

Format Laporan Interaksi Manusia dan Komputer

Laporan analisa antar muka Interaksi Manusia dan Komputer ditulis menggunakan huruf *Times New Roman* ukuran 12 dengan jarak baris **1,15 spasi**, margin kiri 4 cm, kanan – atas – bawah 3cm, dan ukuran kertas A-4 serta mengikuti sistematika sebagai berikut.

HALAMAN SAMPUL

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bagian ini uraikan dasar pemikiran pembuatan laporan yang meliputi, alasan pemilihan aplikasi berbasis web yang akan dirancang disisi antarmukanya, mengidentifikasi kebutuhan antarmuka yang menjadi objek merujuk pada berbagai sumber pustaka, acuan yang akan digunakan sebagai dasar melakukan analisa. Uraikan secara singkat tujuan serta manfaat yang mampu memberikan nilai atau manfaat jangka panjang agar dapat memberikan kemudahan penggunaan aplikasi.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini, uraikan literatur yang mendukung dan memiliki keterkaitan dengan kegiatan perancangan yang akan dilakukan.

BAB 3. METODE PELAKSANAAN

Pada bagian ini uraikan metode yang digunakan dalam perancangan antarmuka yang akan dilakukan secara rinci. Selain itu, uraikan juga tahapan pekerjaan dalam melakukan proses perancangan antarmuka yang menjadi objek.

BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bagian ini uraikan proses analisa yang dilakukan berdasarkan teori/literasi yang dijadikan acuan dan hasil rancangan antarmuka yang sudah dibuat sebagai hasil akhir proses analisa berikut penjelasan yang rinci dan lengkap.

- Rancangan Menu
- Tata letak
- HTA

- User
- Konten

BAB 5. KESIMPULAN

Pada bagian ini diuraikan hal-hal yang menjadi pembelajaran (*leason learn*) sebagai sebuah pemahaman bagaimanakah sebaiknya sebuah antarmuka itu dikembangkan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

HALAMAN SAMPUL



JUDUL LAPORAN

Disusun Oleh:

Nama mahasiswa (NIM)

Nama mahasiswa (NIM)

Nama mahasiswa (NIM)

Program Studi Informatika

Universitas Pembangunan Jaya

Tangerang Selatan

Tahun