1. Dibutuhkan program untuk menentukan lama bekerja seorang pegawai, jika jam masuk dan jam pulang diinput.

Catatan: jam berupa angka 1-12, dan seorang pegawai bekerja kurang dari 12 jam.

Yang harus Anda lakukan adalah:

1. Buat diagram/tabel definisi masalah untuk kasus tersebut!
2. Buat flowchart untuk algoritma pemecahan masalah tersebut!
3. Buat programnya dengan menggunakan JoptionPane!
4. Buat program dengan 3 class, spt berikut:
	* Class untuk input
	* Class untuk output
	* Class untuk main program
5. Dibutuhkan program untuk menentukan biaya parkir yang dihitung berdasarkan lama parkir. Lama parkir dihitung dari jam masuk dan jam keluar. Asumsi jam masuk dan keluar parkir berupa angka 8-21, dan lama parkir maksimal 13 jam. Jika kendaraan adalah motor, maka; biaya parkir 2 jam pertama 2000, per-jam berikutnya 500. Jika kendaraan adalah mobil pribadi, maka; biaya parkir 2 jam pertama 5000, per-jam berikutnya 2000. Jika kendaraan adalah mobil Box/Truck, maka; biaya parkir 2 jam pertama 10000, per-jam berikutnya 4000.

Yang harus Anda lakukan adalah:

1. Buat diagram/tabel definisi masalah untuk kasus tersebut!
2. Buat flowchart untuk algoritma pemecahan masalah tersebut!
3. Buat program dengan 5 class, spt berikut:
	* Class untuk visual input/output
	* Class untuk hitung biaya parkir motor
	* Class untuk hitung biaya parkir mobil pribadi
	* Class untuk hitung biaya parkir mobil box/truck
	* Class untuk main program
4. Rental warnet “Online” memerlukan program untuk menghitung biaya rental dengan ketentuan sebagai berikut : Pemakaian komputer dibagi menjadi 3 jenis yaitu internet, pengetikan, dan game-online. Untuk internet dikenakan tarif 4000 /jam, pengetikan tarifnya 2000/jam dan game-online dikenai tarif 5000/jam. Tarif dihitung per 30 menit pemakaian, setelah 30 menit pertama (artinya, pemakaian kurang dari 30 menit dianggap sebagai 30 menit). Fasilitas lain yang disediakan oleh warnet tersebut sebagai berikut; Scan : 1000/file, Print : warna = 500/lbr, hitam-putih = 300/lembar, Teh botol = 3000/botol.

Yang harus Anda lakukan adalah:

1. Buat diagram/tabel definisi masalah untuk kasus tersebut!
2. Buat flowchart untuk algoritma pemecahan masalah tersebut!
3. Buat program dengan 4 class, spt berikut:
	* Class untuk visual input/output
	* Class untuk hitung biaya internet/pengetikan/game-online
	* Class untuk hitung biaya fasilitas
	* Class untuk main program