GARIS BESAR PROGRAM PEMBELAJARAN (GBPP)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Komputer dan Masyarakat |
| Komak / SKS | : | LSE 302 / 3 SKS |
| Deskripsi Singkat | : | Mata kuliah ini bertujuan untuk mengajarkan konsep-konsep dasar serta teknik untuk membuat program komputer menggunakan komputer berorientasi obyek pada bahasa pemrograman Java. Mata kuliah ini diajarkan melalui kombinasi kuliah tatap muka serta sesi latihan pemrograman di mana setiap peserta kuliah mengakses PC yang tersambung ke Internet. Mata kuliah ini memraktekkan prinsip di mana pemrograman tidak diajarkan dalam cara yang sepenuhnya linier, namun topik awal tetap dibahas lagi di belakang dengan tingkat kedalaman yang lebih canggih. |
| Standar Kompetensi | : | Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan dasar-dasar pemrograman serta konsep yang melatarbelakanginya, mengorganisasikan program komputer dengan baik, membuat program yang tidak salah (error), menyimpan program pada media penyimpanan sekunder, dan dapat memahami dan membuat dokumentasi program yang baik. |
| Daftar Pustaka | : | 1. **Preston, Jhon, Preston, Sally dan Ferrett, Robert.** *Komputer dan Masyarakat.* [penerj.] Dwi Prabantini. 1st. s.l. : Penerbit ANDI, 2007. 979-763-581-3. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kompetensi Dasar** | **Indikator** | **Pokok Bahasan dan Sub Pokok Bahasan** | **Metode** | **Media** | **Estimasi Waktu** |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|  |  |  | Tatap muka dan tugas mandiri (Lab + Home work) | Multimedia,  Lab Komputer | Pertemuan minggu 1  tatap muka 1 kali 2x50 menit |