	--	--	--	--	--

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
---	--	--	--	--	--

- | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa mampu mengoperasikan software Revit 2. Mahasiswa mampu menerapkan perintah – perintah dasar ke objek bangunan perancangan arsitektur 2 | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

DESKRIPSI TUGAS					
------------------------	--	--	--	--	--

Melakukan penggambaran digital dengan Revit dari sebuah proyek sampai dengan tahap kolom, dinding, lantai, atap, lampu, profile, title block					
--	--	--	--	--	--

METODE Pengerjaan Tugas					
--------------------------------	--	--	--	--	--

- | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Bangunan perancangan arsitektur 2 2. Membuat gambar kerja denah dan tampak dari objek yang telah dipilih | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
---------------------------------	--	--	--	--	--

Kumpulkan hasil kerja akhir pada komputer lab, dikumpulkan dengan format *RVT kedalam folder dengan sistematika nama folder: Nama objek rumah-NIM-Nama depan mahasiswa					
--	--	--	--	--	--

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
--	--	--	--	--	--

Mahasiswa menyelesaikan gambar sampai dengan tahap kolom, dinding, lantai, atap, lampu, profile, title block yang lengkap					
---	--	--	--	--	--

JADWAL PELAKSANAAN					
---------------------------	--	--	--	--	--

Minggu ke 6					
	...				



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

LAIN-LAIN
Bobot Penilaian tugas ini adalah 5,71% dari 100% penilaian mata kuliah ini.
DAFTAR RUJUKAN

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA					
Mata Kuliah	Arsitektur Digital 2				
Kode MK	ARR-307	sks:	3	Semester:	
Dosen Pengampu	Muhammad Mashudi, S.T., M.A.				
BENTUK TUGAS					
File					
JUDUL TUGAS					
Ujian tengah semester					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
Mahasiswa mampu mengoperasikan software Revit					
DESKRIPSI TUGAS					
Membuat dokument gambar kerja rumah 2 lantai (Denah, Tampak, Potongan, Rencana) Membuat animasi berupa file movie serta rendering					
METODE Pengerjaan Tugas					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Objek perancangan arsitektur 2 2. Melakukan modeling dari objek yang telah dipilih 3. Membuat gambar rendering dari objek tersebut 					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kumpulkan dokumen gambar kerja dengan format softcopy ukuran A3 file RVT, hasil rendering dan animasi movie 					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kelengkapan gambar 2. Pemahaman terhadap gambar kerja 					
JADWAL PELAKSANAAN					
Minggu ke 8					
...	...				
LAIN-LAIN					



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA	
Bobot Penilaian tugas ini adalah 35% dari 100% penilaian mata kuliah ini.	
DAFTAR RUJUKAN	

Mata Kuliah	Arsitektur Digital 2				
Kode MK	ARR-307	sks:	3	Semester:	
Dosen Pengampu	Muhammad Mashudi, S.T., M.A.				
BENTUK TUGAS					
Asistensi					
JUDUL TUGAS					
Tugas Kecil 3					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
1. Mahasiswa mampu mengoperasikan software sketchup					
DESKRIPSI TUGAS					
1. Mahasiswa membuat 3D modeling di software sketchup 2. Mahasiswa dapat menyelesaikan 3D modeling tembok, jendela dan atap					
METODE Pengerjaan Tugas					
1. Memilih objek rumah 2 lantai 2. Melakukan modeling dari objek yang telah dipilih					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
1. Kumpulkan hasil kerja akhir pada komputer lab, dikumpulkan dengan format *skp kedalam folder dengan sistematika nama folder: Nama objek rumah-NIM-Nama depan mahasiswa					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
a. Kelengkapan 5 %					
JADWAL PELAKSANAAN					
Minggu ke 11					



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

...	...
LAIN-LAIN	
Bobot Penilaian tugas ini adalah 5,71% dari 100% penilaian mata kuliah ini.	
DAFTAR RUJUKAN	

Mata Kuliah	Arsitektur Digital 2				
Kode MK	ARR-307	sks:	3	Semester:	
Dosen Pengampu	Muhammad Mashudi, S.T., M.A.				
BENTUK TUGAS					
Asistensi					
JUDUL TUGAS					
Tugas Kecil 4					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa membuat 3D modeling di software sketchup 2. Mahasiswa dapat menyelesaikan pemberian material pada 3D modelling dan memberikan scene di software sketchup 					
DESKRIPSI TUGAS					
Memberikan material pada 3D modelling dan scene di software sketchup					
METODE Pengerjaan Tugas					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih objek rumah 2 lantai 2. Melakukan modeling dari objek yang telah dipilih 3. Memberikan material pada 3D modelling 					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kumpulkan hasil kerja akhir pada komputer lab, dikumpulkan dengan format *skp kedalam folder dengan sistematika nama folder: Nama objek rumah-NIM-Nama depan mahasiswa 					
...					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
b. Kelengkapan 5 %					
JADWAL PELAKSANAAN					



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

ARR-307

Minggu ke 14	
...	...
LAIN-LAIN	
Bobot Penilaian tugas ini adalah 5,71% dari 100% penilaian mata kuliah ini.	
DAFTAR RUJUKAN	

Mata Kuliah	Arsitektur Digital 2				
Kode MK	ARR-307	sks:	3	Semester:	
Dosen Pengampu	Muhammad Mashudi, S.T., M.A.				
BENTUK TUGAS					
Mengumpulkan dokumen gambar kerja					
JUDUL TUGAS					
Ujian akhir semester					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
Mahasiswa mampu mengoperasikan software revit					
DESKRIPSI TUGAS					
Membuat dokument gambar kerja rumah 2 lantai (Denah, Tampak, Potongan, Rencana) Membuat animasi berupa file movie serta rendering dengan mengaplikasikan system BIM pada modeling Gedung Universitas Pembangunan jaya					
METODE Pengerjaan Tugas					
<ol style="list-style-type: none"> 1. Objek ruangan gedung Universitas Pembangunan Jaya 2. Melakukan modeling dari objek yang telah dipilih 3. Membuat gambar rendering dari objek tersebut 					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
<ol style="list-style-type: none"> 1. File SKP dan hasil render (Denah,Tampak,Perspektif) 					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
c. Kelengkapan 35 %					
JADWAL PELAKSANAAN					



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
ARR-307

Minggu ke 16	
...	...
LAIN-LAIN	
Bobot Penilaian tugas ini adalah 35% dari 100% penilaian mata kuliah ini.	
DAFTAR RUJUKAN	