**DOKUMEN REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

***SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATIONS* (SRS)**

**JUDUL**

A close up of a sign

Description automatically generated

**Tim Rekayasa Perangkat Lunak :**

**NIM Nama**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA**

**2019**

**IDENTITAS PERANGKAT LUNAK**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Perangkat Lunak | Judul aplikasi |
| Defenisi sistem | Gambaran singkat sistem |
| Sponsor | Pembimbing/pengarah rekayasa |
| Waktu proyek | Total waktu pengerjaan |
| Ketua tim | Nama ketua |
| Sumber Daya Tim | Nama anggota dan peran |
|  | 1. Si Fulan : Analis 2. Si fulan : Surveyor 3. …. |

Tangerang Selatan, 16 Desember 2019

Ketua Tim

(nama lengkap)

Pembimbing Rekayasa Perangkat Lunak

(nama lengkap)

**DAFTAR ISI**

**DAFTAR TABEL**

**DAFTAR GAMBAR**

**KATA PENGANTAR**

**RINGKASAN**

**BAB I PENDAHULUAN**

* 1. Latar Belakang
  2. Ruang Lingkup Perangkat Lunak
  3. Maksud dan Tujuan
  4. Target Pengguna
  5. Tingkat Kebaruan Rekayasa
  6. Referensi

**BAB II KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK**

* 1. Deskripsi Umum Sistem
  2. Fungsi Utama Perangkat Lunak
  3. Kebutuhan Fungsional (input, proses, output)
  4. Kebutuhan Non Fungsional
  5. Lingkungan Implementasi (*software, hardware, brainware, communication*)
  6. Spesifikasi Tambahan
  7. Glossary (Defenisi, Istilah, Singkatan)

**BAB III PEMODELAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

* 1. Pemodelan Objek

1. *Use Case*
2. *Activity Diagram*
3. *Sequence Diagram*
   1. Prototipe Antarmuka

**BAB IV REKAYASA PENGUJIAN DAN PENJAMINAN MUTU PERANGKAT LUNAK**

* 1. Rencana Pengujian Fungsional
  2. Rencana Pengujian Non Fungsional
  3. Rencana Pengujian Komputasi
  4. Indikator Keberhasilan Rekayasa
  5. Faktor-faktor Kegagalan Rekayasa

**BAB V PENUTUP**